



Interplanetario Lista 1

Tohaa ITS CODE: 8KS6J3ZT PIN: M6023 - srbarrod

[Abrir en Infinity Army]

298/5.5



database v.6.5.5

GRUPO 1 10 3



SUEKUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	35

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	13	10	13	0	0	1	2	3

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1
Ametralladora, Cargas-D | Pistola, Pistola Breaker, Cuchillo



MAKAUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2
Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral



KAELTAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	15

Habilidades Esp.: Disciplina Corahtar N1, Fireteam: Triada
Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioBombs | Pistola, Pulso Eléctrico



CLIPSOS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	13	11	12	13	0	3	1	2	25

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería
Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



KAMAEEL Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	12

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Teniente
Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



MAKAUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2
Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral



SUEKUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	36

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	13	10	13	0	0	1	2	3

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1
Lanzamisiles, Escopeta Ligera | Pistola, Pistola Breaker, Cuchillo



KUMOTAIL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	14	1	0	1	2	22

Equipo: MediKit
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Ingeniero, Médico
Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



RENEGADO KRAKOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	21	11	13	12	1	0	1	2	17

Habilidades Esp.: Berserk, Desp. Avanzado N1, Kinematika N1, MetaQuímica N2, Morat
2 Subfusiles, Mina Pectoral | Pistola, Arma CC Shock



GAO-TARSOS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	17	12	12	13	3	0	1	2	27

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	17	12	11	13	0	0	1	2	3

Equipo: Armadura Simbionte
Escopeta de Abordaje, Cargas-D | Pistola, Arma CC

GRUPO 2 3



GAO-RAEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	16	12	12	14	2	3	1	2	31

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	12	11	14	0	0	1	2	3

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada
F. de Francotirador | Pistola, Arma CC



KAELTAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	21

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahtar N1, Fireteam: Triada
Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico



GAO-RAEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	16	12	12	14	2	3	1	2	31

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	12	11	14	0	0	1	2	3

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada
F. de Francotirador | Pistola, Arma CC

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC Shock	-	FIS	1	Shock	CC
Arma CC Viral	-	FIS	1	Viral	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje <i>Modo Expansivo</i>		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta de Abordaje <i>Modo Perforante</i>		14	2	AP	
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador		15	2	Shock	
Granada Eclipse		-	1	Eclipse	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Lanzamisiles <i>Modo Expansivo</i>		14	1	Exp	Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)
Lanzamisiles <i>Modo Antitanque</i>		14	1	AP+Exp	Antimaterial
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Mina Pectoral <i>(Modo Arma CD)</i>	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Desechable (2), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Mina Pectoral <i>(Modo Arma CC)</i>	-	13	1	Shock	Desechable (2), CC (+3)
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Breaker		12	2 (1 en CC)	Breaker	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
SimbioBombs	-				
Subfusil <i>Modo Shock</i>		13	3	Shock	Fuego de Supresión
Subfusil <i>Modo Perforante</i>		13	3	AP	Fuego de Supresión
SymbioMate	-				

Tabla de MetaQuímica N2

Tirada	Resultado	Tirada	Resultado
1-4	Blindaje Natural (+1 BLI) + Bioinmunidad	13-16	Movimiento Superior (MOV 15-10) + Tregar Plus
5-8	V:Tenaz + Inmunidad Total	17-20	Súper Físicas (+3 FIS) + Regeneración
9-12	Movimiento Superior (MOV 15-10) + Súper-Salto		