



300 inter

Ejército Combinado ITS CODE: DKHC5MC4 PIN: Y1808 - Asesinlo

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

298/6

## GRUPO 1

8 1 2



## AVATAR Teniente

TAG

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	18	15	17	17	9	9	3	7	137
									3.5

Equipo: DDO: Disruptor Óptico, ECM

Habilidades Esp.: G: Mnemotecnó, Inmunidad: POS, Strategos N3, Teniente

Ametralladora MULTI, Sepsitor Plus | Arma CC DA



## STALDRON

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	10	10	10	13	0	0	1	1	0

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Operativo Especialista, Piloto Remoto

Pulso Flash | Cuchillo



## IKADRON

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 5	7	11	10	13	1	6	1	2	9
									0

Equipo: Bagaje, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Autotool

2 Lanzallamas Ligeros, Pulso Flash | Pistola, Pulso Eléctrico



## ZÁNGANO ESCLAVO

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



## ÍMETRON

A

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
0 - 0	0	0	12	0	0	3	1	2	4
									0

Equipo: Baliza IA

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate



## PRETA

WB

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 15	19	9	14	12	0	0	1	2	7
									0

Habilidades Esp.: Kinematika N1, Trepas Plus, V: Tenaz

Chain Rifle | Arma CC AP



## ZERAT Hacker

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	12	13	1	0	1	2	25
									0.5

Equipo: Disp. Hacker de Asalto IE

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Infiltración, Morat, Multiterreno

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



## ASESINO ESPECULAR

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	20	12	12	14	1	0	1	2	34
									1

Equipo: AutoMediKit

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1, Multiterreno, Shasvastii, Suplantación Plus

Escopeta de Abordaje, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC Monofiló, Cuchillo



## MED-TEC ÓBSIDON MEDCANOIDE

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	13	11	10	14	1	0	1	3	23
									0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Ingeniero, Médico

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



## ZÁNGANO ESCLAVO

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



## ÍMETRON

A

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
0 - 0	0	0	12	0	0	3	1	2	4
									0

Equipo: Baliza IA

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate



## RENEGADO KRAKOT

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	11	13	12	1	0	1	2	14
									0

Habilidades Esp.: Berserk, Desp. Avanzado N1, Kinematika N1, MetaQuímica N2, Morat

2 Chain Rifles, Granadas | Pistola, Arma CC DA

## GRUPO 2

2



## IKADRON

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 5	7	11	10	13	1	6	1	2	9
									0

Equipo: Bagaje, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Autotool

2 Lanzallamas Ligeros, Pulso Flash | Pistola, Pulso Eléctrico



## ZÁNGANO-Q

REM



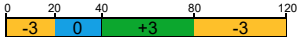

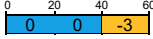
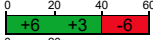


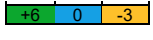
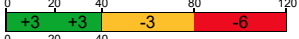
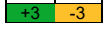
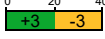
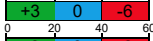


MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	26
									1

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota, Reacción Total

Ametralladora | Pulso Eléctrico

## Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
<b>Ametralladora</b>		15	4	N	Fuego de Supresión
<b>Ametralladora MULTI</b> <i>Modo Antimaterial</i>		15	1	Exp	Antimaterial, MULTI Pesada, No Saqueable
<b>Ametralladora MULTI</b> <i>Modo Aturdidor</i>		15	1	Aturdidora	MULTI Pesada, No Letal, No Saqueable
<b>Ametralladora MULTI</b> <i>Modo Ráfaga</i>		15	4	AP/Shock	Fuego de Supresión, MULTI Pesada, No Saqueable
<b>Arma CC AP</b>	-	FIS	1	AP	CC
<b>Arma CC DA</b>	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
<b>Arma CC Monofilo</b>	-	12	1	Monofilo	CC
<b>Arma en Fuego de Supresión</b>		*	3		
<b>Cargas-D</b> <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
<b>Cargas-D</b> <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
<b>Chain Rifle</b>	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
<b>Cuchillo</b>	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
<b>Desactivador</b>		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
<b>Descubrir</b>		-	-		
<b>Escopeta de Abordaje</b> <i>Modo Perforante</i>		14	2	AP	
<b>Escopeta de Abordaje</b> <i>Modo Expansivo</i>		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
<b>Fusil Combi</b>		13	3	N	Fuego de Supresión
<b>Granada</b>		13	1	N	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
<b>Granada de Humo</b>		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
<b>Lanzallamas Ligero</b>	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
<b>MediKit</b>		-	1		No Letal
<b>Pistola</b>		11	2 (1 en CC)	N	CC
<b>Pulso Eléctrico</b>	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
<b>Pulso Flash</b>		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
<b>Sepsitor Plus</b>	-	VOL	1		Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Grande)

## Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	<b>Blackout</b>	AIE	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	<b>Gotcha!</b>	AIE	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	<b>Overlord</b>	AIE	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	<b>Spotlight</b>	AIE	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
CLAW-2	<b>Expulsión</b>	AIE	0	0	13	1	TAG Tripulado	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto.
CLAW-2	<b>Oblivion</b>	AIE	0	0	16	1	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado
CLAW-3	<b>Basilisco</b>	AIE	0	0	13	3	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-3	<b>Carbonita</b>	AIE	+3	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1.
CLAW-3	<b>Control Total</b>	AIE	0	0	16	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS.
SWORD-1	<b>Brain Blast</b>		0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	<b>Redrum</b>		0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	<b>Skullbuster</b>		+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	<b>Trinity</b>		0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	<b>Cybermask</b>		0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.
UPGRADE	<b>Stop!</b>	AIE	0	0	16	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: IMM-1. Cat. IE.
UPGRADE	<b>Maestro</b>	Ases. IE	+3	-3	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: Inconsciente.

AIE: Disp. Hacker de Asalto IE

Tabla de MetaQuímica N2

Tirada	Resultado	Tirada	Resultado
1-4	Blindaje Natural (+1 BLI) + Bioinmunidad	13-16	Movimiento Superior (MOV 15-10) + Tregar Plus
5-8	V:Tenaz + Inmunidad Total	17-20	Súper Físicas (+3 FIS) + Regeneración
9-12	Movimiento Superior (MOV 15-10) + Súper-Salto		