



Interplanetario 02

Tohaa ITS CODE: BSB64XR6 PIN: Q9350 - Sir_Fincor

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

300/6

GRUPO 1 10 4



SUEKUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	35

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	13	10	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1

Ametralladora, Cargas-D | Pistola, Pistola Breaker, Cuchillo



KAELTAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	21

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahar N1, Fireteam: Triada

Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico



KAMAEEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	12

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



SAKIEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	12	11	13	2	0	1	2	23

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, V: Coraje



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	12	11	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, V: Coraje

Fusil Combi, Lanzacohetes Ligero | Pistola, Cuchillo



KAMAEEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	12

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



MAKAUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2

Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral



MAKAUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2

Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral



MAKAUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2

Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral



KAMAEEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	12

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



RENEGADO KRAKOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	21	11	13	12	1	0	1	2	14

Habilidades Esp.: Berserk, Desp. Avanzado N1, Kinematika N1, MetaQuímica N2, Morat

2 Chain Rifles, Granadas | Pistola, Arma CC DA

GRUPO 2 4



SUEKUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	36

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	13	10	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1

Lanzamisiles, Escopeta Ligera | Pistola, Pistola Breaker, Cuchillo



RASAIL Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	15	12	11	13	1	3	2	2	39

Equipo: Armadura Simbionte, Nanopantalla

Habilidades Esp.: Teniente, V: Coraje



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	15	12	11	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Fusil Combi Viral + 1 Periférico Chaksa | Pistola, Cuchillo



PERIFÉRICO CHAKSA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
15 - 10	12	11	12	11	0	0	1	2	4

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Sincronizado

Lanzallamas Pesado | Pistola, Cuchillo



KAELTAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	26

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahar N1, Fireteam: Triada

Fusil Combi, Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico



GAO-RAEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	16	12	12	14	2	3	1	2	31

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	12	11	14	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada

F. de Francotirador | Pistola, Arma CC

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma CC Viral	-	FIS	1	Viral	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D Arma CC	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil Combi Viral		13	3	Viral	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador		15	2	Shock	
Granada		13	1	N	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Granada Eclipse		-	1	Eclipse	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante
Lanzacohetes Ligero (Modo Expansivo)		13	2	Fuego	Plantilla Terminal (Circular)
Lanzacohetes Ligero (Modo Impacto)		14	2	Fuego	
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Lanzamisiles Modo Expansivo		14	1	Exp	Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)
Lanzamisiles Modo Antitanque		14	1	AP+Exp	Antimaterial
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Breaker		12	2 (1 en CC)	Breaker	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
SymbioMate	-				

Tabla de MetaQuímica N2

Tirada	Resultado	Tirada	Resultado
1-4	Blindaje Natural (+1 BLI) + Bioinmunidad	13-16	Movimiento Superior (MOV 15-10) + Trepar Plus
5-8	V:Tenaz + Inmunidad Total	17-20	Súper Físicas (+3 FIS) + Regeneración
9-12	Movimiento Superior (MOV 15-10) + Súper-Salto		