



interplanetario lista TAG

PanOceanía ITS CODE: LD646HJ3 PIN: R6834 - hqr

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

300/6

GRUPO 1 10



BULLETEER

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	7	12	10	13	1	3	1	4	23
10 - 10									1

Equipo: DDO: Disruptor Óptico, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Spitfire | Pulso Eléctrico



CROC MAN Hacker

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	12	12	13	1	0	1	2	36
10 - 10									0.5

Equipo: Disp. Hacker de Asalto, Visor X

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Infiltración, Multiterreno

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



TRAUMA-DOC

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	14
10 - 10									0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Médico

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



AUXILIA

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	10	12	1	0	1	2	14
10 - 10									0

Fusil Combi + AUXBOT_1 | Pistola, Cuchillo



AUXBOT_1

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	10	10	11	0	3	1	1	4
15 - 10									-

Habilidades Esp.: G: Sincronizado

Lanzallamas Pesado | Pulso Eléctrico



PALBOT

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3
15 - 10									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



SIERRA DRONBOT

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	25
15 - 10									1

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Reacción Total

Ametralladora | Pulso Eléctrico



CUTTER

TAG

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	18	15	17	12	8	6	3	7	115
15 - 10									2.5

Equipo: ECM

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, G: Presencia Remota, Terreno Acuático

Ametralladora MULTI



CRABBOT

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	12	10	10	10	0	0	1	1	0
10 - 10									

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Operativo Especialista, Piloto Remoto

Pulso Flash | Cuchillo



MAQUINISTA

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	12	1	3	1	2	15
10 - 10									0

Habilidades Esp.: Ingeniero

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



AUXILIA

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	10	12	1	0	1	2	14
10 - 10									0

Fusil Combi + AUXBOT_1 | Pistola, Cuchillo



AUXBOT_1

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	10	10	11	0	3	1	1	4
15 - 10									-

Habilidades Esp.: G: Sincronizado

Lanzallamas Pesado | Pulso Eléctrico



PALBOT

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3
15 - 10									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



SIERRA DRONBOT

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	25
15 - 10									1

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Reacción Total

Ametralladora | Pulso Eléctrico



FUSILERO Teniente

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10
10 - 10									0

Habilidades Esp.: Teniente

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2 1



WARCOR

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	10	9	11	13	0	0	1	2	3
10 - 10									0

Habilidades Esp.: Reportero N1, Sexto Sentido N1

Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Ametralladora MULTI <i>Modo Ráfaga</i>		15	4	AP/Shock	Fuego de Supresión, MULTI Pesada, No Saqueable
Ametralladora MULTI <i>Modo Antimaterial</i>		15	1	Exp	Antimaterial, MULTI Pesada, No Saqueable
Ametralladora MULTI <i>Modo Aturdidor</i>		15	1	Aturdidora	MULTI Pesada, No Letal, No Saqueable
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	A	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	A	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	A	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	A	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
CLAW-2	Expulsión	A	0	0	13	1	TAG Tripulado	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto.
CLAW-2	Oblivion	A	0	0	16	1	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado
CLAW-3	Basilisco	A	0	0	13	3	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Carbonita	A	+3	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Control Total	A	0	0	16	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS.
SWORD-1	Brain Blast		0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum		0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster		+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity		0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask		0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.
UPGRADE	Maestro	Ases. IE	+3	-3	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: Inconsciente.

A: Disp. Hacker de Asalto