



3x3 test

Tohaa ITS CODE: NFNNMTAD PIN: W4974 - kelzaral

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

GRUPO 1 10 3



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	35

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	13	10	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1
 Ametralladora, Cargas-D | Pistola, Pistola Breaker, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2
 Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC DA



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	11	13	1	3	1	2	30

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N1
Habilidades Esp.: Minador, Zapador



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	11	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N1
Habilidades Esp.: Minador, Zapador
 F. de Francotirador Viral, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	12	11	13	2	0	1	2	23

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, V: Coraje



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	12	11	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, V: Coraje
 Fusil Combi, Lanzacohetes Ligero | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2
 Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC DA



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	32

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Triada, Multiterreno, Observador de Artillería, Sigilo, Teniente, V: Coraje, Veterano N1



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	13	10	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Multiterreno, Observador de Artillería, Sigilo, Teniente, V: Coraje, Veterano N1
 Fusil Combi K1, Cargas-D | Pistola, Pistola Breaker, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	13	11	12	13	0	3	1	2	25

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería
 Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	11	13	1	3	1	2	30

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N1
Habilidades Esp.: Minador, Zapador



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	11	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N1
Habilidades Esp.: Minador, Zapador
 F. de Francotirador Viral, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2
 Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC DA



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	22	11	13	13	0	3	1	2	27

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, CO: Camuflaje, I-khol N1, Infiltración, Kinematika N1, Multiterreno
 Fusil Combi, Nanopulser, Granadas Aturdidoras | Pistola, Arma CC DA

GRUPO 2 3



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	21

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahar N1, Fireteam: Triada
 Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	12	10	11	13	0	0	1	2	3

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor, Hiperdinámica N1
 Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	11	12	13	0	0	1	2	10

Equipo: Bagaje
Habilidades Esp.: Sensor, V: Coraje
 Lanzallamas Pesado | Pistola, Arma CC



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	14	1	0	1	2	22

Equipo: MediKit
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Ingeniero, Médico
 Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	12	10	11	13	0	0	1	2	3

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor, Hiperdinámica N1
 Pulso Eléctrico

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil Combi K1		12	3	K1	Antimaterial, Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador Viral		15	2	Viral	
Granada Aturdidora		13	1	Aturdidora	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular), No Letal
Granada Eclipse		-	1	Eclipse	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante
Lanzacohetes Ligero <i>(Modo Expansivo)</i>		13	2	Fuego	Plantilla Terminal (Circular)
Lanzacohetes Ligero <i>(Modo Impacto)</i>		14	2	Fuego	
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Breaker		12	2 (1 en CC)	Breaker	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
SymbioMate	-				