



300 MATAR

Ariadna ITS CODE: 3GTBBGT2 PIN: H6916 - Thierry

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

GRUPO 1 9 1



LINE KAZAK

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	9

Fusil | Pistola, Cuchillo



GRUNT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	13	11	11	12	3	0	1	2	11

Habilidades Esp.: Infiltración Inferior, Inmunidad: Shock

Lanzallamas Pesado, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



TANKHUNTER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	14	12	12	14	3	0	1	2	34

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, V: Coraje

Cañón Portátil Auto., Cargas-D | Pistola, Cuchillo



FOXTROT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	13	11	13	13	0	0	1	2	18

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería

Fusil, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



CONTROLADOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	10

Equipo: Dispositivo de Control de Manadas

Fusil, Lanzagranadas Lig. de Humo | Pistola, Cuchillo



ANTIPODA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
15 - 15	20	0	15	13	0	0	1	5	5

Habilidades Esp.: Antípoda, CO: Camuflaje, Kinematika N2, Sensor, Súper-Salto, Terreno Selvático

Arma CC AP



ANTIPODA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
15 - 15	20	0	15	13	0	0	1	5	5

Habilidades Esp.: Antípoda, CO: Camuflaje, Kinematika N2, Sensor, Súper-Salto, Terreno Selvático

Arma CC AP



ANTIPODA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
15 - 15	20	0	15	13	0	0	1	5	5

Habilidades Esp.: Antípoda, CO: Camuflaje, Kinematika N2, Sensor, Súper-Salto, Terreno Selvático

Arma CC AP



GRUNT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	13	11	11	12	3	0	1	2	11

Habilidades Esp.: Infiltración Inferior, Inmunidad: Shock

Lanzallamas Pesado, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



SCOUT Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	13	12	13	13	1	0	1	2	29

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Puntería N1, Teniente

Ojotnik, Cargas-D, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



SPETSNAZ

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	20	12	12	13	2	0	1	2	38

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, CO: Camuflaje Emboscado, Puntería N2

Ametralladora | Pistola, Arma CC, Cuchillo



CHASSEUR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	14	11	13	13	0	0	1	2	20

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Sexto Sentido N1

Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2 6 1



VOLUNTEER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	6

Habilidades Esp.: Multiterreno, Terreno Selvático, Terreno de Montaña

Chain Rifle, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



112

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	12	13	0	0	1	2	12

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Médico, V: Coraje

Escopeta Ligera | Pistola, Arma CC



UXÍA McNEILL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	21	11	13	13	0	0	1	2	27

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, CO: Camuflaje Limitado, Infiltración Superior, Kinematika N1, Multiterreno, Operativo Especialista

Escopeta de Abordaje, Cargas-D, Granadas de Humo | 2 Pistolas de Asalto, Arma CC AP, Cuchillo



PARA-COMMANDO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	11	14	2	0	1	2	31

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, DA: Paracaidismo

Ametralladora | Pistola, Cuchillo



VOLUNTEER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	6

Habilidades Esp.: Multiterreno, Terreno Selvático, Terreno de Montaña

Chain Rifle, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



CHASSEUR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	14	11	13	13	0	0	1	2	20

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Sexto Sentido N1

Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



WARCOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	10	9	11	13	0	0	1	2	3

Habilidades Esp.: Reportero N1, Sexto Sentido N1

Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Arma CC	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cañón Portátil Automático		15	2	AP+Exp	Antimaterial
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje		14	2	AP	
Modo Perforante	-	14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta de Abordaje		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Modo Expansivo	-	14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil		13	3	N	Fuego de Supresión
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzagranadas Lig. de Humo		-	1	Humo	Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Ojótnik		14	2	AP	
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pistola de Asalto		13	4 (1 en CC)	N	CC
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable