



Interplanetario 1

PanOceania ITS CODE: ZFXPTCJ2 PIN: E6547 - Omadon

[Abrir en Infinity Army]

300/5.5



database v.6.5.5

GRUPO 1 10



FUSILERO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10
									0

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



FUSILERO Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10
									0

Habilidades Esp.: Teniente

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



AUXILIA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	10	12	1	0	1	2	15
									0

Habilidades Esp.: Observador de Artillería

Fusil Combi + AUXBOT_1 | Pistola, Cuchillo



AUXBOT_1

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	10	10	11	0	3	1	1	4
									-

Habilidades Esp.: G: Sincronizado

Lanzallamas Pesado | Pulso Eléctrico



PALBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



GUARDIA SUIZO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
10 - 10	15	15	14	13	5	6	2	2	68
									2

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO

Ametralladora | Pistola, Arma CC AP



CROC MAN Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	14	12	12	13	1	0	1	2	36
									0.5

Equipo: Disp. Hacker de Asalto, Visor X

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Infiltración, Multiterreno

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



FUSILERO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10
									0

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



AUXILIA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	10	12	1	0	1	2	15
									0

Habilidades Esp.: Observador de Artillería

Fusil Combi + AUXBOT_1 | Pistola, Cuchillo



AUXBOT_1

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	10	10	11	0	3	1	1	4
									-

Habilidades Esp.: G: Sincronizado

Lanzallamas Pesado | Pulso Eléctrico



TRAUMA-DOC

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	14
									0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Médico

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



PALBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



NISSE

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	14	13	12	13	3	0	1	2	34
									1.5

Equipo: Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Multiterreno

Ametralladora | Pistola, Cuchillo



CRUZADO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	15	13	11	13	3	3	1	2	31
									0

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate 0-G, Tropa Religiosa

Fusil MULTI + Lanzallamas Lig. | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2 3 1



HEXA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	15	12	11	13	1	0	1	2	32
									1.5

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO

F. de Francotirador MULTI | Pistola, Pulso Eléctrico



FUGAZI DRONBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8
									0

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota

Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



FUGAZI DRONBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8
									0

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota

Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



WARCOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	10	9	11	13	0	0	1	2	3
									0

Equipo: Aerocam

Habilidades Esp.: Reportero N1

Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador MULTI		15	2	DA	Antimaterial, MULTI Media
Modo Antimaterial					
Fusil de Francotirador MULTI		15	1	Aturdidora	MULTI Media, No Letal
Modo Aturdidor					
Fusil de Francotirador MULTI		15	2	AP	MULTI Media
Modo Perforante					
Fusil MULTI		13	1	Aturdidora	MULTI Ligera, No Letal
Modo Aturdidor					
Fusil MULTI		13	3	AP/Shock	Fuego de Supresión, MULTI Ligera
Modo Ráfaga					
Fusil MULTI		13	1	DA	Antimaterial, MULTI Ligera
Modo Antimaterial					
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Sniffer	-	-	-		Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	A	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	A	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	A	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	A	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
CLAW-2	Expulsión	A	0	0	13	1	TAG Tripulado	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto.
CLAW-2	Oblivion	A	0	0	16	1	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado
CLAW-3	Basilisco	A	0	0	13	3	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Carbonita	A	+3	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Control Total	A	0	0	16	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS.

A: Disp. Hacker de Asalto