



Usagi 1

Ariadna ITS CODE: 3JJ2RFJO PIN: G2966 - Usagi

[Abrir en Infinity Army]

300/4.5



database v.6.5.5

GRUPO 1



VOLUNTEER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	6

Habilidades Esp.: Multiterreno, Terreno Selvático, Terreno de Montaña
Chain Rifle, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



GRUNT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	13	11	11	12	3	0	1	2	10

Habilidades Esp.: Inmunidad: Shock
Lanzallamas Pesado, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



HIGHLANDER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	21	10	14	14	1	0	1	2	6

Habilidades Esp.: Berserk, V: Tenaz
Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



CHASSEUR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	14	11	13	13	0	0	1	2	20

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Sexto Sentido N1
Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



HARDCASE FRONTIERSMAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	14	11	13	12	0	0	1	2	12

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje Emboscado, Infiltración, Multiterreno
Arco Táctico, Escopeta Ligera | Pistola, Cuchillo



LINE KAZAK

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	9

Fusil | Pistola, Cuchillo



112

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	12	13	0	0	1	2	12

Equipo: MediKit
Habilidades Esp.: Médico, V: Coraje
Escopeta Ligera | Pistola, Arma CC



SPETSNAZ

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	20	12	12	13	2	0	1	2	38

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, CO: Camuflaje Emboscado, Puntería N2
Ametralladora | Pistola, Arma CC, Cuchillo



S.A.S.

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	19	11	13	13	0	0	1	2	22

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, CO: Camuflaje, Infiltración, Kinematika N1, Multiterreno
Chain Rifle, Granadas | Pistola de Asalto, Arma CC AP, Cuchillo



CATERAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	19	12	13	12	0	0	1	2	21

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje Limitado, CO: Mimetismo, Trepas Plus
F. de Francotirador | Pistola, Arma CC AP

GRUPO 2



VOLUNTEER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	6

Habilidades Esp.: Multiterreno, Terreno Selvático, Terreno de Montaña
Chain Rifle, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



GRUNT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	13	11	11	12	3	0	1	2	10

Habilidades Esp.: Inmunidad: Shock
Lanzallamas Pesado, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



HIGHLANDER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	21	10	14	14	1	0	1	2	6

Habilidades Esp.: Berserk, V: Tenaz
Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



CHASSEUR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	14	11	13	13	0	0	1	2	20

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Sexto Sentido N1
Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



FOXTROT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	13	11	13	13	0	0	1	2	18

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería
Fusil, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



LINE KAZAK Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	9

Habilidades Esp.: Teniente
Fusil | Pistola, Cuchillo



CONTROLADOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	10

Equipo: Dispositivo de Control de Manadas
Fusil, Lanzagranadas Lig. de Humo | Pistola, Cuchillo



ANTIPODA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
15 - 15	20	0	15	13	0	0	1	5	5

Habilidades Esp.: Antípoda, CO: Camuflaje, Kinematika N2, Sensor, Súper-Salto, Terreno Selvático
Arma CC AP



ANTIPODA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
15 - 15	20	0	15	13	0	0	1	5	5

Habilidades Esp.: Antípoda, CO: Camuflaje, Kinematika N2, Sensor, Súper-Salto, Terreno Selvático
Arma CC AP



ANTIPODA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
15 - 15	20	0	15	13	0	0	1	5	5

Habilidades Esp.: Antípoda, CO: Camuflaje, Kinematika N2, Sensor, Súper-Salto, Terreno Selvático
Arma CC AP



SPETSNAZ

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	20	12	12	13	2	0	1	2	38

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, CO: Camuflaje Emboscado, Puntería N2
Ametralladora | Pistola, Arma CC, Cuchillo



HARDCASE FRONTIERSMAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	14	11	13	12	0	0	1	2	12

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje Emboscado, Infiltración, Multiterreno
Arco Táctico, Escopeta Ligera | Pistola, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arco Táctico		FIS	1	DA	Antimaterial, Silenciosa
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador		15	2	Shock	
Granada		13	1	N	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzagranadas Lig. de Humo		-	1	Humo	Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola de Asalto		13	4 (1 en CC)	N	CC
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable