



## Interplanetary 2

PanOceanía ITS CODE: XYMSTDEA PIN: J6879 - dancingpigeon

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

## GRUPO 1 7 3



## JUANA DE ARCO Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	23	15	15	15	5	6	2	2	50

**Habilidades Esp.:** Artes Marciales N3, Liderazgo Inspirador, Teniente, Tropa Religiosa, V: Sin Incapacidad por Herida

Fusil MULTI, Nanopulser | Pistola, Arma CC DA



## CABALLERO HOSPITALARIO Médico

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	14	14	13	4	6	2	2	41

**Equipo:** MediKit

**Habilidades Esp.:** Artes Marciales N2, Médico, Tropa Religiosa

Fusil MULTI | Pistola, Arma CC AP



## SWITCH

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	0	0	1	2	14

**Equipo:** Disp. Hacker Asesino, Holoproector N1

**Habilidades Esp.:** Sigilo

2 E/Mitter | 2 Pistola Aturdidoras, Cuchillo



## PALBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3

**Habilidades Esp.:** CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



## TECH-BEE

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	12	11	10	12	0	0	1	2	5

**Habilidades Esp.:** Asistente Remoto Nivel 1, Operativo Especialista

Pulso Flash | Pistola, Cuchillo



## MULEBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4	8

**Equipo:** Bagaje, Barreminas, Repetidor

**Habilidades Esp.:** G: Presencia Remota

Pulso Eléctrico



## CUTTER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	18	15	17	12	8	6	3	7	115

**Equipo:** ECM

**Habilidades Esp.:** CO: Camuflaje TO, G: Presencia Remota, Terreno Acuático

Ametralladora MULTI



## CRABBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	12	10	10	10	0	0	1	1	0

**Habilidades Esp.:** G: Presencia Remota, Operativo Especialista, Piloto Remoto

Pulso Flash | Cuchillo



## NISSE

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	13	12	13	3	0	1	2	34

**Equipo:** Visor Multiespectral N2

**Habilidades Esp.:** CO: Mimetismo, Multiterreno

F. de Francotirador MULTI | Pistola, Cuchillo



## MAQUINISTA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	12	1	3	1	2	15

**Habilidades Esp.:** Ingeniero

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



## PALBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3

**Habilidades Esp.:** CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



## WARCOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	10	9	11	13	0	0	1	2	3

**Equipo:** Aerocam

**Habilidades Esp.:** Reportero N1

Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo



## MULEBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4	8

**Equipo:** Bagaje, Barreminas, Repetidor

**Habilidades Esp.:** G: Presencia Remota

Pulso Eléctrico

## Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
<b>Ametralladora MULTI</b> <i>Modo Ráfaga</i>		15	4	AP/Shock	Fuego de Supresión, MULTI Pesada, No Saqueable
<b>Ametralladora MULTI</b> <i>Modo Antimaterial</i>		15	1	Exp	Antimaterial, MULTI Pesada, No Saqueable
<b>Ametralladora MULTI</b> <i>Modo Aturdidor</i>		15	1	Aturdidora	MULTI Pesada, No Letal, No Saqueable
<b>Arma CC AP</b>	-	FIS	1	AP	CC
<b>Arma CC DA</b>	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
<b>Arma en Fuego de Supresión</b>		*	3		
<b>Cargas-D</b> <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
<b>Cargas-D</b> <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
<b>Cuchillo</b>	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
<b>Desactivador</b>		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
<b>Descubrir</b>		-	-		
<b>E[Mitter</b>		13	1	E/M2	
<b>Fusil Combi</b>		13	3	N	Fuego de Supresión
<b>Fusil de Francotirador MULTI</b> <i>Modo Perforante</i>		15	2	AP	MULTI Media
<b>Fusil de Francotirador MULTI</b> <i>Modo Antimaterial</i>		15	2	DA	Antimaterial, MULTI Media
<b>Fusil de Francotirador MULTI</b> <i>Modo Aturdidor</i>		15	1	Aturdidora	MULTI Media, No Letal
<b>Fusil MULTI</b> <i>Modo Ráfaga</i>		13	3	AP/Shock	Fuego de Supresión, MULTI Ligera
<b>Fusil MULTI</b> <i>Modo Aturdidor</i>		13	1	Aturdidora	MULTI Ligera, No Letal
<b>Fusil MULTI</b> <i>Modo Antimaterial</i>		13	1	DA	Antimaterial, MULTI Ligera
<b>MediKit</b>		-	1		No Letal
<b>Nanopulser</b>	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
<b>Pistola</b>		11	2 (1 en CC)	N	CC
<b>Pistola Aturdidora</b>		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
<b>Pulso Eléctrico</b>	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
<b>Pulso Flash</b>		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable

## Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
SWORD-1	<b>Brain Blast</b>	Ases.	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	<b>Redrum</b>	Ases.	0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	<b>Skullbuster</b>	Ases.	+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	<b>Trinity</b>	Ases.	0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	<b>Cybermask</b>	Ases.	0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.
UPGRADE	<b>Maestro</b>	Ases. IE	+3	-3	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: Inconsciente.