



Interplanetario - Point and Click

298/5.5

Ejército Capitalino de Neoterra ITS CODE: FBGBZHAL PIN: Z5725 -

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

GRUPO 1 10



BIPANDRA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	11	13	2	3	1	2	24
									0.5

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Médico, Tropa Especialista

Fusil Combi + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



FUSILERO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	18
									1

Habilidades Esp.: Fireteam: Core

Ametralladora | Pistola, Cuchillo



FUSILERO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	12
									0

Equipo: Repetidor de Posición

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Observador de Artillería

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



FUSILERO Sanitario

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	12
									0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Sanitario

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



FUSILERO Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	18
									0.5

Equipo: Dispositivo de Hacker

Habilidades Esp.: Fireteam: Core

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



GUARDIA SUIZO Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
10 - 10	15	15	14	13	5	6	2	2	70
									0.5

Equipo: Disp. Hacker de Asalto

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO

Fusil MULTI | Pistola, Arma CC AP



DOMINICO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	16	13	11	13	2	3	1	2	30
									1.5

Equipo: Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa

Fusil de Francotirador MULTI, Nanopulser | Pistola, Arma CC



BULLETEER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	7	12	10	13	1	3	1	4	23
									1

Equipo: DDO: Disruptor Óptico, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Spitfire | Pulso Eléctrico



BULLETEER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	7	12	10	13	1	3	1	4	17
									0

Equipo: DDO: Disruptor Óptico, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Escopeta Pesada | Pulso Eléctrico



MULEBOT Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4	25
									0.5

Equipo: Baganje, Disp. de Hacker EVO

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Pulso Eléctrico

GRUPO 2 3 1



DEVA Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	12	11	15	2	3	1	2	24
									0

Habilidades Esp.: Sensor, Teniente, V: Sin Incapacidad por Herida

Fusil Combi, Nanopulser | Pistola, Cuchillo



Agente CSU

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	12	10	12	0	3	1	2	11
									0

Habilidades Esp.: MetaQuímica, Sexto Sentido N1

Escopeta de Abordaje, Nanopulser | Pistola, Cuchillo



Agente CSU

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	12	10	12	0	3	1	2	11
									0

Habilidades Esp.: MetaQuímica, Sexto Sentido N1

Escopeta de Abordaje, Nanopulser | Pistola, Cuchillo



WARCOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	10	9	11	13	0	0	1	2	3
									0

Habilidades Esp.: Reportero N1, Sexto Sentido N1

Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje <i>Modo Expansivo</i>		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta de Abordaje <i>Modo Perforante</i>		14	2	AP	
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta Pesada <i>Modo Expansivo</i>		15	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta Pesada <i>Modo Perforante</i>		15	2	AP	
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Perforante</i>		15	2	AP	MULTI Media
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Antimaterial</i>		15	2	DA	Antimaterial, MULTI Media
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Aturdidor</i>		15	1	Aturdidora	MULTI Media, No Letal
Fusil MULTI <i>Modo Aturdidor</i>		13	1	Aturdidora	MULTI Ligera, No Letal
Fusil MULTI <i>Modo Antimaterial</i>		13	1	DA	Antimaterial, MULTI Ligera
Fusil MULTI <i>Modo Ráfaga</i>		13	3	AP/Shock	Fuego de Supresión, MULTI Ligera
MediKit		-	1		No Letal
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	H, A	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	H, A	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	H, A	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	H, A	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
CLAW-2	Expulsión	A	0	0	13	1	TAG Tripulado	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto.
CLAW-2	Oblivion	A	0	0	16	1	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado
CLAW-3	Basilisco	A	0	0	13	3	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Carbonita	A	+3	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Control Total	A	0	0	16	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS.
GADGET-1	Fairy Dust	H, EVO	-	-	-	1	IP	Orden Completa	2 Turnos. Todas las IPs obtienen los MODs de Firewall.
GADGET-1	Ganzúa	H, EVO	0	0	-	1	-	Hab. Corta	Peana con peana. Permite abrir/activar escenografía de Seguridad.
GADGET-1	Salto Controlado	H, EVO	-	-	-	1		Orden Completa	Turno. MOD de +3 a FIS de todas las tropas que ejecutan Salto de Combate.
GADGET-2	Disparo Asistido	H, EVO	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. La miniatura objetivo gana Puntería N2.
GADGET-2	Reacción Mejorada	H, EVO	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. El objetivo obtiene R 2 en ORA.
SHIELD-1	Exorcismo	H, EVO	0	-3	18	2	TAG Poseído	Hab. Corta	Cancela el estado Poseído. Mun. Esp. DT.
SHIELD-1	Hackear Aerotransportes	H, EVO	-6	-	-	1	-	ORA	Tirada Enfrentada contra FIS de tropa que efectúa un Salto de Combate. Aplica la regla de Dispersión.
SHIELD-1	U-Turn	H, EVO	-	-3	-	1	Mun. Esp. Guiada	ORA	MOD acumulativo a los Ataques con Mun. Esp. Guiada.
SHIELD-2	Rompeolas	EVO	0	-6	-	1	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Anula Ataque de Hackeo.
WORD-1	Brain Blast	H, EVO	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
GADGET-EVO	Caleidoscopio	EVO	-	-	-	1	Hacker	Orden Completa	2 Turnos. El objetivo impone un MOD de -3 a VOL.
GADGET-EVO	Overclock	EVO	-	-	-	1	REM con Repetidor	Orden Completa	2 Turnos. Todos los objetivos obtienen R2 en ORA.
GADGET-EVO	Reboot	EVO	-	-	-	1	TAG, IP, REM, Hacker	Orden Completa	2 Turnos. En Tirada Enfrentada impone un MOD de -3 a VOL al declarar Reset.
GADGET-EVO	TeamPro	EVO	-	-	-	1	Fireteam	Orden Completa	2 Turnos. Permite nombrar nuevo Líder de Equipo y el uso de Fireteam: Dúo en Ejércitos Genéricos.

H: Dispositivo de Hacker, A: Disp. Hacker de Asalto

Tabla de MetaQuímica N1

Tirada	Resultado	Tirada	Resultado
1-3	Blindaje Natural (+1 BLI)	12-13	V: Sin Incapacidad Por Herida
4-5	V: Tenaz	14	Sexto Sentido N2
6	Bioinmunidad	15-16	Regeneración
7-8	Movimiento Superior (MOV 20-10)	17-18	Súper-Salto
9	Refuerzo Biotech (+6 PB)	19	Trepar Plus
10-11	Súper Físicas (+3 FIS)	20	Inmunidad: Total