



## Interplanetario 2017 - 1

300/5.5

Ejército Sectorial Japonés ITS CODE: TXXGJGTA PIN: Z4037 - Menglog

Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

## GRUPO 1 10



## O-YOROI

TAG

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	21	14	17	13	7	6	3	7	83

Equipo: ECM

Habilidades Esp.: Artes Marciales N1, Kinematika N1, Tripulado

Ametralladora + Lanzallamas Pesado, CrazyKoalas | Arma CC EXP



## PILOTO O-YOROI

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	11	11	13	0	0	1	2	0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N1, Observador de Artillería, Piloto

Contender | Pistola, Arma CC



## KEMPEI

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	15	12	10	14	1	0	1	2	21

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, N°2, Sexto Sentido N1, V: Coraje

Escopeta de Abordaje | Pistola, Arma CC, Pulso Eléctrico



## KEISOTSU

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	10	10	12	1	0	1	2	10

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Observador de Artillería, V: Coraje

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



## KEISOTSU Teniente

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	10	10	12	1	0	1	2	9

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Teniente, V: Coraje

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



## KEISOTSU

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	10	10	12	1	0	1	2	13

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, V: Coraje

Fusil Combi+ Lanzagranadas Lig. | Pistola, Cuchillo



## YÁOZÃO

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



## O-YOROI

TAG

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	21	14	17	13	7	6	3	7	83

Equipo: ECM

Habilidades Esp.: Artes Marciales N1, Kinematika N1, Tripulado

Ametralladora + Lanzallamas Pesado, CrazyKoalas | Arma CC EXP



## PILOTO O-YOROI

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	11	11	13	0	0	1	2	0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N1, Observador de Artillería, Piloto

Contender | Pistola, Arma CC



## ONIWABAN

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	24	11	12	14	1	0	1	2	41

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4, CO: Camuflaje TO, Infiltración Superior, Kinematika N2, Multiterreno

Escopeta de Abordaje, Nanopulser | Pistola, Arma CC Monofilo



## KEISOTSU

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	10	10	12	1	0	1	2	10

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Observador de Artillería, V: Coraje

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



## KEISOTSU

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	10	10	12	1	0	1	2	10

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Observador de Artillería, V: Coraje

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



## TOKUSETSU KOHEI Ingeniero

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	10	10	13	1	0	1	2	14

Habilidades Esp.: Ingeniero, V: Coraje

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



## YÁOZÃO

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico

## Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC EXP	-	FIS	1	Exp	Antimaterial, CC
Arma CC Monofilo	-	12	1	Monofilo	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Arma CC	-				
Contender		13	1	DA	Antimaterial
CrazyKoala	MOV 15-10, BLI 0, PB 0, EST 1	15	1	Shock	Desechable (2), No Saqueable, Posicionable, Perimetral
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje		14	2	AP	
Modo Perforante	-				
Escopeta de Abordaje		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Modo Expansivo	-				
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Lanzagranadas Ligero		13	1	N	Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable