



# INT Show of power 2

Tohaa ITS CODE: TQ48DA9Q PIN: W9546 - Pendragonstn

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

299/6

## GRUPO 1 10 2



### Escuadrilla GORGOS Periférico Chaksa B TAG

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
15 - 10	18	14	16	13	7	9	3	7	82
10 - 10	15	12	11	13	0	0	1	2	2

Equipo: Armadura Simbionte, ECM Avanzado

Habilidades Esp.: Kinematika N1

Spitfire AP, Flammenspeer, Pulzar + 1 Periférico Chaksa B | Arma CC Shock



### Armadura Simbionte Inactiva IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	15	12	11	13	1	0	1	2	0

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Operativo Especialista

Spitfire, Pulzar + 1 Periférico Chaksa (A/B) | Pistola, Cuchillo



### PERIFÉRICO CHAKSA IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
15 - 10	12	11	12	11	0	0	1	2	4
10 - 10	13	11	12	13	0	3	1	2	1

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Sincronizado

Pulzar | Pistola, Cuchillo



### CLIPSOS BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	12	13	0	3	1	2	26
10 - 10	13	11	12	13	0	3	1	2	1

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Infiltración, Multiterreno

F. de Francotirador | Pistola, Cuchillo



### NIKOUL IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	11	13	1	3	1	2	28
10 - 10	13	12	11	13	1	3	1	2	1.5

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Zapador



### Armadura Simbionte Inactiva IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	11	13	0	0	1	2	2

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Zapador

F. de Francotirador Viral | Pistola, Cuchillo



### KAELTAR IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	15
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	0

Habilidades Esp.: Disciplina Corahtar N1, Fireteam: Tríada

Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioBombs | Pistola, Pulso Eléctrico



### CENTINELA KAAURI IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	IL
10 - 10	12	11	10	13	0	3	1	1	12
10 - 10	12	11	10	13	0	3	1	1	0

Equipo: Visor Biométrico N2, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Sexto Sentido N2

Subfusil, 2 Nanopulsers, Nulificador | Pistola, Pulso Eléctrico



### RASAIL Teniente IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	15	12	11	13	1	3	2	2	39
10 - 10	15	12	11	13	1	3	2	2	0

Equipo: Armadura Simbionte, Nanopantalla

Habilidades Esp.: Teniente, V: Coraje



### Armadura Simbionte Inactiva IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	15	12	11	13	0	0	1	2	2

Equipo: Armadura Simbionte

Fusil Combi Viral + 1 Periférico Chaksa | Pistola, Cuchillo



### PERIFÉRICO CHAKSA IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
15 - 10	12	11	12	11	0	0	1	2	4
15 - 10	12	11	12	11	0	0	1	2	-

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Sincronizado

Lanzallamas Pesado | Pistola, Cuchillo



### CLIPSOS BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	12	13	0	3	1	2	26
10 - 10	13	11	12	13	0	3	1	2	1

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Infiltración, Multiterreno

F. de Francotirador | Pistola, Cuchillo



### KAELTAR IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	21
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	0.5

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahtar N1, Fireteam: Tríada

Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico



### MAKAUL WB

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Tríada, I-khol N1, Kinematika N2

Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral



### RENEGADO KRAKOT IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	21	11	13	12	1	0	1	2	17
10 - 10	21	11	13	12	1	0	1	2	0

Habilidades Esp.: Berserk, Desp. Avanzado N1, Kinematika N1, MetaQuímica N2, Morat

2 Subfusiles, Mina Pectoral | Pistola, Arma CC Shock

## GRUPO 2 2



### AUXILIAR CHAKSA IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	11	12	13	0	0	1	2	10
10 - 10	16	11	12	13	0	0	1	2	0

Equipo: Bagaje

Habilidades Esp.: Sensor, V: Coraje

Lanzallamas Pesado | Pistola, Arma CC



### AUXILIAR CHAKSA IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	11	12	13	0	0	1	2	10
10 - 10	16	11	12	13	0	0	1	2	0

Equipo: Bagaje

Habilidades Esp.: Sensor, V: Coraje

Lanzallamas Pesado | Pistola, Arma CC

## Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC Shock	-	FIS	1	Shock	CC
Arma CC Viral	-	FIS	1	Viral	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Flammenspeer Modo Impacto		15	1	Fuego	Desechable (2)
Flammenspeer Modo Expansivo		14	1	Fuego	Desechable (2), Plantilla Terminal (Circular)
Fusil Combi Viral		13	3	Viral	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador		15	2	Shock	
Fusil de Francotirador Viral		15	2	Viral	
Granada Eclipse		-	1	Eclipse	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Mina Pectoral (Modo Arma CC)	-	13	1	Shock	Desechable (2), CC (+3)
Mina Pectoral (Modo Arma CD)	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Desechable (2), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Nulificador	-	-	1		
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Pulzar	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
SimbioBombs	-				
Spitfire AP		14	4	AP	Fuego de Supresión
Subfusil Modo Perforante		13	3	AP	Fuego de Supresión
Subfusil Modo Shock		13	3	Shock	Fuego de Supresión
SymbioMate	-				

## Tabla de MetaQuímica N2

Tirada	Resultado	Tirada	Resultado
1-4	Blindaje Natural (+1 BLI) + Bioinmunidad	13-16	Movimiento Superior (MOV 15-10) + Tregar Plus
5-8	V:Tenaz + Inmunidad Total	17-20	Súper Físicas (+3 FIS) + Regeneración
9-12	Movimiento Superior (MOV 15-10) + Súper-Salto		