



## LISTA A Inter 1

Ejército de Choque de Acontecimiento ITS CODE: 2WZ4APG7 PIN: M3642

en Infinity Army]

 299/6  
 database v.6.5.5

## GRUPO 1 10



## TIKBALANG

TAG

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	17	15	15	12	6	6	3	6	85

Equipo: ECM  
 Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota, Terreno Selvático, Tregar Plus  
 Ametralladora, Lanzallamas Pesado, Minas Antipersona | Arma CC AP



## CRABBOT

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	12	10	10	10	0	0	1	1	0

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Operativo Especialista, Piloto Remoto  
 Pulso Flash | Cuchillo



## BAGH-MARI Sanitario

IM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	11	13	2	0	1	2	24

Equipo: MediKit, Visor Multiespectral N1  
 Habilidades Esp.: Terreno Acuático Terreno Desértico Terreno Selvático, CO:  
 Mimetismo, Fireteam: Core, Sanitario

Fusil Combi+ Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



## REGULAR

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	13	0	0	1	2	14

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Minador, Sensor, Terreno Selvático  
 Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



## REGULAR

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	13	0	0	1	2	14

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Minador, Sensor, Terreno Selvático  
 Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



## REGULAR

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	13	0	0	1	2	11

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Observador de Artillería, Terreno Selvático  
 Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



## BAGH-MARI

IM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	11	13	2	0	1	2	23

Equipo: Visor Multiespectral N1  
 Habilidades Esp.: Terreno Acuático Terreno Desértico Terreno Selvático, CO:  
 Mimetismo, Fireteam: Core, Fireteam: Haris

Fusil Combi+ Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



## BAGH-MARI

IM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	11	13	2	0	1	2	26

Equipo: Visor Multiespectral N1  
 Habilidades Esp.: Terreno Acuático Terreno Desértico Terreno Selvático, CO:  
 Mimetismo, Fireteam: Core

Ametralladora | Pistola, Cuchillo



## REGULAR

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	13	0	0	1	2	14

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Minador, Sensor, Terreno Selvático

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



## REGULAR Teniente

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	13	0	0	1	2	10

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Teniente, Terreno Selvático

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



## NAGA

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	12	14	1	0	1	2	30

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, V: Tenaz

Fusil Combi, Minas Monofilo | Pistola, Cuchillo

## GRUPO 2 3 1



## MAQUINISTA

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	12	1	3	1	2	15

Habilidades Esp.: Ingeniero  
 Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



## SWITCH

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	0	0	1	2	14

Equipo: Disp. Hacker Asesino, Holoproector N1  
 Habilidades Esp.: Sigilo  
 2 E/Mitter | 2 Pistola Aturdidoras, Cuchillo



## FUGAZI DRONBOT

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8

Equipo: Repetidor  
 Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota  
 Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



## PALBOT

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor  
 Pulso Eléctrico



## FUGAZI DRONBOT

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8

Equipo: Repetidor  
 Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota  
 Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico

## Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D Arma CC	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
E[Mitter		13	1	E/M2	
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Mina Monofilamento	-	12	1	Monofilo	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Sniffer	-	-	-		Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control

## Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
SWORD-1	Brain Blast	Ases.	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum	Ases.	0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster	Ases.	+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity	Ases.	0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask	Ases.	0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.
UPGRADE	Maestro	Ases. IE	+3	-3	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: Inconsciente.