



CiF A #IP2017

Haqqislam ITS CODE: QX3ER2J1 PIN: M8619 - CoveredInFish

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

GRUPO 1 6 4 4



DJANBAZAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	11	14	3	0	1	2	31
									0.5

Equipo: Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Multiterreno, Regeneración

F. de Francotirador | Pistola, Cuchillo



NAFFATÛN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	14	1	3	1	2	12
									0

Fusil + Lanzallamas Ligero, Granadas | Pistola, Cuchillo



BARID Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	14	1	3	1	2	16
									0

Equipo: Disp. Hacker Asesino (UPGRADE: Relámpago)

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa

Fusil + Pitcher | Pistola, Cuchillo



MUTTAWI'AH

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	12	15	0	0	1	2	5
									0

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa, V: Tenaz

Chain Rifle, E/Marat, Jammer, Granadas de Humo | Pistola, Cuchillo



MUTTAWI'AH

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	12	15	0	0	1	2	5
									0

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa, V: Tenaz

Chain Rifle, E/Marat, Jammer, Granadas de Humo | Pistola, Cuchillo



FIDAY

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	11	12	15	1	0	1	2	31
									0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1, Multiterreno, Suplantación Base, Tropa Religiosa

Fusil + Escopeta Lig. Minas Antipersona, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP, Cuchillo



NAFFATÛN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	14	1	3	1	2	12
									0

Fusil + Lanzallamas Ligero, Granadas | Pistola, Cuchillo



HALQA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	10	14	1	0	1	2	16
									1

Habilidades Esp.: Despliegue Mecanizado

Fusil + Lanzagranadas Lig. | Pistola, Cuchillo



MUTTAWI'AH

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	12	15	0	0	1	2	5
									0

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa, V: Tenaz

Chain Rifle, E/Marat, Jammer, Granadas de Humo | Pistola, Cuchillo



MUTTAWI'AH

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	12	15	0	0	1	2	5
									0

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa, V: Tenaz

Chain Rifle, E/Marat, Jammer, Granadas de Humo | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2 7 1



HAWWA' Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	14	1	0	1	2	26
									0.5

Equipo: Disp. Hacker de Asalto

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno

Escopeta de Abordaje, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



DJANBAZAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	11	14	3	0	1	2	35
									1.5

Equipo: Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Multiterreno, Regeneración

Ametralladora | Pistola, Cuchillo



NAFFATÛN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	14	1	3	1	2	12
									0

Fusil + Lanzallamas Ligero, Granadas | Pistola, Cuchillo



GHULAM Médico Plus

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	10	14	1	0	1	2	16
									0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Médico Plus

Fusil + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



BASHI BAZOUK

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	15	11	10	12	2	0	1	2	17
									0

Equipo: Holoproector N2

Habilidades Esp.: DA: Paracaidismo 0-0-G

Fusil Combi, E/Mauler | Pistola, Arma CC



LASIQ

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	11	14	2	0	1	2	25
									1.5

Equipo: Visor X

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Tregar Plus, Tropa Religiosa

F. de Francotirador Viral | Pistola, Cuchillo



NAFFATÛN Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	14	1	3	1	2	12
									0

Habilidades Esp.: Teniente

Fusil + Lanzallamas Ligero, Granadas | Pistola, Cuchillo



GHULAM Médico Plus

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	10	14	1	0	1	2	16
									0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Médico Plus

Fusil + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



NASMAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D Arma CC	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje Modo Expansivo		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta de Abordaje Modo Perforante		14	2	AP	
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
E Marat	-	13	1	E/M	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
E Mauler	-	13	1	E/M	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Fusil		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador		15	2	Shock	
Fusil de Francotirador Viral		15	2	Viral	
Granada		13	1	N	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Jammer	-	13	1		Arma Técnica, Ataque Intuitivo, Estado: Aislado, Sin LDT, Zona de Control, Ataque de Comunicaciones
Lanzagranadas Ligero		13	1	N	Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pitcher		-	1		Desechable (2), Indiscriminado, No Letal, Ataque Especulativo, Sin Objetivo
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
UPGRADE	Relámpago	Barid	0	-6	15	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
CLAW-1	Blackout	A	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	A	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	A	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	A	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
CLAW-2	Expulsión	A	0	0	13	1	TAG Tripulado	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto.
CLAW-2	Oblivion	A	0	0	16	1	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado
CLAW-3	Basilisco	A	0	0	13	3	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Carbonita	A	+3	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Control Total	A	0	0	16	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS.
SWORD-1	Brain Blast	Ases.	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum	Ases.	0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster	Ases.	+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity	Ases.	0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask	Ases.	0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.

A: Disp. Hacker de Asalto