



## Juanjo González - Lista 2

Force de Réponse Rapide Merovingienne ITS CODE: MS3LZWRC PIN: [Abrir en Infinity Army]

database v.6.5.5

299/6



### GRUPO 1 9



#### BRISCARD

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	12	11	13	2	0	1	2	25

Equipo: Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Terreno de Montaña, V: Coraje

Fusil de Francotirador | Pistola, Cuchillo



#### BRISCARD

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	12	11	13	2	0	1	2	23

Equipo: Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Terreno de Montaña, V: Coraje

Lanzacohetes Pesado | Pistola de Asalto, Cuchillo



#### BRISCARD Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	12	11	13	2	0	1	2	24

Equipo: Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Teniente, Terreno de Montaña, V: Coraje

Fusil de Precisión | Pistola de Asalto, Cuchillo



#### BRISCARD

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	12	11	13	2	0	1	2	25

Equipo: Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Observador de Artillería, Terreno de Montaña, V: Coraje

Fusil de Precisión | Pistola de Asalto, Cuchillo



#### BRISCARD Sanitario

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	12	11	13	2	0	1	2	26

Equipo: MediKit, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Sanitario, Terreno de Montaña, V: Coraje

Fusil de Precisión | Pistola de Asalto, Cuchillo



#### CHASSEUR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	13	13	0	0	1	2	20

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Sexto Sentido N1

Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



#### CHASSEUR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	13	13	0	0	1	2	20

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería, Sexto Sentido N1

Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



#### MÉTRO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	8

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Multiterreno

Fusil | Pistola, Cuchillo



#### WARDRIVER Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	10	13	0	3	1	2	17

Equipo: Dispositivo de Hacker Defensivo

Habilidades Esp.: Sexto Sentido N1

Escopeta de Abordaje | Pistola, Cuchillo

### GRUPO 2 6 1



#### PARA-COMMANDO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	11	14	2	0	1	2	31

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, DA: Paracaidismo

Ametralladora | Pistola, Cuchillo



#### DOZER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	14

Equipo: Dispositivo Control Traktor Mul

Habilidades Esp.: Ingeniero, V: Coraje

Fusil, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



#### TRAKTOR MUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	8	10	9	12	2	0	1	4	18

Equipo: Bagaje

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Reacción Total

Uragan MRL | Pulso Eléctrico



#### TRAKTOR MUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	8	10	9	12	2	0	1	4	5

Equipo: Bagaje, Barreminas

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Pulso Eléctrico



#### CHASSEUR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	13	13	0	0	1	2	20

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería, Sexto Sentido N1

Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



#### CHASSEUR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	13	13	0	0	1	2	20

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Sexto Sentido N1

Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



#### WARCOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	10	9	11	13	0	0	1	2	3

Habilidades Esp.: Reportero N1, Sexto Sentido N1

Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo

## Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje <i>Modo Perforante</i>		14	2	AP	
Escopeta de Abordaje <i>Modo Expansivo</i>		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador		15	2	Shock	
Fusil de Precisión		13	3	N	Fuego de Supresión
Lanzacohetes Pesado <i>(Modo Impacto)</i>		15	2	Fuego	
Lanzacohetes Pesado <i>(Modo Expansivo)</i>		14	2	Fuego	Plantilla Terminal (Circular)
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pistola de Asalto		13	4 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Uragan MRL <i>(Modo Expansivo)</i>		14	3	AP+Shock	Ataque Especulativo, No Saqueable, Plantilla Terminal (Circular), Ráfaga: Blanco Único
Uragan MRL <i>(Modo Guiado)</i>	-	14	1	AP+Shock	Guiado, No Saqueable, Plantilla Terminal (Circular)
Uragan MRL <i>(Modo Impacto)</i>		15	3	AP+Shock	No Saqueable, Ráfaga: Blanco Único

## Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
GADGET-1	Fairy Dust	Def.	-	-	-	1	IP	Orden Completa	2 Turnos. Todas las IPs obtienen los MODs de Firewall.
GADGET-1	Ganzúa	Def.	0	0	-	1	-	Hab. Corta	Peana con peana. Permite abrir/activar escenografía de Seguridad.
GADGET-1	Salto Controlado	Def.	-	-	-	1		Orden Completa	Turno. MOD de +3 a FIS de todas las tropas que ejecutan Salto de Combate.
SHIELD-1	Exorcismo	Def.	0	-3	18	2	TAG Poseído	Hab. Corta	Cancela el estado Poseído. Mun. Esp. DT.
SHIELD-1	Hackear Aerotransportes	Def.	-6	-	-	1	-	ORA	Tirada Enfrentada contra FIS de tropa que efectúa un Salto de Combate. Aplica la regla de Dispersión.
SHIELD-1	U-Turn	Def.	-	-3	-	1	Mun. Esp. Guiada	ORA	MOD acumulativo a los Ataques con Mun. Esp. Guiada.
SHIELD-2	Rompeolas	Def.	0	-6	-	1	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Anula Ataque de Hackeo.
SHIELD-3	Counterstrike	Def.	-3	-3	-	1	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Devuelve Ataque de Hackeo al adversario.
SHIELD-3	Zero Pain	Def.	0	0	-	2*	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Anula Ataque PAH. R2 en ORA

Def.: Dispositivo de Hacker Defensivo