



General Interplanetario

Yu Jing ITS CODE: Y3CBRX8I PIN: X0659 - Pyro

300/5

[Abrir en Infinity Army]

database v.6.5.5

GRUPO 1 8 4



HSIEN Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
10 - 10	19	14	14	14	4	6	2	2	61
10 - 10	19	14	14	14	4	6	2	2	2

Equipo: Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Artes Marciales N1, Teniente

Ametralladora, Nanopulser | Pistola, Arma CC AP



ZHANSHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	10	13	1	0	1	2	11
10 - 10	14	11	10	13	1	0	1	2	0

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



KUANG SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	5
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	0

Equipo: Biolocalizador

Habilidades Esp.: Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



KUANG SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	5
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	0

Equipo: Biolocalizador

Habilidades Esp.: Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



ZHANSHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	10	13	1	0	1	2	11
10 - 10	14	11	10	13	1	0	1	2	0

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



GUARDIA CELESTIAL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	10	14	1	3	1	2	13
10 - 10	14	11	10	14	1	3	1	2	0.5

Equipo: Dispositivo Control Kuang Shi

Fusil Combi + Lanzagranadas Lig. Humo | Pistola, Cuchillo



KUANG SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	5
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	0

Equipo: Biolocalizador

Habilidades Esp.: Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



KUANG SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	5
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	0

Equipo: Biolocalizador

Habilidades Esp.: Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2 7



YǎN HUŌ

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
10 - 5	15	14	13	13	5	3	2	5	54
10 - 5	15	14	13	13	5	3	2	5	2

Cañón Magnético Hiperrápido | Pistola, Cuchillo



GUARDIA CELESTIAL Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	10	14	1	3	1	2	21
10 - 10	14	11	10	14	1	3	1	2	0.5

Equipo: Dispositivo de Hacker

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



SOLDADO TIGRE

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	15	13	12	14	2	0	1	2	27
10 - 5	15	13	12	14	2	0	1	2	0

Habilidades Esp.: □DA: Salto de Combate □Multiterreno, CO: Mimetismo

Fusil Combi + Lanzallamas Lig. | Pistola, Cuchillo



ZHANSHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	10	13	1	0	1	2	12
10 - 10	14	11	10	13	1	0	1	2	0

Habilidades Esp.: Observador de Artillería

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



GŪILÁNG

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	14	11	12	14	1	0	1	2	27
10 - 10	14	11	12	14	1	0	1	2	0

Equipo: Repetidor de Posición, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



TOKUSETSU EISEI Médico

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	10	10	13	1	0	1	2	14
10 - 10	14	10	10	13	1	0	1	2	0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Médico, V: Coraje

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



NINJA Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	23	11	12	13	1	0	1	2	29
10 - 10	23	11	12	13	1	0	1	2	0

Equipo: Disp. Hacker Asesino

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, CO: Camuflaje TO, Infiltración, Kinematika N1, Multiterreno

Arco Táctico | Pistola, Arma CC DA, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arco Táctico		FIS	1	DA	Antimaterial, Silenciosa
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cañón Magnético Hiperrápido <i>Modo Ráfaga</i>		15	5	AP/Shock	Fuego de Supresión, MULTI Ligera, No Saqueable
Cañón Magnético Hiperrápido <i>Modo Antimaterial</i>		15	1	DA	Antimaterial, MULTI Ligera, No Saqueable
Cañón Magnético Hiperrápido <i>Modo Aturdidor</i>		15	1	DA	Antimaterial, MULTI Ligera, No Saqueable
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Lanzagranadas Lig. de Humo		-	1	Humo	Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	H	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	H	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	H	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	H	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
GADGET-1	Fairy Dust	H	-	-	-	1	IP	Orden Completa	2 Turnos. Todas las IPs obtienen los MODs de Firewall.
GADGET-1	Ganzúa	H	0	0	-	1	-	Hab. Corta	Peana con peana. Permite abrir/activar escenografía de Seguridad.
GADGET-1	Salto Controlado	H	-	-	-	1		Orden Completa	Turno. MOD de +3 a FIS de todas las tropas que ejecutan Salto de Combate.
GADGET-2	Disparo Asistido	H	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. La miniatura objetivo gana Puntería N2.
GADGET-2	Reacción Mejorada	H	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. El objetivo obtiene R 2 en ORA.
SHIELD-1	Exorcismo	H	0	-3	18	2	TAG Poseído	Hab. Corta	Cancela el estado Poseído. Mun. Esp. DT.
SHIELD-1	Hackear Aerotransportes	H	-6	-	-	1	-	ORA	Tirada Enfrentada contra FIS de tropa que efectúa un Salto de Combate. Aplica la regla de Dispersión.
SHIELD-1	U-Turn	H	-	-3	-	1	Mun. Esp. Guiada	ORA	MOD acumulativo a los Ataques con Mun. Esp. Guiada.
SWORD-1	Brain Blast	H, Ases.	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum	Ases.	0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster	Ases.	+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity	Ases.	0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask	Ases.	0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.

H: Dispositivo de Hacker