



2.4

USArriadna Ranger Force ITS CODE: EEGXM9S4 PIN: R8219 - odez

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

300/6

GRUPO 1



MINUTEMAN

IP

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	17	13	13	12	3	0	1	2	29 1.5

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Inmunidad: Shock, Kinematika N1, Multiterreno, No Hackeable

Lanzamisiles, Lanzallamas Lig. | Pistola, Arma CC



MINUTEMAN

IP

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	17	13	13	12	3	0	1	2	34 1.5

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Inmunidad: Shock, Kinematika N1, Multiterreno, No Hackeable

Ametralladora AP | Pistola, Arma CC



MINUTEMAN

IP

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	17	13	13	12	3	0	1	2	22 0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Inmunidad: Shock, Kinematika N1, Multiterreno, No Hackeable

Fusil, 2 Lanzallamas Lig. | Pistola, Arma CC



MINUTEMAN Teniente

IP

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	17	13	13	12	3	0	1	2	22 0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Inmunidad: Shock, Kinematika N1, Multiterreno, No Hackeable, Teniente

Fusil, 2 Lanzallamas Lig. | Pistola, Arma CC



MINUTEMAN

IP

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	17	13	13	12	3	0	1	2	23 0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Inmunidad: Shock, Kinematika N1, Multiterreno, No Hackeable, Observador de Artillería

Fusil, 2 Lanzallamas Lig. | Pistola, Arma CC



GRUNT

IM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	13	11	11	12	3	0	1	2	10 0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Inmunidad: Shock

Fusil | Pistola, Cuchillo



GRUNT

IM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	13	11	11	12	3	0	1	2	10 0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Inmunidad: Shock

Fusil | Pistola, Cuchillo



GRUNT

IM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	13	11	11	12	3	0	1	2	10 0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Inmunidad: Shock

Lanzallamas Pesado, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



GRUNT

IM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	13	11	11	12	3	0	1	2	10 0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Inmunidad: Shock

Lanzallamas Pesado, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



GRUNT Sanitario

IM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	13	11	11	12	3	0	1	2	12 0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Inmunidad: Shock

Fusil | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2



MARAUDER

IM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	12	13	3	0	1	2	29 0.5

Equipo: Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Desp. Avanzado N1, Fireteam: Core, Sigilo, Terreno Selvático, V: Tenaz F. de Francotirador | Pistola Pesada, Cuchillo



MARAUDER

IM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	12	13	3	0	1	2	26 1.5

Equipo: Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Desp. Avanzado N1, Fireteam: Core, Sigilo, Terreno Selvático, V: Tenaz Lanzacohetes Pesado | Pistola de Asalto, Cuchillo



MARAUDER

IM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	12	13	3	0	1	2	22 1

Habilidades Esp.: Desp. Avanzado N1, Fireteam: Core, Fireteam: Haris, Sigilo, Terreno Selvático, V: Tenaz

Fusil, Lanzallamas Pesado | Pistola Pesada, Cuchillo



112

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	12	13	0	0	1	2	12 0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Médico, V: Coraje

Escopeta Ligera | Pistola, Arma CC



FOXTROT

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	13	13	0	0	1	2	18 0

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería

Fusil, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



DESPERADO

WB

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
20 - 10	18	11	12	13	1	0	1	4	11 0

Equipo: Arma CD: Lanzagranadas Ligero de Humo, Moto

Habilidades Esp.: Kinematika N1, Sexto Sentido N2, V: Coraje



DESMONTADO

WB

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	18	11	12	13	1	0	1	2	

Habilidades Esp.: Sexto Sentido N2, V: Coraje

Chain Rifle, Granada de Humo | 2 Pistolas Pesadas, Arma CC AP

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora AP		15	4	AP	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador		15	2	Shock	
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzacohetes Pesado (Modo Impacto)		15	2	Fuego	
Lanzacohetes Pesado (Modo Expansivo)		14	2	Fuego	Plantilla Terminal (Circular)
Lanzagranadas Lig. de Humo		-	1	Humo	Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Lanzamisiles Modo Antitanque		14	1	AP+Exp	Antimaterial
Lanzamisiles Modo Expansivo		14	1	Exp	Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola de Asalto		13	4 (1 en CC)	N	CC
Pistola Pesada		14	2 (1 en CC)	Shock	CC
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable