



INTERPLANETARIO 1

Falange de Acero ITS CODE: 6BKSZ6PG PIN: B0701 - Aquiles

[Abrir en Infinity Army]



299/6

database v.6.5.5

GRUPO 1 10 1



AQUILES Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
15 - 10	24	15	15	15	4	6	3	2	75
									2.5

Equipo: DDO: Disruptor Óptico

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4, Fireteam: Dúo, Kinematika N2, Multiterreno, Teniente

Spitfire, Nanopulser | Pistola, Arma CC EXP



OFICIAL MIRMIDÓN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	22	12	13	14	2	3	1	2	35
									1

Equipo: DDO: Disruptor Óptico

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Cadena de Mando, Fireteam: Enomotarca, Kinematika N1, V: Sin Incapacidad por Herida

Escopeta de Abordaje, Nanopulser, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC AP



ÁYAX

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
10 - 10	22	13	16	12	5	6	2	5	39
									0

Habilidades Esp.: Berserk, Fireteam: Enomotarca, Guerrero Nato, Kinematika N2, V: Sin Incapacidad por Herida

2 Fusiles Combi, Nanopulser | Pistola Pesada AP, Arma CC EXP



MIRMIDÓN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	21	12	13	13	2	0	1	2	16
									0

Equipo: DDO: Disruptor Óptico

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1

Chain Rifle, Nanopulser, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



MIRMIDÓN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	21	12	13	13	2	0	1	2	16
									0

Equipo: DDO: Disruptor Óptico

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1

Chain Rifle, Nanopulser, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



MACAÓN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	21	12	13	15	2	3	1	2	38
									0.5

Equipo: DDO: Disruptor Óptico, MediKit

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Fireteam: Enomotarca, Kinematika N1, Médico, V: Sin Incapacidad por Herida

Fusil Combi, Nanopulser, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC DA



FÉNIX

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	21	13	13	14	2	3	1	2	40
									2

Equipo: DDO: Disruptor Óptico

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Fireteam: Enomotarca, Kinematika N1, V: Sin Incapacidad por Herida

Lanzacohetes Pesado, Nanopulser, Granadas de Humo | Pistola Pesada, Arma CC DA



MIRMIDÓN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	21	12	13	13	2	0	1	2	16
									0

Equipo: DDO: Disruptor Óptico

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1

Chain Rifle, Nanopulser, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



MIRMIDÓN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	21	12	13	13	2	0	1	2	16
									0

Equipo: DDO: Disruptor Óptico

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1

Chain Rifle, Nanopulser, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



NETROD

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	WB
0 - 0	0	0	12	0	0	3	1	2	4
									0

Equipo: Baliza IA

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate

Pulso Eléctrico

GRUPO 2 1



NETROD

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	WB
0 - 0	0	0	12	0	0	3	1	2	4
									0

Equipo: Baliza IA

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate

Pulso Eléctrico

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma CC EXP	-	FIS	1	Exp	Antimaterial, CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje Modo Expansivo		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta de Abordaje Modo Perforante		14	2	AP	
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Granada Eclipse		-	1	Eclipse	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante
Lanzacohetes Pesado (Modo Expansivo)		14	2	Fuego	Plantilla Terminal (Circular)
Lanzacohetes Pesado (Modo Impacto)		15	2	Fuego	
MediKit		-	1		No Letal
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Pesada		14	2 (1 en CC)	Shock	CC
Pistola Pesada AP		14	2 (1 en CC)	AP	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión