



Interplanetaria 1 TAG

Tohaa ITS CODE: P3ZH45A PIN: P7918 - Diacono del Coriandolo

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

299/7

GRUPO 1 10



Escuadrilla GORGOS Periférico Chaksa B

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
15 - 10	18	14	16	13	7	9	3	7	2

Equipo: Armadura Simbionte, ECM Avanzado

Habilidades Esp.: Kinematika N1

Spitfire AP, Flammenspeer, Pulzar + 1 Periférico Chaksa B | Arma CC Shock



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	15	12	11	13	1	0	1	2	0

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Operativo Especialista

Spitfire, Pulzar +1 Periférico Chaksa (A/B) | Pistola, Cuchillo



PERIFÉRICO CHAKSA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
15 - 10	12	11	12	11	0	0	1	2	4

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Sincronizado

Pulzar | Pistola, Cuchillo



NEEMA Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	21	13	14	15	3	9	2	2	+1

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Tríada, Kinematika N1, Mando Avanzado, Teniente



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	21	12	12	15	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Tríada, Mando Avanzado, Teniente

Fusil Combi Breaker, Panzerfaust, Nanopulser | Pistola Viral, Arma CC Shock



SUKEUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	35 1.5

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Tríada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	13	10	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Tríada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1

Ametralladora, Cargas-D | Pistola, Pistola Breaker, Cuchillo



KAELTAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	15 0

Habilidades Esp.: Disciplina Corahtar N1, Fireteam: Tríada

Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioBombs | Pistola, Pulso Eléctrico



KAMAEEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	16 0.5

Habilidades Esp.: Fireteam: Tríada

F. de Francotirador | Pistola, Cuchillo



SAKIEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	12	11	13	2	0	1	2	23 1.5

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Tríada, V: Coraje



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	12	11	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Tríada, V: Coraje

Spitfire | Pistola, Cuchillo



KOSUIL Ingeniero

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	11	14	2	3	1	2	0

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Bioinmunidad, Fireteam: Tríada, Ingeniero



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	11	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Tríada, Ingeniero

Fusil Combi K1, Cargas-D, Nulificador | Pistola, Cuchillo



KAMAEEL Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	16 0.5

Equipo: Disp. de Hacker Blanco

Habilidades Esp.: Fireteam: Tríada

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



KAMAEEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	16 0.5

Habilidades Esp.: Fireteam: Tríada

F. de Francotirador | Pistola, Cuchillo



KAELTAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	21 0.5

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahtar N1, Fireteam: Tríada

Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC Shock	-	FIS	1	Shock	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Flammenspeer <i>Modo Impacto</i>		15	1	Fuego	Desechable (2)
Flammenspeer <i>Modo Expansivo</i>		14	1	Fuego	Desechable (2), Plantilla Terminal (Circular)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil Combi Breaker		13	3	Breaker	Fuego de Supresión
Fusil Combi K1		12	3	K1	Antimaterial, Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador		15	2	Shock	
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Nulificador	-	-	1		
Panzerfaust		14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (2)
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Breaker		12	2 (1 en CC)	Breaker	CC
Pistola Viral		12	2 (1 en CC)	Viral	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Pulzar	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
SimbioBombs	-				
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión
Spitfire AP		14	4	AP	Fuego de Supresión
SymbioMate	-				

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
GADGET-1	Fairy Dust	EVO	-	-	-	1	IP	Orden Completa	2 Turnos. Todas las IPs obtienen los MODs de Firewall.
GADGET-1	Ganzúa	EVO	0	0	-	1	-	Hab. Corta	Peana con peana. Permite abrir/activar escenografía de Seguridad.
GADGET-1	Salto Controlado	EVO	-	-	-	1		Orden Completa	Turno. MOD de +3 a FIS de todas las tropas que ejecutan Salto de Combate.
SHIELD-1	Exorcismo	EVO	0	-3	18	2	TAG Poseído	Hab. Corta	Cancela el estado Poseído. Mun. Esp. DT.
SHIELD-1	Hackear Aerotransportes	EVO	-6	-	-	1	-	ORA	Tirada Enfrentada contra FIS de tropa que efectúa un Salto de Combate. Aplica la regla de Dispersión.
SHIELD-1	U-Turn	EVO	-	-3	-	1	Mun. Esp. Guiada	ORA	MOD acumulativo a los Ataques con Mun. Esp. Guiada.
SHIELD-2	Rompeolas	EVO	0	-6	-	1	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Anula Ataque de Hackeo.
SHIELD-3	Counterstrike		-3	-3	-	1	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Devuelve Ataque de Hackeo al adversario.
SHIELD-3	Zero Pain		0	0	-	2*	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Anula Ataque PAH. R2 en ORA