



# Inter 2017 Rodoks

Fuerza de Contacto Ónice ITS CODE: EXWM8P8B PIN: F5718 - ijw

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

300/6

## GRUPO 1 10



### RODOK

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		
10 - 5	15	12	12	13	2	3	1	2	27	1.5

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Core, Morat, Súper-Salto  
Ametralladora | Pistola, Cuchillo



### RODOK

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		
10 - 5	15	12	12	13	2	3	1	2	26	0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Core, Morat, Súper-Salto  
Fusil Combi, 2 Escopetas Lig. | Pistola, Cuchillo



### RODOK

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		
10 - 5	15	12	12	13	2	3	1	2	19	0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Core, Morat, Súper-Salto  
Escopeta de Abordaje, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



### RODOK Sanitario

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		
10 - 5	15	12	12	13	2	3	1	2	21	0

Equipo: MediKit  
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Core, Morat, Sanitario, Súper-Salto  
Escopeta de Abordaje, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



### LEGADO UMBRA hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		
15 - 5	21	12	13	14	1	3	1	2	43	0.5

Equipo: Dispositivo de Hacker Plus  
Habilidades Esp.: Artes Marciales N4, CO: Mimetismo, Desp. Avanzado N1, Kinematika N1, V: Sin Incapacidad por Herida  
Escopeta de Abordaje, Pulso Flash | Pistola, Arma CC DA



### SAMARITANO UMBRA Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		
15 - 5	24	12	12	14	2	3	1	2	40	0

Habilidades Esp.: Fireteam: Haris, Hiperdinámica N1, Kinematika N2, Protheon N4, Súper-Salto, Teniente, V: Sin Incapacidad por Herida  
Fusil Combi Breaker, Pulso Flash | Pistola, Arma CC Vorpai



### ÍMETRON

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S		
0 - 0	0	0	12	0	0	3	1	2	4	0

Equipo: Baliza IA  
Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate



### ÍMETRON

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S		
0 - 0	0	0	12	0	0	3	1	2	4	0

Equipo: Baliza IA  
Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate



### IKADRON

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S		
15 - 5	7	11	10	13	1	6	1	2	9	0

Equipo: Bagaje, Repetidor  
Habilidades Esp.: G: Autotool  
2 Lanzallamas Ligeros, Pulso Flash | Pistola, Pulso Eléctrico



### IKADRON

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S		
15 - 5	7	11	10	13	1	6	1	2	9	0

Equipo: Bagaje, Repetidor  
Habilidades Esp.: G: Autotool  
2 Lanzallamas Ligeros, Pulso Flash | Pistola, Pulso Eléctrico

## GRUPO 2 4



### NOCTÍFERO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		
10 - 10	14	12	10	13	1	3	1	2	32	1.5

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Shasvastii, V: Tenaz  
Lanzamisiles | Pistola de Asalto, Cuchillo



### NOCTÍFERO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		
10 - 10	14	12	10	13	1	3	1	2	32	1.5

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Shasvastii, V: Tenaz  
Lanzamisiles | Pistola de Asalto, Cuchillo



### ZÁNGANO-R

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S		
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8	0

Equipo: Repetidor  
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota  
Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



### ZÁNGANO-Q

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S		
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	26	1

Equipo: Visor 360°  
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota, Reacción Total  
Ametralladora | Pulso Eléctrico

## Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC Vorpal		12	1	Monofiló	Arma Arrojadiza, CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje <i>Modo Perforante</i>		14	2	AP	
Escopeta de Abordaje <i>Modo Expansivo</i>		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil Combi Breaker		13	3	Breaker	Fuego de Supresión
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Lanzamisiles <i>Modo Expansivo</i>		14	1	Exp	Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)
Lanzamisiles <i>Modo Antitanque</i>		14	1	AP+Exp	Antimaterial
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola de Asalto		13	4 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Sniffer	-	-	-		Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control

## Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	H+	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	H+	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	H+	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	H+	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
CLAW-2	Expulsión	H+	0	0	13	1	TAG Tripulado	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto.
CLAW-2	Oblivion	H+	0	0	16	1	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado
GADGET-1	Fairy Dust	H+	-	-	-	1	IP	Orden Completa	2 Turnos. Todas las IPs obtienen los MODs de Firewall.
GADGET-1	Ganzúa	H+	0	0	-	1	-	Hab. Corta	Peana con peana. Permite abrir/activar escenografía de Seguridad.
GADGET-1	Salto Controlado	H+	-	-	-	1		Orden Completa	Turno. MOD de +3 a FIS de todas las tropas que ejecutan Salto de Combate.
GADGET-2	Disparo Asistido	H+	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. La miniatura objetivo gana Puntería N2.
GADGET-2	Reacción Mejorada	H+	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. El objetivo obtiene R 2 en ORA.
SHIELD-1	Exorcismo	H+	0	-3	18	2	TAG Poseído	Hab. Corta	Cancela el estado Poseído. Mun. Esp. DT.
SHIELD-1	Hackear Aerotransportes	H+	-6	-	-	1	-	ORA	Tirada Enfrentada contra FIS de tropa que efectúa un Salto de Combate. Aplica la regla de Dispersión.
SHIELD-1	U-Turn	H+	-	-3	-	1	Mun. Esp. Guiada	ORA	MOD acumulativo a los Ataques con Mun. Esp. Guiada.
SHIELD-2	Rompeolas	H+	0	-6	-	1	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Anula Ataque de Hackeo.
SWORD-1	Brain Blast	H+	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask	H+	0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.
UPGRADE	Ruido Blanco	H+	0	0	-	1		Hab. Corta/ ORA	Turno. Retroalimentación. Zona de Hackeo. Reflectante: Plantilla Circular sin LDT para Visores Multiespectrales.
UPGRADE	Sucker Punch	H+	0	-3	16	1	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST. Cat. IE.

H+: Dispositivo de Hacker Plus