

**Bredar A****Ariadna ITS CODE: 5Y38M9YF PIN: P9195 - Bredar****300/4.5**

[Abrir en Infinity Army]

database v.6.5.5

GRUPO 1 **HIGHLANDER**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	10	14	14	1	0	1	2	6

Habilidades Esp.: Berserk, V: Tenaz

Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP

**VOLUNTEER**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	6

Habilidades Esp.: Multiterreno, Terreno Selvático, Terreno de Montaña

Chain Rifle, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo

**LINE KAZAK**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	9

Fusil | Pistola, Cuchillo

**CHASSEUR**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	13	13	0	0	1	2	20

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Sexto Sentido N1

Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo

**SPETSNAZ**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	20	12	12	13	2	0	1	2	38

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, CO: Camuflaje Emboscado, Puntería N2

Ametralladora | Pistola, Arma CC, Cuchillo

**HIGHLANDER**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	10	14	14	1	0	1	2	6

Habilidades Esp.: Berserk, V: Tenaz

Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP

**VOLUNTEER**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	6

Habilidades Esp.: Multiterreno, Terreno Selvático, Terreno de Montaña

Chain Rifle, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo

**LINE KAZAK**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	9

Fusil | Pistola, Cuchillo

**CHASSEUR**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	13	13	0	0	1	2	20

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Sexto Sentido N1

Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo

**VETERAN KAZAK**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	17	13	12	14	4	0	1	2	38

Equipo: Visor X**Habilidades Esp.:** CO: Mimetismo, Inmunidad: Shock, No Hackeable, Veterano N2 (Sexto Sentido N2, V: SiPH)

Fusil T2, Lanzallamas Lig. | Pistola Pesada, Cuchillo

GRUPO 2 **WARCOR**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	10	9	11	13	0	0	1	2	3

Equipo: Aerocam**Habilidades Esp.:** Reportero N1

Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo

**TRAKTOR MUL**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	8	10	9	12	2	0	1	4	5

Equipo: Bagaje, Barreminas**Habilidades Esp.:** G: Presencia Remota

Pulso Eléctrico

**LINE KAZAK**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	9

Fusil | Pistola, Cuchillo

**KAZAK DOKTOR**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	13

Equipo: MediKit**Habilidades Esp.:** Médico

Fusil | Pistola, Cuchillo

**SPETSNAZ**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	20	12	12	13	2	0	1	2	31

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, CO: Mimetismo, DA: Paracaidismo, Puntería N2

Fusil, Granadas | Pistola, Arma CC AP, Cuchillo

**HIGHLANDER**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	10	14	14	1	0	1	2	6

Habilidades Esp.: Berserk, V: Tenaz

Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP

**TRAKTOR MUL**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	8	10	9	12	2	0	1	4	5

Equipo: Bagaje, Barreminas**Habilidades Esp.:** G: Presencia Remota

Pulso Eléctrico

**LINE KAZAK Teniente**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	9

Habilidades Esp.: Teniente

Fusil | Pistola, Cuchillo

**DOZER**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	14

Equipo: Dispositivo Control Traktor Mul**Habilidades Esp.:** Ingeniero, V: Coraje

Fusil, Cargas-D | Pistola, Cuchillo

**VETERAN KAZAK**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	17	13	12	14	4	0	1	2	47

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Inmunidad: Shock, No Hackeable, Veterano N2 (Sexto Sentido N2, V: SiPH)

Ametralladora AP | Pistola Pesada, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Ametralladora AP		15	4	AP	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil T2		13	3	T2	Antimaterial, Fuego de Supresión
Granada		13	1	N	Arma Arrojada, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojada, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pistola Pesada		14	2 (1 en CC)	Shock	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable