



## Interplanetario List A

Ejército Sectorial Japonés ITS CODE: DZ45LMEN PIN: W0356 - Locke

298/6

database v.6.5.5

## GRUPO 1 10



KEISOTSU	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	14	10	10	12	1	0	1	2	1.5

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, V: Coraje  
Lanzamisiles | Pistola, Cuchillo



KEISOTSU	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	14	10	10	12	1	0	1	2	1.5

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, V: Coraje  
Lanzamisiles | Pistola, Cuchillo



KEISOTSU	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	14	10	10	12	1	0	1	2	1.5

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, V: Coraje  
Lanzamisiles | Pistola, Cuchillo



KEISOTSU Teniente	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	14	10	10	12	1	0	1	2	1

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Teniente, V: Coraje  
Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



KEISOTSU	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	14	10	10	12	1	0	1	2	0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, V: Coraje  
Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



TOKUSETSU KOHEI Ingeniero	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	14	10	10	13	1	0	1	2	0

Habilidades Esp.: Ingeniero, V: Coraje  
Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



KARAKURI	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	IP
	10 - 10	10	13	10	13	3	6	2	2	0

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Inmunidad: Total, Observador de Artillería, V: Tenaz  
Mk12, Chain Rifle, D.E.P. | Pistola, Cuchillo



KARAKURI	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	IP
	10 - 10	10	13	10	13	3	6	2	2	0

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Inmunidad: Total, Observador de Artillería, V: Tenaz  
Mk12, Chain Rifle, D.E.P. | Pistola, Cuchillo



KARAKURI	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	IP
	10 - 10	10	13	10	13	3	6	2	2	0.5

Habilidades Esp.: Fireteam: Haris, G: Presencia Remota, Inmunidad: Total, Observador de Artillería, V: Tenaz  
Fusil Combi, Chain Rifle, D.E.P. | Pistola, Cuchillo



LÙ DUÂN	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
	15 - 10	7	12	10	13	0	6	1	4	0

Equipo: Holoproyector N2, Repetidor, Visor Multiespectral N1  
Habilidades Esp.: G: Presencia Remota  
Mk12, Lanzallamas Pesado | Pulso Eléctrico



YÁOZǺO	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
	15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor  
Pulso Eléctrico

## GRUPO 2 3



NINJA	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
	10 - 10	23	11	12	13	1	0	1	2	29

Equipo: Disp. Hacker Asesino  
Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, CO: Camuflaje TO, Infiltración, Kinematika N1, Multiterreno  
Arco Táctico | Pistola, Arma CC DA, Cuchillo



ONIWABAN	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
	10 - 10	24	11	12	14	1	0	1	2	41

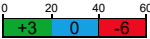
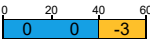

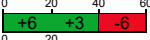
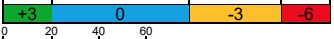

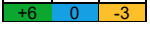




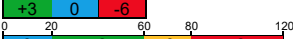


Habilidades Esp.: Artes Marciales N4, CO: Camuflaje TO, Infiltración Superior, Kinematika N2, Multiterreno  
Escopeta de Abordaje, Nanopulser | Pistola, Arma CC Monofilo



TOKUSETSU EISEI Médico	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	14	10	10	13	1	0	1	2	0

Equipo: MediKit  
Habilidades Esp.: Médico, V: Coraje  
Fusil Combi | Pistola, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Arco Táctico		FIS	1	DA	Antimaterial, Silenciosa
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma CC Monofilo	-	12	1	Monofilo	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
D.E.P.		14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (1)
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje <i>Modo Perforante</i>		14	2	AP	
Escopeta de Abordaje <i>Modo Expansivo</i>		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Lanzamisiles <i>Modo Expansivo</i>		14	1	Exp	Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)
Lanzamisiles <i>Modo Antitanque</i>		14	1	AP+Exp	Antimaterial
MediKit		-	1		No Letal
Mk12		15	3	N	Fuego de Supresión
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
SWORD-1	Brain Blast	Ases.	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum	Ases.	0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster	Ases.	+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity	Ases.	0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask	Ases.	0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.