



Generic

Órdenes Militares ITS CODE: Z7KA5DF3 PIN: D4254 - ecui

[Abrir en Infinity Army]

300/5

database v.6.5.5

GRUPO 1 10 3



CABALLERO HOSPITALARIO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
10 - 10	21	14	14	13	4	6	2	2	41

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Core, Tropa Religiosa
Ametralladora | Pistola, Arma CC AP



CABALLERO MAGISTRAL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
10 - 10	22	12	14	12	3	3	2	2	22

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Hiperdinámica N1, Tropa Religiosa
Panzerfaust, Escopeta Ligera | Pistola, Arma CC AP



CABALLERO MAGISTRAL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
10 - 10	22	12	14	12	3	3	2	2	22

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Hiperdinámica N1, Tropa Religiosa
Panzerfaust, Escopeta Ligera | Pistola, Arma CC AP



FUSILERO Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Teniente
Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



MAQUINISTA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	12	1	3	1	2	15

Habilidades Esp.: Ingeniero
Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



SIERRA DRONBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	25

Equipo: Visor 360°
Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Reacción Total
Ametralladora | Pulso Eléctrico



CABALLERO HOSPITALARIO Médico

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
10 - 10	21	14	14	13	4	6	2	2	41

Equipo: MediKit
Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Core, Médico, Tropa Religiosa
Fusil MULTI | Pistola, Arma CC AP



CABALLERO MAGISTRAL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
10 - 10	22	12	14	12	3	3	2	2	22

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Hiperdinámica N1, Tropa Religiosa
Panzerfaust, Escopeta Ligera | Pistola, Arma CC AP



FUSILERO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10

Habilidades Esp.: Fireteam: Core
Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



SARGENTO ESP.

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	15	12	10	13	1	0	1	2	27

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Infiltración, Observador de Artillería, Tropa Religiosa
Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



PALBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor
Pulso Eléctrico

GRUPO 2 3 1



SARGENTO ESP.

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	15	12	10	13	1	0	1	2	33

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Infiltración, Tropa Religiosa
Fusil de Francotirador MULTI | Pistola, Cuchillo



FUGAZI DRONBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8

Equipo: Repetidor
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota
Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



FUSILERO Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	18

Equipo: Dispositivo de Hacker
Habilidades Esp.: Fireteam: Core
Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



WARCOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	10	9	11	13	0	0	1	2	3

Equipo: Aerocam
Habilidades Esp.: Reportero N1
Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D Arma CC	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador MULTI Modo Aturdidor		15	1	Aturdidora	MULTI Media, No Letal
Fusil de Francotirador MULTI Modo Antimaterial		15	2	DA	Antimaterial, MULTI Media
Fusil de Francotirador MULTI Modo Perforante		15	2	AP	MULTI Media
Fusil MULTI Modo Antimaterial		13	1	DA	Antimaterial, MULTI Ligera
Fusil MULTI Modo Aturdidor		13	1	Aturdidora	MULTI Ligera, No Letal
Fusil MULTI Modo Ráfaga		13	3	AP/Shock	Fuego de Supresión, MULTI Ligera
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Panzerfaust		14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (2)
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Sniffer	-	-	-		Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	H	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	H	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	H	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	H	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
GADGET-1	Fairy Dust	H	-	-	-	1	IP	Orden Completa	2 Turnos. Todas las IPs obtienen los MODs de Firewall.
GADGET-1	Ganzúa	H	0	0	-	1	-	Hab. Corta	Peana con peana. Permite abrir/activar escenografía de Seguridad.
GADGET-1	Salto Controlado	H	-	-	-	1	-	Orden Completa	Turno. MOD de +3 a FIS de todas las tropas que ejecutan Salto de Combate.
GADGET-2	Disparo Asistido	H	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. La miniatura objetivo gana Puntería N2.
GADGET-2	Reacción Mejorada	H	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. El objetivo obtiene R 2 en ORA.
SHIELD-1	Exorcismo	H	0	-3	18	2	TAG Poseído	Hab. Corta	Cancela el estado Poseído. Mun. Esp. DT.
SHIELD-1	Hackear Aerotransportes	H	-6	-	-	1	-	ORA	Tirada Enfrentada contra FIS de tropa que efectúa un Salto de Combate. Aplica la regla de Dispersión.
SHIELD-1	U-Turn	H	-	-3	-	1	Mun. Esp. Guiada	ORA	MOD acumulativo a los Ataques con Mun. Esp. Guiada.
SWORD-1	Brain Blast	H	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.

H: Dispositivo de Hacker