



Interplanetario2017 2

Tohaa ITS CODE: LNH26WT3 PIN: B5547 - Davili

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

GRUPO 1 10 1



RASAIL Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	15	12	11	13	1	3	2	2	39

Equipo: Armadura Simbionte, Nanopantalla
Habilidades Esp.: Teniente, V: Coraje



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	15	12	11	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte
Spitfire + 1 Periférico Chaksa | Pistola, Cuchillo



PERIFÉRICO CHAKSA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
15 - 10	12	11	12	11	0	0	1	2	4

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Sincronizado
Lanzallamas Pesado | Pistola, Cuchillo



KOSUIL Ingeniero

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	11	14	2	3	1	2	24

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: Bioinmunidad, Fireteam: Triada, Ingeniero



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	11	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Ingeniero
Escopeta de Abordaje, Cargas-D, Panzerfaust | Pistola, Cuchillo



MAKAUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2
Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral



KAMAEL Sanitario

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	14

Equipo: MediKit
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Sanitario
Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



AUXILIAR CHAKSA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	11	12	13	0	0	1	2	10

Equipo: Bagaje
Habilidades Esp.: Sensor, V: Coraje
Lanzallamas Pesado | Pistola, Arma CC



KAELTAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	21

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahar N1, Fireteam: Triada
Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico



SAKIEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	12	11	13	2	0	1	2	24

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, V: Coraje



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	12	11	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, V: Coraje
Fusil Combi Viral, Granadas Nimbus Plus | Pistola, Cuchillo



CLIPSOS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	13	11	12	13	0	3	1	2	25

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería
Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



AUXILIAR CHAKSA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	11	12	13	0	0	1	2	10

Equipo: Bagaje
Habilidades Esp.: Sensor, V: Coraje
Lanzallamas Pesado | Pistola, Arma CC



CENTINELA KAAURI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	IL
10 - 10	12	11	10	13	0	3	1	1	12

Equipo: Visor Biométrico N2, Visor Multiespectral N1
Habilidades Esp.: Sexto Sentido N2
Subfusil, 2 Nanopulsers, Nulificador | Pistola, Pulso Eléctrico

GRUPO 2 3 1



GAO-RAEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	16	12	12	14	2	3	1	2	31

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	12	11	14	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada
F. de Francotirador | Pistola, Arma CC



KAELTAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	26

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahar N1, Fireteam: Triada
Fusil Combi, Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico



SUKEUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	36

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	13	10	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1
Lanzamisiles, Escopeta Ligera | Pistola, Pistola Breaker, Cuchillo



SWITCH

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	13	0	0	1	2	14

Equipo: Disp. Hacker Asesino, Holoproector N1
Habilidades Esp.: Sigilo
2 E/Mitter | 2 Pistola Aturdidoras, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC Viral	-	FIS	1	Viral	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje <i>Modo Expansivo</i>		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta de Abordaje <i>Modo Perforante</i>		14	2	AP	
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
E[Mitter		13	1	E/M2	
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil Combi Viral		13	3	Viral	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador		15	2	Shock	
Granada Eclipse		-	1	Eclipse	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante
Granadas Nimbus Plus		-	1	Nimbus	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Reflectante, Sin Objetivo
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Lanzamisiles <i>Modo Antitanque</i>		14	1	AP+Exp	Antimaterial
Lanzamisiles <i>Modo Expansivo</i>		14	1	Exp	Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Nulificador	-	-	1		
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Panzerfaust		14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (2)
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pistola Breaker		12	2 (1 en CC)	Breaker	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión
Subfusil <i>Modo Perforante</i>		13	3	AP	Fuego de Supresión
Subfusil <i>Modo Shock</i>		13	3	Shock	Fuego de Supresión
SymbioMate	-				

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
SWORD-1	Brain Blast	Ases.	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum	Ases.	0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster	Ases.	+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity	Ases.	0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask	Ases.	0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.