



interplanetario 2017 lista 2

Yu Jing ITS CODE: XMEQWLJX PIN: W5063 - rodrigaor

300/5.5

[Abrir en Infinity Army]

database v.6.5.5

GRUPO 1 10 3



SUN TZE Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
10 - 10	15	12	12	17	4	6	2	2	60
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Inmunidad: Total, Mando Avanzado, Strategos N3, Teniente, V: Sin Incapacidad por Herida

Escopeta de Abordaje, 2 Nanopulser, Pulso Flash | Pistola, Cuchillo



ONIWABAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	24	11	12	14	1	0	1	2	41
									0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4, CO: Camuflaje TO, Infiltración Superior, Kinematika N2, Multiterreno

Escopeta de Abordaje, Nanopulser | Pistola, Arma CC Monofilo



SÙ-JIÀN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	IP
20 - 5	8	12	14	13	5	6	2	3	59
									2

Habilidades Esp.: Fireteam: Dúo, G: Presencia Remota, Kinematika N2, Multiterreno, Transmutación Mecánica, Trepas Plus, V: Sin Incapacidad por Herida

FORMA DE COMBATE

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	IP
10 - 5	16	14	14	13	5	6	2	5	

Habilidades Esp.: Fireteam: Dúo, G: Presencia Remota, Transmutación Mecánica, V: Sin Incapacidad por Herida

Spitfire, Lanzallamas Lig. Panzerfaust | Pistola Pesada, Cuchillo



GUARDIA CELESTIAL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	10	14	1	3	1	2	13
									0.5

Equipo: Dispositivo Control Kuang Shi

Fusil Combi + Lanzagranadas Lig. Humo | Pistola, Cuchillo



KUANG SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	5
									0

Equipo: Biolocalizador

Habilidades Esp.: Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



KUANG SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	5
									0

Equipo: Biolocalizador

Habilidades Esp.: Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



TOKUSETSU KOHEI Ingeniero

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	10	10	13	1	0	1	2	14
									0

Habilidades Esp.: Ingeniero, V: Coraje

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



KUANG SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	5
									0

Equipo: Biolocalizador

Habilidades Esp.: Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



LÙ DUǍN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	7	12	10	13	0	6	1	4	21
									0

Equipo: Holoproector N2, Repetidor, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Mk12, Lanzallamas Pesado | Pulso Eléctrico



RUI SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	7	12	10	13	0	6	1	4	20
									1

Equipo: Repetidor, Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Spitfire | Pulso Eléctrico



YÁOZǍO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico

GRUPO 2 3 2 1



KEISOTSU Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	10	10	12	1	0	1	2	17
									0.5

Equipo: Dispositivo de Hacker

Habilidades Esp.: V: Coraje

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



Yáokòng CHǍYǐ

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8
									0

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota

Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



RAIDEN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	16	12	11	13	3	3	1	2	21
									1.5

Equipo: Visor X

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje Limitado, Minador, V: Coraje

Lanzacohetes Pesado, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



SHAOLIN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	22	9	13	14	1	0	1	2	5
									0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1, Tropa Religiosa

Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC Shock



WARCOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	10	9	11	13	0	0	1	2	3
									0

Equipo: Aerocam

Habilidades Esp.: Reportero N1

Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Arma CC Monofilo	-	12	1	Monofilo	CC
Arma CC Shock	-	FIS	1	Shock	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Arma CC	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje		14	2	AP	
Modo Perforante		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta de Abordaje		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Modo Expansivo		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzacohetes Pesado		14	2	Fuego	Plantilla Terminal (Circular)
Modo Expansivo		14	2	Fuego	Plantilla Terminal (Circular)
Lanzacohetes Pesado		15	2	Fuego	
Modo Impacto		15	2	Fuego	
Lanzagranadas Lig. de Humo		-	1	Humo	Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Mk12		15	3	N	Fuego de Supresión
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Panzerfaust		14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (2)
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pistola Pesada		14	2 (1 en CC)	Shock	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Sniffer	-	-	-		Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	H	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	H	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	H	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	H	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
GADGET-1	Fairy Dust	H	-	-	-	1	IP	Orden Completa	2 Turnos. Todas las IPs obtienen los MODs de Firewall.
GADGET-1	Ganzúa	H	0	0	-	1	-	Hab. Corta	Peana con peana. Permite abrir/activar escenografía de Seguridad.
GADGET-1	Salto Controlado	H	-	-	-	1	-	Orden Completa	Turno. MOD de +3 a FIS de todas las tropas que ejecutan Salto de Combate.
GADGET-2	Disparo Asistido	H	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. La miniatura objetivo gana Puntería N2.
GADGET-2	Reacción Mejorada	H	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. El objetivo obtiene R 2 en ORA.
SHIELD-1	Exorcismo	H	0	-3	18	2	TAG Poseído	Hab. Corta	Cancela el estado Poseído. Mun. Esp. DT.
SHIELD-1	Hackear Aerotransportes	H	-6	-	-	1	-	ORA	Tirada Enfrentada contra FIS de tropa que efectúa un Salto de Combate. Aplica la regla de Dispersión.
SHIELD-1	U-Turn	H	-	-3	-	1	Mun. Esp. Guiada	ORA	MOD acumulativo a los Ataques con Mun. Esp. Guiada.
SWORD-1	Brain Blast	H	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.

H: Dispositivo de Hacker