



## INTERPLANETARIO 2

Falange de Acero ITS CODE: 3PD3MLFA PIN: B0701 - Aquiles

[Abrir en Infinity Army]

300/5.5

database v.6.5.5

## GRUPO 1 8



## ESCILA Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	17	12	12	13	2	3	1	2	37
									0.5

Equipo: Disp. Hacker de Asalto (UPGRADE: Rompehielos)

Habilidades Esp.: Terreno Selvático

Escopeta de Abordaje, Nanopulser + 2 Devabots Caribdis | Pistola, Arma CC E/M



## DEVABOT CARIBDIS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	10	10	11	0	3	1	2	7

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: G: Sincronizado, Terreno Selvático

Lanzallamas Pesado | Pulso Eléctrico



## SGTO. TRASIMEDES

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	19	12	13	13	3	0	1	2	30
									0.5

Equipo: DDO: Disruptor Óptico, Visor 360°

Habilidades Esp.: Fireteam: Enomotarca, Tropa Especialista

Subfusil, Lanzacohetes Lig. Nanopulser, Granadas Flash | Pistola, Arma CC Shock



## THORAKITES

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	11	13	3	0	1	2	13
									0

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: Observador de Artillería, Tropa Religiosa

Subfusil, Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



## Rebot LAMEDH

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8
									0

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota, Multiterreno

Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



## TEUCRO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	18	14	11	14	2	3	1	2	44
									2

Equipo: Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Libero, Puntería Nivel X, V: Sin Incapacidad por Herida

Feuerbach, Nanopulser | Pistola, Cuchillo



## THORAKITES

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	11	13	3	0	1	2	12
									0

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa

Subfusil, Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



## THORAKITES

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	11	13	3	0	1	2	13
									0

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: Observador de Artillería, Tropa Religiosa

Subfusil, Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



## Rebot LAMEDH

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8
									0

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota, Multiterreno

Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico

## GRUPO 2 7



## FÉNIX

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	13	13	14	2	3	1	2	40
									2

Equipo: DDO: Disruptor Óptico

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Fireteam: Enomotarca, Kinematika N1, V: Sin Incapacidad por Herida

Lanzacohetes Pesado, Nanopulser, Granadas de Humo | Pistola Pesada, Arma CC DA



## MIRMIDÓN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	12	13	13	2	0	1	2	16
									0

Equipo: DDO: Disruptor Óptico

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1

Chain Rifle, Nanopulser, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



## PROBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4	8
									0

Equipo: Bagaje, Barreminas, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Pulso Eléctrico



## NETROD

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
0 - 0	0	0	12	0	0	3	1	2	4
									0

Equipo: Baliza IA

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate

Pulso Eléctrico



## MACAÓN Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	12	13	15	2	3	1	2	38
									0.5

Equipo: DDO: Disruptor Óptico, MediKit

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Fireteam: Enomotarca, Kinematika N1, Médico, Teniente, V: Sin Incapacidad por Herida

Fusil Combi, Nanopulser, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC DA



## MIRMIDÓN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	12	13	13	2	0	1	2	25
									0

Equipo: DDO: Disruptor Óptico

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1

Fusil Combi, Nanopulser, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



## NETROD

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
0 - 0	0	0	12	0	0	3	1	2	4
									0

Equipo: Baliza IA

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate

Pulso Eléctrico

## Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma CC E M	-	FIS	1	N+E/M	CC
Arma CC Shock	-	FIS	1	Shock	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje Modo Perforante		14	2	AP	
Escopeta de Abordaje Modo Expansivo		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Feuerbach Modo Ráfaga		14	2	AP+DA	Antimaterial
Feuerbach Modo Explosivo		14	1	Exp	Antimaterial
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Granada Eclipse		-	1	Eclipse	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante
Granada Flash		13	1	Flash	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Lanzacohetes Ligero (Modo Expansivo)		13	2	Fuego	Plantilla Terminal (Circular)
Lanzacohetes Ligero (Modo Impacto)		14	2	Fuego	
Lanzacohetes Pesado (Modo Expansivo)		14	2	Fuego	Plantilla Terminal (Circular)
Lanzacohetes Pesado (Modo Impacto)		15	2	Fuego	
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
MediKit		-	1		No Letal
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Pesada		14	2 (1 en CC)	Shock	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Sniffer	-	-	-		Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control
Subfusil Modo Perforante		13	3	AP	Fuego de Supresión
Subfusil Modo Shock		13	3	Shock	Fuego de Supresión

## Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
UPGRADE	Rompehielos	Escila	0	0	12	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Reduce el PB a 0. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Blackout	A	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	A	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	A	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	A	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
CLAW-2	Expulsión	A	0	0	13	1	TAG Tripulado	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto.
CLAW-2	Oblivion	A	0	0	16	1	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado
CLAW-3	Basilisco	A	0	0	13	3	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Carbonita	A	+3	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Control Total	A	0	0	16	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS.

A: Disp. Hacker de Asalto