



INT Kill stuff (gao)

Tohaa ITS CODE: HA2KRKK0 PIN: W9546 - Pendragonstn

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

299/5

GRUPO 1 10 2



ARMAND

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	18	13	12	13	2	0	1	2	45
									1.5

Equipo: Armadura Simbionte, DDO: Disruptor Óptico, Visor Multiespectral N1
 Habilidades Esp.: Desp. Avanzado N1



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	18	13	12	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N1

F. Francotirador MULTI, Nanopulser | 2 Pistolas Breaker, Arma CC Shock, Cuchillo



RASAIL Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	15	12	11	13	1	3	2	2	39
									0

Equipo: Armadura Simbionte, Nanopantalla
 Habilidades Esp.: Teniente, V: Coraje



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	15	12	11	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Fusil Combi Viral + 1 Periférico Chaksa | Pistola, Cuchillo



PERIFÉRICO CHAKSA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	12	11	12	11	0	0	1	2	4
									-

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Sincronizado

Lanzallamas Pesado | Pistola, Cuchillo



MAKAUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13
									0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2

Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral



NIKOUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	11	13	1	3	1	2	28
									1.5

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N1
 Habilidades Esp.: Zapador



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	11	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Zapador

F. de Francotirador Viral | Pistola, Cuchillo



KAELTAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	21
									0.5

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahar N1, Fireteam: Triada

Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico



SERVIDOR CHAKSA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	12	10	11	13	0	0	1	2	3
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor, Hiperdinámica N1

Pulso Eléctrico



GAO-TARSOS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	17	12	12	13	3	0	1	2	36
									1.5

Equipo: Armadura Simbionte
 Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	17	12	11	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Ametralladora | Pistola, Arma CC



SUKEUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	32
									0

Equipo: Armadura Simbionte
 Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Triada, Multiterreno, Observador de Artillería, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	13	10	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Multiterreno, Observador de Artillería, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1

Fusil Combi K1, Cargas-D | Pistola, Pistola Breaker, Cuchillo



MAKAUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13
									0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2

Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral



IGAO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	11	13	13	0	3	1	2	27
									0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, CO: Camuflaje, I-khol N1, Infiltración, Kinematika N1, Multiterreno

Fusil Combi, Nanopulser, Granadas Aturdidoras | Pistola, Arma CC DA



KUMOTAIL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	14	1	0	1	2	22
									0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Ingeniero, Médico

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2 2



AUXILIAR CHAKSA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	11	12	13	0	0	1	2	10
									0

Equipo: Bagaje
 Habilidades Esp.: Sensor, V: Coraje

Lanzallamas Pesado | Pistola, Arma CC



AUXILIAR CHAKSA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	11	12	13	0	0	1	2	10
									0

Equipo: Bagaje
 Habilidades Esp.: Sensor, V: Coraje

Lanzallamas Pesado | Pistola, Arma CC

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma CC Shock	-	FIS	1	Shock	CC
Arma CC Viral	-	FIS	1	Viral	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Arma CC	-				
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Arma Posicionable	-				
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil Combi K1		12	3	K1	Antimaterial, Fuego de Supresión
Fusil Combi Viral		13	3	Viral	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador MULTI		15	2	AP	MULTI Media
Modo Perforante					
Fusil de Francotirador MULTI		15	1	Aturdidora	MULTI Media, No Letal
Modo Aturdidor					
Fusil de Francotirador MULTI		15	2	DA	Antimaterial, MULTI Media
Modo Antimaterial					
Fusil de Francotirador Viral		15	2	Viral	
Granada Aturdidora		13	1	Aturdidora	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular), No Letal
Granada Eclipse		-	1	Eclipse	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Breaker		12	2 (1 en CC)	Breaker	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
SymbioMate	-				