

GRUPO 1 10

ASUANG Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	21	12	13	13	1	0	1	2	26

Habilidades Esp.:

CO: Camuflaje, Protheion N2, Shasvastii, Teniente

Fusil Combi, Lanza-adhesivo | Pistola, Cuchillo

ASUANG

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	21	12	13	13	1	0	1	2	31

Habilidades Esp.:

CO: Camuflaje, Protheion N2, Shasvastii

Spitfire | Pistola, Cuchillo

ASESINO ESPECULAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	20	12	12	14	1	0	1	2	34

Equipo:

AutoMediKit

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1, Multiterreno, Shasvastii, Suplantación Plus

Escopeta de Abordaje, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC Monofilo, Cuchillo

ASESINO ESPECULAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	20	12	12	14	1	0	1	2	34

Equipo:

AutoMediKit

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1, Multiterreno, Shasvastii, Suplantación Plus

Escopeta de Abordaje, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC Monofilo, Cuchillo

AMORTAJADO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	13	12	12	13	0	0	1	2	23

Equipo:

AutoMediKit

Habilidades Esp.:

CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Shasvastii

Escopeta de Abordaje, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo

AMORTAJADO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	13	12	12	13	0	0	1	2	23

Equipo:

AutoMediKit

Habilidades Esp.:

CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Shasvastii

Escopeta de Abordaje, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo

AMORTAJADO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	13	12	12	13	0	0	1	2	25

Equipo:

AutoMediKit

Habilidades Esp.:

CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Shasvastii

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo

AMORTAJADO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	13	12	12	13	0	0	1	2	25

Equipo:

AutoMediKit

Habilidades Esp.:

CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Shasvastii

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo

SOLDADO-SEMILLA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
0 - 0	0	0	0	0	2	3	1	0	15

Habilidades Esp.:

CO: Camuflaje Limitado, Observador de Artillería, Semilla-Embrión

Forma Desarrollada

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	12	11	9	13	1	0	1	2	

Habilidades Esp.:

Observador de Artillería, Semilla-Embrión, Shasvastii

Fusil Combi + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo

NOCTÍFERO Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	12	10	13	1	3	1	2	32

Equipo:


Disp. Hacker IE

Habilidades Esp.:

CO: Camuflaje TO, Shasvastii, V: Tenaz

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2 1



NOCTÍFERO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	12	10	13	1	3	1	2	32

Habilidades Esp.:

CO: Camuflaje TO, Shasvastii, V: Tenaz

Lanzamisiles | Pistola de Asalto, Cuchillo

## Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Arma CC Monofilo		12	1	Monofilo	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cuchillo		FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje <i>Modo Expansivo</i>		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta de Abordaje <i>Modo Perforante</i>		14	2	AP	
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanza-adhesivo		-	1	Adhesiva	No Letal
Lanzamisiles <i>Modo Expansivo</i>		14	1	Exp	Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)
Lanzamisiles <i>Modo Antitanque</i>		14	1	AP+Exp	Antimaterial
Mina Antipersona		13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola de Asalto		13	4 (1 en CC)	N	CC
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión

## Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	HIE	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	HIE	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	HIE	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	HIE	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
GADGET-1	Fairy Dust	HIE	-	-	-	1	IP	Orden Completa	2 Turnos. Todas las IPs obtienen los MODs de Firewall.
GADGET-1	Ganzúa	HIE	0	0	-	1	-	Hab. Corta	Peana con peana. Permite abrir/activar escenografía de Seguridad.
GADGET-1	Salto Controlado	HIE	-	-	-	1	-	Orden Completa	Turno. MOD de +3 a FIS de todas las tropas que ejecutan Salto de Combate.
GADGET-2	Disparo Asistido	HIE	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. La miniatura objetivo gana Puntería N2.
GADGET-2	Reacción Mejorada	HIE	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. El objetivo obtiene R 2 en ORA.
SHIELD-1	Exorcismo	HIE	0	-3	18	2	TAG Poseído	Hab. Corta	Cancela el estado Poseído. Mun. Esp. DT.
SHIELD-1	Hackear Aerotransportes	HIE	-6	-	-	1	-	ORA	Tirada Enfrentada contra FIS de tropa que efectúa un Salto de Combate. Aplica la regla de Dispersión.
SHIELD-1	U-Turn	HIE	-	-3	-	1	Mun. Esp. Guiada	ORA	MOD acumulativo a los Ataques con Mun. Esp. Guiada.
SWORD-1	Brain Blast	HIE	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Sucker Punch	HIE	0	-3	16	1	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST. Cat. IE.

HIE: Disp. Hacker IE