



Int 1

Falange de Acero ITS CODE: QCE4PMDO PIN: H3972 - pedrogzc

[Abrir en Infinity Army]

300/5.5

database v.6.5.5

## GRUPO 1 10



## AQUILES

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		IP
15 - 10	24	15	15	15	4	6	3	2	75	2.5

Equipo: DDO: Disruptor Óptico

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4, Fireteam: Dúo, Kinematika N2, Multiterreno  
Spitfire, Nanopulser | Pistola, Arma CC EXP

## FÉNIX

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		WB
10 - 10	21	13	13	14	2	3	1	2	40	2

Equipo: DDO: Disruptor Óptico

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Fireteam: Enomotarca, Kinematika N1, V: Sin Incapacidad por Herida  
Lanzacohetes Pesado, Nanopulser, Granadas de Humo | Pistola Pesada, Arma CC DA

## MIRMIDÓN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		WB
10 - 10	21	12	13	13	2	0	1	2	16	0

Equipo: DDO: Disruptor Óptico

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1

Chain Rifle, Nanopulser, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



## THORAKITES

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		IM
10 - 5	14	12	11	13	3	0	1	2	13	0

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: Observador de Artillería, Tropa Religiosa  
Subfusil, Chain Rifle | Pistola, Cuchillo

## NETROD

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S		
0 - 0	0	0	12	0	0	3	1	2	4	0

Equipo: Baliza IA

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate

Pulso Eléctrico



## YUDBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S		REM
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3	0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



## HÉCTOR Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		IP
10 - 10	23	13	14	15	5	6	2	2	71	0

Equipo: Visor X

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4, Fireteam: Enomotarca, Kinematika N2, Strategos N1, Teniente, V: Sin Incapacidad por Herida

Fusil de Plasma, Nanopulser, Granadas Aturdidoras, TinBot A | Pistola Pesada, Arma CC EXP



## MACAÓN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		WB
10 - 10	21	12	13	15	2	3	1	2	38	0.5

Equipo: DDO: Disruptor Óptico, MediKit

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Fireteam: Enomotarca, Kinematika N1, Médico, V: Sin Incapacidad por Herida

Fusil Combi, Nanopulser, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC DA



## DÁCTILO Ingeniero

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		IL
10 - 10	16	12	11	13	1	3	1	2	24	0.5

Habilidades Esp.: Ingeniero, V: Tenaz

Fusil Combi, Flammenspeer, Cargas-D | 2 Pistolas Breaker, Cuchillo



## THORAKITES

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		IM
10 - 5	14	12	11	13	3	0	1	2	12	0

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa

Subfusil, Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



## NETROD

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S		
0 - 0	0	0	12	0	0	3	1	2	4	0

Equipo: Baliza IA

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate

Pulso Eléctrico

## Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma CC EXP	-	FIS	1	Exp	Antimaterial, CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Flammenspeer <i>Modo Impacto</i>		15	1	Fuego	Desechable (2)
Flammenspeer <i>Modo Expansivo</i>		14	1	Fuego	Desechable (2), Plantilla Terminal (Circular)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Plasma <i>Modo Impacto</i>		14	3	Plasma	Fuego de Supresión
Fusil de Plasma <i>Modo Expansivo</i>		13	3	Plasma	Fuego de Supresión, Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Granada Aturdidora		13	1	Aturdidora	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular), No Letal
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Granada Eclipse		-	1	Eclipse	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante
Granada Flash		13	1	Flash	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Lanzacohetes Pesado <i>(Modo Expansivo)</i>		14	2	Fuego	Plantilla Terminal (Circular)
Lanzacohetes Pesado <i>(Modo Impacto)</i>		15	2	Fuego	
MediKit		-	1		No Letal
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Breaker		12	2 (1 en CC)	Breaker	CC
Pistola Pesada		14	2 (1 en CC)	Shock	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión
Subfusil <i>Modo Perforante</i>		13	3	AP	Fuego de Supresión
Subfusil <i>Modo Shock</i>		13	3	Shock	Fuego de Supresión
TinBot A (Deflector N1)	-	-	-		