



Shav Show-Firefight-Ann

299/5.5

Fuerza Expedicionaria Shasvastii ITS CODE: WJ59CY9W PIN: S7597 [Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

GRUPO 1 10



ASESINO ESPECULAR

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	20	12	12	14	1	0	1	2	34

Equipo: AutoMediKit

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1, Multiterreno, Shasvastii, Suplantación Plus

Escopeta de Abordaje, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC Monofil, Cuchillo



ASUANG Teniente

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	13	13	13	1	0	1	2	26

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Protheion N2, Shasvastii, Teniente

Fusil Combi, Lanza-adhesivo | Pistola, Cuchillo



SOLDADO-SEMILLA

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
0 - 0	0	0	0	0	2	3	1	0	14

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje Limitado, Semilla-Embrión

Forma Desarrollada

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	12	11	9	13	1	0	1	2	

Habilidades Esp.: Semilla-Embrión, Shasvastii

Fusil Combi + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



AMORTAJADO Hacker

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	12	13	0	0	1	2	30

Equipo: AutoMediKit, Disp. Hacker de Asalto IE

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Shasvastii

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



IKADRON

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 5	7	11	10	13	1	6	1	2	9

Equipo: Bagaje, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Autotool

2 Lanzallamas Ligeros, Pulso Flash | Pistola, Pulso Eléctrico



ESFINGE

TAG

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 15	18	14	16	13	6	6	3	6	106

Equipo: ECM

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, G: Presencia Remota, Multiterreno, Tregar Plus

Spitfire, 2 Lanzallamas Pesados | Arma CC EXP



SCINDRON

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	10	10	10	10	0	0	1	1	0

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Operativo Especialista, Piloto Remoto

Pulso Flash | Cuchillo



SOLDADO-SEMILLA

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
0 - 0	0	0	0	0	2	3	1	0	14

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje Limitado, Semilla-Embrión

Forma Desarrollada

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	12	11	9	13	1	0	1	2	

Habilidades Esp.: Semilla-Embrión, Shasvastii

Fusil Combi + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



AMORTAJADO

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	12	13	0	0	1	2	25

Equipo: AutoMediKit

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Shasvastii

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



IKADRON

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 5	7	11	10	13	1	6	1	2	9

Equipo: Bagaje, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Autotool

2 Lanzallamas Ligeros, Pulso Flash | Pistola, Pulso Eléctrico



NOCTÍFERO

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	12	10	13	1	3	1	2	32

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Shasvastii, V: Tenaz

Lanzamisiles | Pistola de Asalto, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Arma CC EXP	-	FIS	1	Exp	Antimaterial, CC
Arma CC Monofilo	-	12	1	Monofilo	CC
Arma en Fuego de Supresión	0 20 40 60 0 0 -3	*	3		
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir	0 20 40 60 +3 0 -3	-	-		
Escopeta de Abordaje Modo Expansivo	0 20 40 60 +6 0 -3	14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta de Abordaje Modo Perforante	0 20 40 60 +6 0 -3	14	2	AP	
Escopeta Ligera	0 20 40 60 +6 0 -3	13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi	0 20 40 60 80 120 +3 +3 -3 -6	13	3	N	Fuego de Supresión
Granada de Humo	0 20 40 +3 -3	-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanza-adhesivo	0 20 40 60 80 120 0 +3 -3 -6	-	1	Adhesiva	No Letal
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Lanzamisiles Modo Antitanque	0 20 40 60 100 240 -3 0 +3 -3	14	1	AP+Exp	Antimaterial
Lanzamisiles Modo Expansivo	0 20 40 60 100 240 -3 0 +3 -3	14	1	Exp	Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Pistola	0 20 40 60 +3 0 -6	11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola de Asalto	0 20 40 60 +3 0 -6	13	4 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash	0 20 40 60 80 120 240 0 +3 -3 -6	13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Spitfire	0 20 40 60 80 120 0 +3 -3 -6	14	4	N	Fuego de Supresión

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	AIE	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	AIE	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	AIE	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	AIE	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
CLAW-2	Expulsión	AIE	0	0	13	1	TAG Tripulado	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto.
CLAW-2	Oblivion	AIE	0	0	16	1	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado
CLAW-3	Basilisco	AIE	0	0	13	3	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Carbonita	AIE	+3	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Control Total	AIE	0	0	16	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS.
SWORD-1	Brain Blast		0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum		0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster		+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity		0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask		0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.
UPGRADE	Stop!	AIE	0	0	16	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: IMM-1. Cat. IE.
UPGRADE	Maestro	Ases. IE	+3	-3	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: Inconsciente.

AIE: Disp. Hacker de Asalto IE