



Interplanetario A

Ariadna ITS CODE: C5EFFK6P PIN: Q9278 - ZlaKhon

[Abrir en Infinity Army]

300/5.5

database v.6.5.5

GRUPO 1 8 2 1



SPETSNAZ

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	20	12	12	13	2	0	1	2	38
									1.5

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, CO: Camuflaje Emboscado, Puntería N2
Ametralladora | Pistola, Arma CC, Cuchillo



TANKHUNTER Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 5	14	12	12	14	3	0	1	2	25
									1

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Teniente, V: Coraje
Fusil AP, Lanza-adhesivo, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



CHASSEUR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	13	13	0	0	1	2	20
									0.5

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Sexto Sentido N1
Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



VOLUNTEER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	6
									0

Habilidades Esp.: Multiterreno, Terreno Selvático, Terreno de Montaña
Chain Rifle, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



MÉTRO Sanitario

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	10
									0

Equipo: MediKit
Habilidades Esp.: Multiterreno, Sanitario
Fusil | Pistola, Cuchillo



CATERAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	19	12	13	12	0	0	1	2	21
									0.5

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje Limitado, CO: Mimetismo, Tregar Plus
F. de Francotirador | Pistola, Arma CC AP



CHASSEUR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	13	13	0	0	1	2	20
									0.5

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Sexto Sentido N1
Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



VOLUNTEER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	6
									0

Habilidades Esp.: Multiterreno, Terreno Selvático, Terreno de Montaña
Chain Rifle, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



LINE KAZAK

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	10
									0

Habilidades Esp.: Observador de Artillería
Fusil | Pistola, Cuchillo



DOG-WARRIOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	19	10	14	12	1	0	1	2	27
									0

Habilidades Esp.: Inmunidad: Total, Súper-Salto, Transmutación, V: Coraje



Forma: DOG-WARRIOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
15 - 10	21	10	16	12	3	0	2	6	

Habilidades Esp.: Inmunidad: Total, Súper-Salto, V: Coraje
2 Chain Rifles, Granadas, Granadas de Humo | Arma CC AP

GRUPO 2 6 3 2



SPETSNAZ

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	20	12	12	13	2	0	1	2	38
									1.5

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, CO: Camuflaje Emboscado, Puntería N2
Ametralladora | Pistola, Arma CC, Cuchillo



DOZER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	14
									0

Equipo: Dispositivo Control Traktor Mul
Habilidades Esp.: Ingeniero, V: Coraje
Fusil, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



TRAKTOR MUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	IL
10 - 10	8	10	9	12	2	0	1	4	5
									0

Equipo: Bagaje, Barreminas
Habilidades Esp.: G: Presencia Remota
Pulso Eléctrico



HIGHLANDER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	21	10	14	14	1	0	1	2	6
									0

Habilidades Esp.: Berserk, V: Tenaz
Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



FOXTROT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	13	13	0	0	1	2	18
									0

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería
Fusil, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



TRAKTOR MUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	IL
10 - 10	8	10	9	12	2	0	1	4	5
									0

Equipo: Bagaje, Barreminas
Habilidades Esp.: G: Presencia Remota
Pulso Eléctrico



CONTROLADOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	10
									-

Equipo: Dispositivo de Control de Manadas
Fusil, Lanzagranadas Lig. de Humo | Pistola, Cuchillo



ANTIPODA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
15 - 15	20	0	15	13	0	0	1	5	5
									-

Habilidades Esp.: Antípoda, CO: Camuflaje, Kinematika N2, Sensor, Súper-Salto, Terreno Selvático
Arma CC AP



ANTIPODA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
15 - 15	20	0	15	13	0	0	1	5	5
									-

Habilidades Esp.: Antípoda, CO: Camuflaje, Kinematika N2, Sensor, Súper-Salto, Terreno Selvático
Arma CC AP



ANTIPODA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
15 - 15	20	0	15	13	0	0	1	5	5
									-

Habilidades Esp.: Antípoda, CO: Camuflaje, Kinematika N2, Sensor, Súper-Salto, Terreno Selvático
Arma CC AP



Habilidades Esp.: Berserk, V: Tenaz

2/3

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil AP		13	3	AP	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador		15	2	Shock	
Granada		13	1	N	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanza-adhesivo		-	1	Adhesiva	No Letal
Lanzagranadas Lig. de Humo		-	1	Humo	Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable