



## Shas Decap Front

Fuerza Expedicionaria Shasvastii ITS CODE: 9QYT4DJ5 PIN: S7597 - [Abrir en Infinity Army]

Masterofmelen

300/6

database v.6.5.5

## GRUPO 1 4



## IKADRON

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 5	7	11	10	13	1	6	1	2	9

Equipo: Bagaje, Repetidor  
Habilidades Esp.: G: Autotool

2 Lanzallamas Ligeros, Pulso Flash | Pistola, Pulso Eléctrico



## IKADRON

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 5	7	11	10	13	1	6	1	2	9

Equipo: Bagaje, Repetidor  
Habilidades Esp.: G: Autotool

2 Lanzallamas Ligeros, Pulso Flash | Pistola, Pulso Eléctrico



## HAIDUK

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	12	11	10	13	1	0	1	2	23

Habilidades Esp.: Shasvastii, Zapador

F. de Francotirador MULTI Inteligente | Pistola, Cuchillo



## NOCTÍFERO

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	12	10	13	1	3	1	2	32

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Shasvastii, V: Tenaz

Lanzamisiles | Pistola de Asalto, Cuchillo

## GRUPO 2 10



## ASESIN ESPECULAR

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	20	12	12	14	1	0	1	2	34

Equipo: AutoMediKit  
Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1, Multiterreno, Shasvastii, Suplantación Plus

Escopeta de Abordaje, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC Monofilo, Cuchillo



## SOLDADO-SEMILLA Sanitario

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
0 - 0	0	0	0	0	2	3	1	0	16

Equipo: MediKit  
Habilidades Esp.: CO: Camuflaje Limitado, Sanitario, Semilla-Embrión

## Forma Desarrollada

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	12	11	9	13	1	0	1	2	

Equipo: MediKit  
Habilidades Esp.: Sanitario, Semilla-Embrión, Shasvastii

Fusil Combi + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



## SOLDADO-SEMILLA

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
0 - 0	0	0	0	0	2	3	1	0	15

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje Limitado, Observador de Artillería, Semilla-Embrión

## Forma Desarrollada

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	12	11	9	13	1	0	1	2	

Habilidades Esp.: Observador de Artillería, Semilla-Embrión, Shasvastii

Fusil Combi + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



## AMORTAJADO

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	12	13	0	0	1	2	25

Equipo: AutoMediKit  
Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Shasvastii

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



## AMORTAJADO

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	12	13	0	0	1	2	25

Equipo: AutoMediKit  
Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Shasvastii

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



## ASUANG Teniente

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	12	13	13	1	0	1	2	26

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Protheion N2, Shasvastii, Teniente

Fusil Combi, Lanza-adhesivo | Pistola, Cuchillo



## SOLDADO-SEMILLA Sanitario

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
0 - 0	0	0	0	0	2	3	1	0	16

Equipo: MediKit  
Habilidades Esp.: CO: Camuflaje Limitado, Sanitario, Semilla-Embrión



## Forma Desarrollada

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	12	11	9	13	1	0	1	2	

Equipo: MediKit  
Habilidades Esp.: Sanitario, Semilla-Embrión, Shasvastii

Fusil Combi + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



## SOLDADO-SEMILLA

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
0 - 0	0	0	0	0	2	3	1	0	15

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje Limitado, Observador de Artillería, Semilla-Embrión



## Forma Desarrollada

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	12	11	9	13	1	0	1	2	

Habilidades Esp.: Observador de Artillería, Semilla-Embrión, Shasvastii

Fusil Combi + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



## AMORTAJADO Hacker

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	12	13	0	0	1	2	30

Equipo: AutoMediKit, Disp. Hacker de Asalto IE  
Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Shasvastii

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



## AMORTAJADO

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	12	13	0	0	1	2	25

Equipo: AutoMediKit  
Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería, Shasvastii

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo

## Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Arma CC Monofilo		12	1	Monofilo	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cuchillo		FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje <i>Modo Perforante</i>		14	2	AP	
Escopeta de Abordaje <i>Modo Expansivo</i>		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador MULTI Inteligente <i>(Modo Aturdidor)</i>		15	1	Aturdidora	MULTI Media, No Letal
Fusil de Francotirador MULTI Inteligente <i>(Modo Antimaterial)</i>		15	2	DA	Antimaterial, MULTI Media
Fusil de Francotirador MULTI Inteligente <i>(Modo Antitanque)</i>		15	2	AP	MULTI Media
Fusil de Francotirador MULTI Inteligente <i>(Modo Guiado)</i>		13	1	DA	Antimaterial, Guiado, Plantilla Terminal (Circular)
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanza-adhesivo		-	1	Adhesiva	No Letal
Lanzallamas Ligero		13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Lanzamisiles <i>Modo Antitanque</i>		14	1	AP+Exp	Antimaterial
Lanzamisiles <i>Modo Expansivo</i>		14	1	Exp	Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona		13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola de Asalto		13	4 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico		-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable

## Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	AIE	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	AIE	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	AIE	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	AIE	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
CLAW-2	Expulsión	AIE	0	0	13	1	TAG Tripulado	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto.
CLAW-2	Oblivion	AIE	0	0	16	1	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado
CLAW-3	Basilisco	AIE	0	0	13	3	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Carbonita	AIE	+3	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Control Total	AIE	0	0	16	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS.
UPGRADE	Stop!	AIE	0	0	16	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: IMM-1. Cat. IE.

AIE: Disp. Hacker de Asalto IE