



Aquila Cheese

Ejército Capitalino de Neoterra ITS CODE: YZARZ8FT PIN: W8909 -

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

299/6

GRUPO 1 10



HEXA	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	15	12	11	13	1	0	1	2	30
Habilidades Esp.:	CO: Camuflaje TO									
	Spitfire Pistola, Pulso Eléctrico									



MULEBOT	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
	10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4	8
Equipo:	Bagaje, Barreminas, Repetidor									
Habilidades Esp.:	G: Presencia Remota									
	Pulso Eléctrico									



FUSILERO	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	12
Equipo:	Repetidor de Posición									
Habilidades Esp.:	Fireteam: Core, Observador de Artillería									
	Fusil Combi Pistola, Cuchillo									



FUSILERO Teniente	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10
Habilidades Esp.:	Fireteam: Core, Teniente									
	Fusil Combi Pistola, Cuchillo									



FUGAZI DRONBOT	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
	15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8
Equipo:	Repetidor									
Habilidades Esp.:	CO: Mimetismo, G: Presencia Remota									
	Pulso Flash, Sniffer Pulso Eléctrico									



HEXA Hacker	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	15	12	11	13	1	0	1	2	27
Equipo:	Disp. Hacker Asesino									
Habilidades Esp.:	CO: Camuflaje TO									
	Fusil Combi Pistola, Pulso Eléctrico									



AQUILA	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
	10 - 10	15	15	14	13	4	6	2	2	62
Equipo:	Visor Multispectral N3									
	Ametralladora Pistola, Arma CC Shock									



FUSILERO	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	12
Equipo:	Repetidor de Posición									
Habilidades Esp.:	Fireteam: Core, Observador de Artillería									
	Fusil Combi Pistola, Cuchillo									



LOCUST Hacker	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
	10 - 10	20	12	12	13	1	3	1	2	38
Equipo:	DDO: Disruptor Óptico, Disp. Hacker de Asalto									
Habilidades Esp.:	Infiltración, Multiterreno, Sigilo									
	Fusil Combi Breaker, Cargas-D Pistola, Arma CC Shock, Cuchillo									



FUGAZI DRONBOT	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
	15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8
Equipo:	Repetidor									
Habilidades Esp.:	CO: Mimetismo, G: Presencia Remota									
	Pulso Flash, Sniffer Pulso Eléctrico									

GRUPO 2 2



AUXILIA	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	11	10	12	1	0	1	2	15
Habilidades Esp.:	Observador de Artillería									
	Fusil Combi + AUXBOT_1 Pistola, Cuchillo									



AUXBOT_1	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
	15 - 10	8	10	10	11	0	3	1	1	4
Habilidades Esp.:	G: Sincronizado									
	Lanzallamas Pesado Pulso Eléctrico									



GUARDIA SUIZO	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
	10 - 10	15	15	14	13	5	6	2	2	69
Habilidades Esp.:	CO: Camuflaje TO									
	Lanzamisiles, Escopeta Lig. Pistola, Arma CC AP									

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma CC Shock	-	FIS	1	Shock	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil Combi Breaker		13	3	Breaker	Fuego de Supresión
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Lanzamisiles <i>Modo Expansivo</i>		14	1	Exp	Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)
Lanzamisiles <i>Modo Antitanque</i>		14	1	AP+Exp	Antimaterial
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Sniffer	-	-	-		Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	A	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	A	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	A	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	A	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
CLAW-2	Expulsión	A	0	0	13	1	TAG Tripulado	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto.
CLAW-2	Oblivion	A	0	0	16	1	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado
CLAW-3	Basilisco	A	0	0	13	3	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Carbonita	A	+3	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Control Total	A	0	0	16	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS.
SWORD-1	Brain Blast	Ases.	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum	Ases.	0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster	Ases.	+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity	Ases.	0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask	Ases.	0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.

A: Disp. Hacker de Asalto