



TiroDeka?

Ejército Combinado ITS CODE: WLM4CX23 PIN: W5141 - Leirbag

[Abrir en Infinity Army]

299/4.5

database v.6.5.5

GRUPO 1 9 2



CARONTIDA Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	15	14	13	16	5	6	2	5	79
10 - 5	18	14	13	13	2	3	1	2	2

Equipo: Visor Multiespectral N3

Habilidades Esp.: G: Mnemotecnico, Teniente, V: Sin Incapacidad por Herida
Ametralladora, Nanopulser | Pistola Pesada, Cuchillo

KO DALI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	18	14	13	13	2	3	1	2	38
10 - 5	18	14	13	13	2	3	1	2	0

Equipo: Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate Multiterreno, Protheion N1

Fusil Combi, Nanopulser, Cargas-D | 2 Pistolas de Asalto, Cuchillo



ZANGANO ESCLAVO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



IKADRON

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 5	7	11	10	13	1	6	1	2	9
15 - 5	7	11	10	13	1	6	1	2	0

Equipo: Bagaje, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Autotool

2 Lanzallamas Ligeros, Pulso Flash | Pistola, Pulso Eléctrico



RENEGADO KRAKOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	11	13	12	1	0	1	2	14
10 - 10	21	11	13	12	1	0	1	2	0

Habilidades Esp.: Berserk, Desp. Avanzado N1, Kinematika N1, MetaQuímica N2, Morat

2 Chain Rifles, Granadas | Pistola, Arma CC DA



DATURAZI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	11	14	13	1	0	1	2	14
10 - 10	21	11	14	13	1	0	1	2	0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4, CO: Mimetismo, Kinematika N1, Morat

Chain Rifle, Granadas, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



ASESINO ESPECULAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	20	12	12	14	1	0	1	2	34
10 - 10	20	12	12	14	1	0	1	2	1

Equipo: AutoMediKit

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1, Multiterreno, Shasvastii, Suplantación Plus

Escopeta de Abordaje, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC Monofilo, Cuchillo



MED-TEC ÓBSIDON MEDCANOIDE

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	13	11	10	14	1	0	1	3	23
15 - 10	13	11	10	14	1	0	1	3	0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Ingeniero, Médico

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



ZANGANO ESCLAVO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



IKADRON

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 5	7	11	10	13	1	6	1	2	9
15 - 5	7	11	10	13	1	6	1	2	0

Equipo: Bagaje, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Autotool

2 Lanzallamas Ligeros, Pulso Flash | Pistola, Pulso Eléctrico



ZERAT Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	12	13	1	0	1	2	25
10 - 10	13	11	12	13	1	0	1	2	0.5

Equipo: Disp. Hacker de Asalto IE

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Infiltración, Morat, Multiterreno

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2 3 2 2



ÍMETRON

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
0 - 0	0	0	12	0	0	3	1	2	4
0 - 0	0	0	12	0	0	3	1	2	0

Equipo: Baliza IA

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate



PRETA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 15	19	9	14	12	0	0	1	2	7
15 - 15	19	9	14	12	0	0	1	2	0

Habilidades Esp.: Kinematika N1, Trepas Plus, V: Tenaz

Chain Rifle | Arma CC AP



ZANGANO-Q

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	26
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	1

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota, Reacción Total

Ametralladora | Pulso Eléctrico



ÍMETRON

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
0 - 0	0	0	12	0	0	3	1	2	4
0 - 0	0	0	12	0	0	3	1	2	0

Equipo: Baliza IA

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate



PRETA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 15	19	9	14	12	0	0	1	2	7
15 - 15	19	9	14	12	0	0	1	2	0

Habilidades Esp.: Kinematika N1, Trepas Plus, V: Tenaz

Chain Rifle | Arma CC AP

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma CC Monofilo	-	12	1	Monofilo	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Arma CC	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje		14	2	AP	
Modo Perforante		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta de Abordaje		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Modo Expansivo		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Granada		13	1	N	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
MediKit		-	1		No Letal
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola de Asalto		13	4 (1 en CC)	N	CC
Pistola Pesada		14	2 (1 en CC)	Shock	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	AIE	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	AIE	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	AIE	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	AIE	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
CLAW-2	Expulsión	AIE	0	0	13	1	TAG Tripulado	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto.
CLAW-2	Oblivion	AIE	0	0	16	1	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado
CLAW-3	Basilisco	AIE	0	0	13	3	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Carbonita	AIE	+3	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Control Total	AIE	0	0	16	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS.
UPGRADE	Stop!	AIE	0	0	16	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: IMM-1. Cat. IE.

AIE: Disp. Hacker de Asalto IE

Tabla de MetaQuímica N2

Tirada	Resultado	Tirada	Resultado
1-4	Blindaje Natural (+1 BLI) + Bioinmunidad	13-16	Movimiento Superior (MOV 15-10) + Tregar Plus
5-8	V:Tenaz + Inmunidad Total	17-20	Súper Físicas (+3 FIS) + Regeneración
9-12	Movimiento Superior (MOV 15-10) + Súper-Salto		