



Interplanetario B

Haqqislam ITS CODE: TBPREYXR PIN: L2552 - Nando

[Abrir en Infinity Army]

300/5.5



database v.6.5.5

GRUPO 1 10



MAGHARIBA

TAG

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	IL
15 - 10	16	14	17	14	8	6	3	8	2

Equipo: ECM Avanzado

Habilidades Esp.: Peso Pesado, Tripulado

Ametralladora MULTI, Lanzallamas Pesado



PIOTO MAGHARIBA

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	10	14	0	0	1	2	0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Piloto, Sanitario

Escopeta Ligera | Pistola, Cuchillo



FIDAY

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	21	11	12	15	1	0	1	2	0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1, Multiterreno, Suplantación Base, Tropa Religiosa

Escopeta de Abordaje, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP, Cuchillo



HAWWA' Hacker

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	14	1	0	1	2	0.5

Equipo: Disp. Hacker de Asalto

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno

Escopeta de Abordaje, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



REMOTO SHIHAB

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	IL
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	1

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Reacción Total

Ametralladora | Pulso Eléctrico



NASMAT

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	IL
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



AZRA'IL

IP

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 5	12	13	13	14	5	3	2	5	2

Ametralladora AP | Pistola, Cuchillo



INGENIERO NAJJARUN

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	10	14	1	0	1	2	0

Habilidades Esp.: Ingeniero, V: Coraje

Fusil + Escopeta Lig. Cargas-D | Pistola, Cuchillo



FARZAN

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	15	12	11	14	0	0	1	2	0

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Tropa Religiosa

Escopeta de Abordaje, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



HAFZA Teniente

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	12	10	14	2	0	1	2	16

Equipo: Holoproector N1

Habilidades Esp.: Teniente

Fusil + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



REMOTO FANOUS

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	IL
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota

Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



NASMAT

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	IL
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



GHULAM Médico Plus

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	10	14	1	0	1	2	16

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Médico Plus

Fusil + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2 3 3



MUTTAWI'AH

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	12	15	0	0	1	2	5

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa, V: Tenaz

Chain Rifle, E/Marat, Jammer, Granadas de Humo | Pistola, Cuchillo



MUTTAWI'AH

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	12	15	0	0	1	2	5

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa, V: Tenaz

Chain Rifle, E/Marat, Jammer, Granadas de Humo | Pistola, Cuchillo



MUTTAWI'AH

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	12	15	0	0	1	2	5

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa, V: Tenaz

Chain Rifle, E/Marat, Jammer, Granadas de Humo | Pistola, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Ametralladora AP		15	4	AP	Fuego de Supresión
Ametralladora MULTI <i>Modo Antimaterial</i>		15	1	Exp	Antimaterial, MULTI Pesada, No Saqueable
Ametralladora MULTI <i>Modo Aturdidor</i>		15	1	Aturdidora	MULTI Pesada, No Letal, No Saqueable
Ametralladora MULTI <i>Modo Ráfaga</i>		15	4	AP/Shock	Fuego de Supresión, MULTI Pesada, No Saqueable
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje <i>Modo Perforante</i>		14	2	AP	
Escopeta de Abordaje <i>Modo Expansivo</i>		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
E Marat	-	13	1	E/M	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Fusil		13	3	N	Fuego de Supresión
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Jammer	-	13	1		Arma Técnica, Ataque Intuitivo, Estado: Aislado, Sin LDT, Zona de Control, Ataque de Comunicaciones
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Sniffer	-	-	-		Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	A	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	A	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	A	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	A	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
CLAW-2	Expulsión	A	0	0	13	1	TAG Tripulado	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto.
CLAW-2	Oblivion	A	0	0	16	1	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado
CLAW-3	Basilisco	A	0	0	13	3	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Carbonita	A	+3	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Control Total	A	0	0	16	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS.

A: Disp. Hacker de Asalto