



# Liste B

**Ejército Capitalino de Neoterra ITS CODE: MF9E88H0 PIN: L9002 -**  
Shao'Q Kessad

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

299/6

## GRUPO 1 10



### FUSILERO

| MOV     | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 12 | 10  | 12  | 1   | 0  | 1 | 2 | 15 |

Habilidades Esp.: Fireteam: Core  
Lanzamisiles | Pistola, Cuchillo



### FUSILERO Teniente

| MOV     | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 12 | 10  | 12  | 1   | 0  | 1 | 2 | 10 |

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Teniente  
Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



### FUSILERO

| MOV     | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 12 | 10  | 12  | 1   | 0  | 1 | 2 | 10 |

Habilidades Esp.: Fireteam: Core  
Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



### FUSILERO

| MOV     | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 12 | 10  | 12  | 1   | 0  | 1 | 2 | 10 |

Habilidades Esp.: Fireteam: Core  
Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



### FUSILERO

| MOV     | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 12 | 10  | 12  | 1   | 0  | 1 | 2 | 10 |

Habilidades Esp.: Fireteam: Core  
Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



### ULANO

| MOV     | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S | TAG |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|-----|
| 15 - 10 | 15 | 15 | 15  | 12  | 6   | 6  | 3   | 6 | 99  |

Equipo: ECM  
Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, G: Presencia Remota  
Ametralladora, Feuerbach



### DOMINICO

| MOV    | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IM |
|--------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 5 | 16 | 13 | 11  | 13  | 2   | 3  | 1 | 2 | 28 |

Equipo: Albedo, Visor Biométrico N1, Visor Multiespectral N2  
Habilidades Esp.: Tropa Religiosa  
Fusil MULTI, Nanopulser, Drop Bears (Arma Arrojadiza) | Pistola, Arma CC



### CRABBOT

| MOV     | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S | REM |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|-----|
| 10 - 10 | 12 | 10 | 10  | 10  | 0   | 0  | 1   | 1 | 0   |

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Operativo Especialista, Piloto Remoto  
Pulso Flash | Cuchillo



### MAQUINISTA

| MOV     | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 12 | 10  | 12  | 1   | 3  | 1 | 2 | 15 |

Habilidades Esp.: Ingeniero  
Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



### Agente CSU

| MOV     | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 14 | 12 | 10  | 12  | 0   | 3  | 1 | 2 | 11 |

Habilidades Esp.: MetaQuímica, Sexto Sentido N1  
Escopeta de Abordaje, Nanopulser | Pistola, Cuchillo



### PALBOT

| MOV     | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S | REM |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|-----|
| 15 - 10 | 8  | 8  | 10  | 13  | 0   | 3  | 1   | 1 | 3   |

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor  
Pulso Eléctrico



### PALBOT

| MOV     | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S | REM |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|-----|
| 15 - 10 | 8  | 8  | 10  | 13  | 0   | 3  | 1   | 1 | 3   |

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor  
Pulso Eléctrico



### Tacbot GARUDA

| MOV     | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S | REM |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|-----|
| 15 - 10 | 8  | 12 | 11  | 13  | 0   | 3  | 1   | 2 | 28  |

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, DA: Salto de Combate, G: Presencia Remota  
Spitfire | Pulso Eléctrico

## GRUPO 2 4



### SIERRA DRONBOT

| MOV     | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S | REM |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|-----|
| 15 - 10 | 8  | 11 | 10  | 13  | 0   | 3  | 1   | 3 | 25  |

Equipo: Visor 360°  
Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Reacción Total  
Ametralladora | Pulso Eléctrico



### PATHFINDER DRONBOT

| MOV     | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S | REM |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|-----|
| 15 - 10 | 8  | 11 | 10  | 13  | 0   | 3  | 1   | 3 | 16  |

Equipo: Desactivador, Repetidor  
Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Observador de Artillería, Sat-lock, Sensor  
Fusil Combi, Sniffer | Pulso Eléctrico



### FUGAZI DRONBOT

| MOV     | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S | REM |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|-----|
| 15 - 15 | 8  | 8  | 11  | 13  | 0   | 3  | 1   | 3 | 8   |

Equipo: Repetidor  
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota  
Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



### FUGAZI DRONBOT

| MOV     | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S | REM |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|-----|
| 15 - 15 | 8  | 8  | 11  | 13  | 0   | 3  | 1   | 3 | 8   |

Equipo: Repetidor  
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota  
Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico

