



Inter

Tohaa ITS CODE: 2X9RYME5 PIN: N1026 - spears

[Abrir en Infinity Army]

300/5.5

database v.6.5.5

## GRUPO 1

8 1 2



## SUKEUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	35

Equipo: Armadura Simbionte  
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1



## Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	13	10	13	0	0	1	2	2

Equipo: Armadura Simbionte  
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1  
Ametralladora, Cargas-D | Pistola, Pistola Breaker, Cuchillo



## KAELTAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	21

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahtar N1, Fireteam: Triada  
Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico



## MAKAUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2  
Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral



## GAO-TARSOS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	17	12	12	13	3	0	1	2	28

Equipo: Armadura Simbionte  
Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate



## Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	17	12	11	13	0	0	1	2	2

Equipo: Armadura Simbionte  
Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Arma CC



## PRECEPTOR KERAIL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	14	11	11	13	1	3	1	2	20

Equipo: Armadura Simbionte



## Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	10	13	0	0	1	2	2

Equipo: Armadura Simbionte  
Subfusil, Granada de Humo + 1 SimbioBestia Surda | Pistola, Pulso Eléctrico



## SIMBIOBESTIAS SURDA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	22	8	15	10	0	3	1	3	8

Habilidades Esp.: G: Sincronizado, Hiperdinámica N1, Kinematika N2, Súper-Salto, V: Tenaz  
Pulzar | Arma CC Viral



## MAKAUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2  
Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral



## GAO-RAEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	16	12	12	14	2	3	1	2	31

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2  
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada



## Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	12	11	14	0	0	1	2	2

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2  
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada  
F. de Francotirador | Pistola, Arma CC



## KAELTAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	21

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahtar N1, Fireteam: Triada  
Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico



## DELEGADO DIPLOMÁTICO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	12	10	10	13	0	0	1	2	5

Habilidades Esp.: I-khol N1, Operativo Especialista  
Nanopulser, Pulso Flash | Pistola, Cuchillo

## GRUPO 2

6 1



## CENTINELA KAAURY

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	12	11	10	13	0	3	1	1	12

Equipo: Visor Biométrico N2, Visor Multiespectral N1  
Habilidades Esp.: Sexto Sentido N2  
Subfusil, 2 Nanopulsers, Nulificador | Pistola, Pulso Eléctrico



## SAKIEL Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	12	11	13	2	0	1	2	24

Equipo: Armadura Simbionte  
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Teniente, V: Coraje



## Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	12	11	13	0	0	1	2	2

Equipo: Armadura Simbionte  
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Teniente, V: Coraje  
Fusil Combi Viral, Granadas Nimbus Plus | Pistola, Cuchillo



## KAMAEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	16

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada  
F. de Francotirador | Pistola, Cuchillo



## MAKAUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2  
Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral



## NIKOUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	11	13	1	3	1	2	28

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N1  
Habilidades Esp.: Zapador



## Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	11	13	0	0	1	2	2

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N1  
Habilidades Esp.: Zapador  
F. de Francotirador Viral | Pistola, Cuchillo



PRECEPTOR KERAIL										IL	
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S			
15 - 10	14	11	11	13	1	3	1	2		20	0

Equipo: Armadura Simbionte



Armadura Simbionte Inactiva										IL	
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S			
10 - 10	14	11	10	13	0	0	1	2			

Equipo: Armadura Simbionte

Subfusil, Granada de Humo + 1 SimbioBestia Surda | Pistola, Pulso Eléctrico



SIMBIOBESTIAS SURDA										IL	
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S			
15 - 10	22	8	15	10	0	3	1	3		8	0

Habilidades Esp.: G: Sincronizado, Hiperdinámica N1, Kinematika N2, Súper-Salto, V: Tenaz

Pulzar | Arma CC Viral

## Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC Viral	-	FIS	1	Viral	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil Combi Viral		13	3	Viral	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador		15	2	Shock	
Fusil de Francotirador Viral		15	2	Viral	
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Granada Eclipse		-	1	Eclipse	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante
Granadas Nimbus Plus		-	1	Nimbus	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Reflectante, Sin Objetivo
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Nulificador	-	-	1		
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Breaker		12	2 (1 en CC)	Breaker	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Pulzar	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Subfusil <i>Modo Shock</i>		13	3	Shock	Fuego de Supresión
Subfusil <i>Modo Perforante</i>		13	3	AP	Fuego de Supresión
SymbioMate	-				