



Interplanetary List A

Tohaa ITS CODE: N2KF6JF4 PIN: Q3065 - Alri

[Abrir en Infinity Army]

300/4.5



database v.6.5.5

GRUPO 1 10 1



Escuadrilla GORGOS Periférico Chaksa A

TAG

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	18	14	16	13	7	9	3	7	86
10 - 10	15	12	11	13	1	0	1	2	2

Equipo: Armadura Simbionte, ECM Avanzado

Habilidades Esp.: Kinematika N1

Spitfire AP, Flammenspeer, Pulzar + 1 Periférico Chaksa A | Arma CC Viral



Armadura Simbionte Inactiva

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	15	12	11	13	1	0	1	2	0

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Operativo Especialista

Spitfire, Pulzar +1 Periférico Chaksa (A/B) | Pistola, Cuchillo



PERIFÉRICO CHAKSA

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	12	11	12	11	0	0	1	2	7

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Sincronizado

Escopeta Lig. Granadas Aturdidoras | Pistola, Cuchillo



KAELTAR

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	21
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	0.5

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahtar N1, Fireteam: Triada

Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico



SUKEUL Teniente

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	32
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	0

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Triada, Multiterreno, Observador de Artillería, Sigilo, Teniente, V: Coraje, Veterano N1



Armadura Simbionte Inactiva

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	13	10	13	0	0	1	2	2

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Multiterreno, Observador de Artillería, Sigilo, Teniente, V: Coraje, Veterano N1

Fusil Combi K1, Cargas-D | Pistola, Pistola Breaker, Cuchillo



MAKAUL

WB

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2

Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral



KUMOTAIL

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	14	1	0	1	2	22
10 - 10	13	11	11	14	1	0	1	2	0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Ingeniero, Médico

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



SERVIDOR CHAKSA

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	12	10	11	13	0	0	1	2	3
10 - 10	12	10	11	13	0	0	1	2	0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor, Hiperdinámica N1

Pulso Eléctrico



SUKEUL

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	36
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	1.5

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1



Armadura Simbionte Inactiva

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	13	10	13	0	0	1	2	2

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1

Lanzamisiles, Escopeta Ligera | Pistola, Pistola Breaker, Cuchillo



KAELTAR

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	15
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	0

Habilidades Esp.: Disciplina Corahtar N1, Fireteam: Triada

Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioBombs | Pistola, Pulso Eléctrico



KOSUIL Ingeniero

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	11	14	2	3	1	2	24
10 - 10	13	12	11	14	2	3	1	2	0.5

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Bioinmunidad, Fireteam: Triada, Ingeniero



Armadura Simbionte Inactiva

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	11	13	0	0	1	2	2

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Ingeniero

Escopeta de Abordaje, Cargas-D, Panzerfaust | Pistola, Cuchillo



PRECEPTOR KERAIL

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	14	11	11	13	1	3	1	2	28
15 - 10	14	11	11	13	1	3	1	2	0

Equipo: Armadura Simbionte



Armadura Simbionte Inactiva

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	10	13	0	0	1	2	2

Equipo: Armadura Simbionte

Subfusil, Granada de Humo + 2 SimbioBestias Surda | Pistola, Pulso Eléctrico



SIMBIOBESTIAS SURDA

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	22	8	15	10	0	3	1	3	8
15 - 10	22	8	15	10	0	3	1	3	0

Habilidades Esp.: G: Sincronizado, Hiperdinámica N1, Kinematika N2, Súper-Salto, V: Tenaz

Pulzar | Arma CC Viral



SERVIDOR CHAKSA

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	12	10	11	13	0	0	1	2	3
10 - 10	12	10	11	13	0	0	1	2	0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor, Hiperdinámica N1

Pulso Eléctrico



CENTINELA KAAURI

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	12	11	10	13	0	3	1	1	12
10 - 10	12	11	10	13	0	3	1	1	0

Equipo: Visor Biométrico N2, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Sexto Sentido N2

Subfusil, 2 Nanopulsers, Nulificador | Pistola, Pulso Eléctrico

GRUPO 2 1



DELEGADO DIPLOMÁTICO

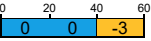
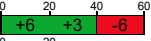
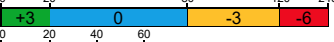

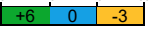
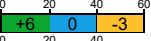
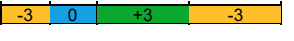
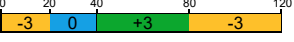
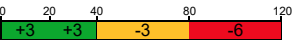
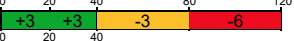

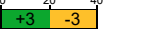
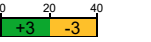
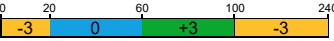

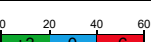

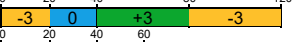



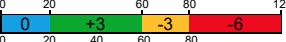
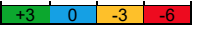
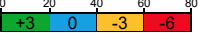
IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	12	10	10	13	0	0	1	2	5
10 - 10	12	10	10	13	0	0	1	2	0

Habilidades Esp.: I-khol N1, Operativo Especialista

Nanopulser, Pulso Flash | Pistola, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Arma CC Viral	-	FIS	1	Viral	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje <i>Modo Expansivo</i>		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta de Abordaje <i>Modo Perforante</i>		14	2	AP	
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Flammenspeer <i>Modo Impacto</i>		15	1	Fuego	Desechable (2)
Flammenspeer <i>Modo Expansivo</i>		14	1	Fuego	Desechable (2), Plantilla Terminal (Circular)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil Combi K1		12	3	K1	Antimaterial, Fuego de Supresión
Granada Aturdidora		13	1	Aturdidora	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular), No Letal
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Granada Eclipse		-	1	Eclipse	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Lanzamisiles <i>Modo Antitanque</i>		14	1	AP+Exp	Antimaterial
Lanzamisiles <i>Modo Expansivo</i>		14	1	Exp	Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)
MediKit		-	1		No Letal
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Nulificador	-	-	1		
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Panzerfaust		14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (2)
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Breaker		12	2 (1 en CC)	Breaker	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Pulzar	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
SimbioBombs	-				
Spitfire AP		14	4	AP	Fuego de Supresión
Subfusil <i>Modo Perforante</i>		13	3	AP	Fuego de Supresión
Subfusil <i>Modo Shock</i>		13	3	Shock	Fuego de Supresión
SymbioMate	-				