Tabla de Armamento

| Nombre                                  | Distancia | Daño  | R           | Munición   | Propiedades   |
|---|-----------|-------|-------------|------------|---|
| Ametralladora                           |           | 15    | 4           | N          | Fuego de Supresión  |
| Arma CC                                 | -         | FIS   | 1           | N          | CC  |
| Arma en Fuego de Supresión              |           | *     | 3           |            |   |
| Cargas-D<br>Arma CC                     | -         | 14    | 1           | AP+Exp     | Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)   |
| Cargas-D<br>Arma Posicionable           | -         | 14    | 1           | AP+Exp     | Antimaterial, Desechable (3), Posicionable  |
| Cuchillo                                | -         | FIS-1 | 1           | Shock      | CC, Silenciosa  |
| Desactivador                            |           | -     | 1           |            | Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable   |
| Descubrir                               |           | -     | -           |            |   |
| Drop Bears (Arma Arrojadiza)            |           | -     | 1           |            | Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Desechable (3), Sin Objetivo                  |
| Drop Bears (Arma Posicionable)          | -         | 13    | 1           | Shock      | Ataque Intuitivo, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable |
| Escopeta de Abordaje<br>Modo Perforante |           | 14    | 2           | AP         |   |
| Escopeta de Abordaje<br>Modo Expansivo  |           | 14    | 2           | N          | Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)  |
| Feuerbach<br>Modo Explosivo             |           | 14    | 1           | Exp        | Antimaterial  |
| Feuerbach<br>Modo Ráfaga                |           | 14    | 2           | AP+DA      | Antimaterial  |
| Fusil Combi                             |           | 13    | 3           | N          | Fuego de Supresión  |
| Fusil MULTI<br>Modo Antimaterial        |           | 13    | 1           | DA         | Antimaterial, MULTI Ligera  |
| Fusil MULTI<br>Modo Aturdidor           |           | 13    | 1           | Aturdidora | MULTI Ligera, No Letal  |
| Fusil MULTI<br>Modo Ráfaga              |           | 13    | 3           | AP/Shock   | Fuego de Supresión, MULTI Ligera  |
| Lanzamisiles<br>Modo Expansivo          |           | 14    | 1           | Exp        | Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)   |
| Lanzamisiles<br>Modo Antitanque         |           | 14    | 1           | AP+Exp     | Antimaterial  |
| Nanopulser                              | -         | 13    | 1           | Nanotec    | Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)                 |
| Pistola                                 |           | 11    | 2 (1 en CC) | N          | CC  |
| Pulso Eléctrico                         | -         | -     | 1           |            | 2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)                         |
| Pulso Flash                             |           | 13    | 1           | Flash      | Arma Técnica, No Saqueable  |
| Sniffer                                 | -         | -     | -           |            | Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control                       |
| Spitfire                                |           | 14    | 4           | N          | Fuego de Supresión  |

Programas de Hackeo

| Tipo de Programa | Nombre      | Dispositivo | MOD Ataque | MOD Adversario | Daño | R | Objetivo | Tipo de Habilidad | Especial  |
|------------------|-------------|-------------|------------|----------------|------|---|----------|-------------------|---|
| SWORD-1          | Brain Blast |             | 0          | 0              | 14   | 2 | Hacker   | Hab. Corta/ ORA   | Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.                    |
| SWORD-2          | Redrum      |             | 0          | -3             | 16   | 2 | Hacker   | Hab. Corta/ ORA   | Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.      |
| SWORD-2          | Skullbuster |             | +3         | 0              | 16   | 2 | Hacker   | Hab. Corta/ ORA   | Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST. |
| SWORD-2          | Trinity     |             | 0          | 0              | 16   | 3 | Hacker   | Hab. Corta/ ORA   | Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.   |
| UPGRADE          | Cybermask   |             | 0          | 0              | -    | 1 |          | Orden Completa    | Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.         |
| UPGRADE          | Maestro     | Ases. IE    | +3         | -3             | 14   | 2 | Hacker   | Hab. Corta/ ORA   | Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: Inconsciente.              |

Tabla de MetaQuímica N1

| Tirada | Resultado                       | Tirada | Resultado                     |
|--------|---------------------------------|--------|-------------------------------|
| 1-3    | Blindaje Natural (+1 BLI)       | 12-13  | V: Sin Incapacidad Por Herida |
| 4-5    | V: Tenaz                        | 14     | Sexto Sentido N2              |
| 6      | Bioinmunidad                    | 15-16  | Regeneración                  |
| 7-8    | Movimiento Superior (MOV 20-10) | 17-18  | Súper-Salto                   |
| 9      | Refuerzo Biotech (+6 PB)        | 19     | Trepar Plus                   |
| 10-11  | Súper Físicas (+3 FIS)          | 20     | Inmunidad: Total              |