



Lista IV Interplanetario A

Tohaa ITS CODE: 7BCYA8BP PIN: L4452 - Hengriel

[Abrir en Infinity Army]

300/6

database v.6.5.5

GRUPO 1 9 1



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	18	14	16	13	7	9	3	7	82

Equipo: Armadura Simbionte, ECM Avanzado

Habilidades Esp.: Kinematika N1

Spitfire AP, Flammenspeer, Pulzar + 1 Periférico Chaksa B | Arma CC Shock



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	15	12	11	13	1	0	1	2	0

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Operativo Especialista

Spitfire, Pulzar + 1 Periférico Chaksa (A/B) | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	12	11	12	11	0	0	1	2	4

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Sincronizado

Pulzar | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	14	1	0	1	2	22

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Ingeniero, Médico

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	15

Habilidades Esp.: Disciplina Corahhtar N1, Fireteam: Triada

Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioBombs | Pistola, Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	11	12	13	0	0	1	2	10

Equipo: Bagaje

Habilidades Esp.: Sensor, V: Coraje

Lanzallamas Pesado | Pistola, Arma CC



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	12	10	11	13	0	0	1	2	3

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor, Hiperdinámica N1

Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	17	12	12	13	3	0	1	2	27

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	17	12	11	13	0	0	1	2	0

Equipo: Armadura Simbionte

Escopeta de Abordaje, Cargas-D | Pistola, Arma CC



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	16	12	12	14	2	3	1	2	31

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	12	11	14	0	0	1	2	0

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada

F. de Francotirador | Pistola, Arma CC



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	21

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahhtar N1, Fireteam: Triada

Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	15	12	11	13	1	3	2	2	39

Equipo: Armadura Simbionte, Nanopantalla

Habilidades Esp.: Teniente, V: Coraje



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	15	12	11	13	0	0	1	2	0

Equipo: Armadura Simbionte

Spitfire + 1 Periférico Chaksa | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	12	11	12	11	0	0	1	2	4

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Sincronizado

Lanzallamas Pesado | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	12	11	10	13	0	3	1	1	19

Equipo: Visor Biométrico N2, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Sexto Sentido N2

Fusil de Francotirador | Pistola, Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	12	10	10	13	0	0	1	2	5

Habilidades Esp.: I-khol N1, Operativo Especialista

Nanopulser, Pulso Flash | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2 2 2



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2

Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC DA



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2

Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma CC Shock	-	FIS	1	Shock	CC
Arma CC Viral	-	FIS	1	Viral	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D Arma CC	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje Modo Perforante		14	2	AP	
Escopeta de Abordaje Modo Expansivo		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Flammenspeer Modo Impacto		15	1	Fuego	Desechable (2)
Flammenspeer Modo Expansivo		14	1	Fuego	Desechable (2), Plantilla Terminal (Circular)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador		15	2	Shock	
Granada Eclipse		-	1	Eclipse	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante
Lanzallamas Pesado		14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
MediKit		-	1		No Letal
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Pulzar	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
SimbioBombs	-				
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión
Spitfire AP		14	4	AP	Fuego de Supresión
SymbioMate	-				