



interplanetario lista B

Yu Jing ITS CODE: 6D45RGXV PIN: B0458 - R3b00

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

300/6

GRUPO 1



O-YOROI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	21	14	17	13	7	6	3	7	83

Equipo: ECM

Habilidades Esp.: Artes Marciales N1, Kinematika N1, Tripulado

Ametralladora + Lanzallamas Pesado, CrazyKoalas | Arma CC EXP



PILOTO O-YOROI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	11	11	13	0	0	1	2	0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N1, Observador de Artillería, Piloto

Contender | Pistola, Arma CC



GÜILÁNG Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	12	14	1	0	1	2	31

Equipo: Disp. Hacker de Asalto, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



KUANG SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	5

Equipo: Biolocalizador

Habilidades Esp.: Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



KUANG SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	5

Equipo: Biolocalizador

Habilidades Esp.: Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



ONIWABAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	24	11	12	14	1	0	1	2	41

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4, CO: Camuflaje TO, Infiltración Superior, Kinematika N2, Multiterreno

Escopeta de Abordaje, Nanopulser | Pistola, Arma CC Monofilo



Yaókòng WÈIBĪNG

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 15	8	11	10	13	0	3	1	3	16

Equipo: Desactivador, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Observador de Artillería, Sat-lock, Sensor

Fusil Combi, Sniffer | Pulso Eléctrico



GUARDIA CELESTIAL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	10	14	1	3	1	2	13

Equipo: Dispositivo Control Kuang Shi

Fusil Combi + Lanzagranadas Lig. Humo | Pistola, Cuchillo



KUANG SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	5

Equipo: Biolocalizador

Habilidades Esp.: Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



ZHANSHI Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	10	13	1	0	1	2	11

Habilidades Esp.: Teniente

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



Yaókòng CHǎYī

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota

Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico

GRUPO 2



NINJA Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	23	11	12	13	1	0	1	2	29

Equipo: Disp. Hacker Asesino

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, CO: Camuflaje TO, Infiltración, Kinematika N1, Multiterreno

Arco Táctico | Pistola, Arma CC DA, Cuchillo



MAYOR LUNAH

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	17	12	10	14	1	0	1	2	29

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje Limitado, CO: Mimetismo, Multiterreno, Puntería Nivel X, Sigilo, Tropa Religiosa

Fusil de Francotirador Viral | Pistola, Cuchillo



RAIDEN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	16	12	11	13	3	3	1	2	21

Equipo: Visor X

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje Limitado, Minador, V: Coraje

Lanzacohetes Pesado, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



WARCOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	10	9	11	13	0	0	1	2	3

Equipo: Aerocam

Habilidades Esp.: Reportero N1

Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arco Táctico		FIS	1	DA	Antimaterial, Silenciosa
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma CC EXP	-	FIS	1	Exp	Antimaterial, CC
Arma CC Monofilo	-	12	1	Monofilo	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Contender		13	1	DA	Antimaterial
CrazyKoala	MOV 15-10, BLI 0, PB 0, EST 1	15	1	Shock	Desechable (2), No Saqueable, Posicionable, Perimetral
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje Modo Expansivo		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta de Abordaje Modo Perforante		14	2	AP	
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador Viral		15	2	Viral	
Lanzacohetes Pesado (Modo Impacto)		15	2	Fuego	
Lanzacohetes Pesado (Modo Expansivo)		14	2	Fuego	Plantilla Terminal (Circular)
Lanzagranadas Lig. de Humo		-	1	Humo	Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Sniffer	-	-	-		Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	A	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	A	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	A	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	A	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
CLAW-2	Expulsión	A	0	0	13	1	TAG Tripulado	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto.
CLAW-2	Oblivion	A	0	0	16	1	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado
CLAW-3	Basilisco	A	0	0	13	3	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Carbonita	A	+3	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Control Total	A	0	0	16	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS.
SWORD-1	Brain Blast	Ases.	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum	Ases.	0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster	Ases.	+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity	Ases.	0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask	Ases.	0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.

A: Disp. Hacker de Asalto