



1.0

USAradna Ranger Force ITS CODE: 5R843Z5D PIN: R8219 - odez

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

GRUPO 1 9 1 1



GRUNT										IM
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		
10 - 5	13	11	11	12	3	0	1	2		18 0.5

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Inmunidad: Shock, Puntería Nivel X
F. de Francotirador | Pistola, Cuchillo



GRUNT										IM
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		
10 - 5	13	11	11	12	3	0	1	2		11 0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Inmunidad: Shock, Observador de Artillería
Fusil | Pistola, Cuchillo



GRUNT Sanitario										IM
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		
10 - 5	13	11	11	12	3	0	1	2		12 0

Equipo: MediKit
Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Inmunidad: Shock
Fusil | Pistola, Cuchillo



GRUNT										IM
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		
10 - 5	13	11	11	12	3	0	1	2		11 0.5

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Infiltración Inferior, Inmunidad: Shock
Lanzallamas Pesado, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



VAN ZANT										IL
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		
10 - 10	22	13	13	14	2	0	1	2		38 0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, DA: Salto Táctico, Kinematika N1, V: Tenaz
Fusil AP | Pistola Pesada, Arma CC AP



GRUNT										IM
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		
10 - 5	13	11	11	12	3	0	1	2		18 0.5

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Inmunidad: Shock, Puntería Nivel X
F. de Francotirador | Pistola, Cuchillo



GRUNT										IM
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		
10 - 5	13	11	11	12	3	0	1	2		11 0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Inmunidad: Shock, Observador de Artillería
Fusil | Pistola, Cuchillo



GRUNT Teniente										IM
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		
10 - 5	13	11	11	12	3	0	1	2		10 1

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Inmunidad: Shock, Teniente
Fusil | Pistola, Cuchillo



GRUNT										IM
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		
10 - 5	13	11	11	12	3	0	1	2		11 0.5

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Infiltración Inferior, Inmunidad: Shock
Lanzallamas Pesado, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



DESPERADO										WB
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		
20 - 10	18	11	12	13	1	0	1	4		11 0

Equipo: Arma CD: Lanzagranadas Ligero de Humo, Moto
Habilidades Esp.: Kinematika N1, Sexto Sentido N2, V: Coraje



DESMONTADO										WB
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		
10 - 10	18	11	12	13	1	0	1	2		

Habilidades Esp.: Sexto Sentido N2, V: Coraje
Chain Rifle, Granada de Humo | 2 Pistolas Pesadas, Arma CC AP

GRUPO 2 9



MARAUDER										IM
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		
10 - 5	14	12	12	13	3	0	1	2		29 0.5

Equipo: Visor Multiespectral N1
Habilidades Esp.: Desp. Avanzado N1, Fireteam: Core, Sigilo, Terreno Selvático, V: Tenaz
F. de Francotirador | Pistola Pesada, Cuchillo



MARAUDER										IM
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		
10 - 5	14	12	12	13	3	0	1	2		22 1

Habilidades Esp.: Desp. Avanzado N1, Fireteam: Core, Fireteam: Haris, Sigilo, Terreno Selvático, V: Tenaz
Fusil, Lanzallamas Pesado | Pistola Pesada, Cuchillo



FOXTROT										BAT
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		
10 - 10	13	11	13	13	0	0	1	2		18 0

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería
Fusil, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



TRAKTOR MUL										REM
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S		
10 - 10	8	10	9	12	2	0	1	4		5 0

Equipo: Bagaje, Barreminas
Habilidades Esp.: G: Presencia Remota
Pulso Eléctrico



112										IL
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		
10 - 10	13	11	12	13	0	0	1	2		12 0

Equipo: MediKit
Habilidades Esp.: Médico, V: Coraje
Escopeta Ligera | Pistola, Arma CC



MARAUDER										IM
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		
10 - 5	14	12	12	13	3	0	1	2		26 1.5

Equipo: Visor Multiespectral N1
Habilidades Esp.: Desp. Avanzado N1, Fireteam: Core, Sigilo, Terreno Selvático, V: Tenaz
Lanzacohetes Pesado | Pistola de Asalto, Cuchillo



FOXTROT										BAT
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		
10 - 10	13	11	13	13	0	0	1	2		18 0

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería
Fusil, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



DOZER										IL
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2		14 0

Equipo: Dispositivo Control Traktor Mul
Habilidades Esp.: Ingeniero, V: Coraje
Fusil, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



TRAKTOR MUL										REM
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S		
10 - 10	8	10	9	12	2	0	1	4		5 0

Equipo: Bagaje, Barreminas
Habilidades Esp.: G: Presencia Remota
Pulso Eléctrico

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil AP		13	3	AP	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador		15	2	Shock	
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzacohetes Pesado <i>(Modo Expansivo)</i>		14	2	Fuego	Plantilla Terminal (Circular)
Lanzacohetes Pesado <i>(Modo Impacto)</i>		15	2	Fuego	
Lanzagranadas Lig. de Humo		-	1	Humo	Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola de Asalto		13	4 (1 en CC)	N	CC
Pistola Pesada		14	2 (1 en CC)	Shock	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable