

**Ariadna****ITS CODE: PL7QEM7N PIN: Y3982 - Plebian****300/5**

[Abrir en Infinity Army]

database v.6.5.5

GRUPO 1 **VOLUNTEER**

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	6

Habilidades Esp.: Multiterreno, Terreno Selvático, Terreno de Montaña
Chain Rifle, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo

**LINE KAZAK** Teniente

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	9

Habilidades Esp.: Teniente
Fusil | Pistola, Cuchillo

**LINE KAZAK**

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	9

Fusil | Pistola, Cuchillo

**CHASSEUR**

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	13	13	0	0	1	2	20

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Sexto Sentido N1
Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo

**FOXTROT**

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	13	13	0	0	1	2	18

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería
Fusil, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo

**SPETSNAZ**

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	20	12	12	13	2	0	1	2	38

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, CO: Camuflaje Emboscado, Puntería N2
Ametralladora | Pistola, Arma CC, Cuchillo

**LINE KAZAK**

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	9

Fusil | Pistola, Cuchillo

**CHASSEUR**

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	11	13	13	0	0	1	2	20

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Sexto Sentido N1
Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo

**UXÍA McNEILL**

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	11	13	13	0	0	1	2	27

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, CO: Camuflaje Limitado, Infiltración Superior, Kinematika N1, Multiterreno, Operativo Especialista
Escopeta de Abordaje, Cargas-D, Granadas de Humo | 2 Pistolas de Asalto, Arma CC AP, Cuchillo

**FOXTROT**

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	13	13	0	0	1	2	18

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería
Fusil, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2 **ARMAND**

IM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	18	13	12	13	2	0	1	2	45

Equipo: Armadura Simbionte, DDO: Disruptor Óptico, Visor Multiespectral N1
Habilidades Esp.: Desp. Avanzado N1

**Armadura Simbionte Inactiva**

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	18	13	12	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N1
F. Francotirador MULTI, Nanopulser | 2 Pistolas Breaker, Arma CC Shock, Cuchillo

**IRMANDINHO**

WB

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	20	10	14	13	1	0	1	2	8

Habilidades Esp.: Botín N1, Ingeniero, Saqueador
Chain Rifle, Cargas-D, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP

**GRUNT**

IM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	13	11	11	12	3	0	1	2	11

Habilidades Esp.: Infiltración Inferior, Inmunidad: Shock
Lanzallamas Pesado, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo

**PARA-COMMANDO**

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	11	14	2	0	1	2	22

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, DA: Paracaidismo
Escopeta de Abordaje | Pistola, Cuchillo

**IRMANDINHO**

WB

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	20	10	14	13	1	0	1	2	8

Habilidades Esp.: Botín N1, Ingeniero, Saqueador
Chain Rifle, Cargas-D, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP

**GRUNT**

IM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	13	11	11	12	3	0	1	2	11

Habilidades Esp.: Infiltración Inferior, Inmunidad: Shock
Lanzallamas Pesado, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo

**WARCOR**

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	10	9	11	13	0	0	1	2	3

Equipo: Aerocam
Habilidades Esp.: Reportero N1
Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo

**FOXTROT**

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	13	13	0	0	1	2	18

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería
Fusil, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma CC Shock	-	FIS	1	Shock	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D Arma CC	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje Modo Expansivo		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta de Abordaje Modo Perforante		14	2	AP	
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador MULTI Modo Antimaterial		15	2	DA	Antimaterial, MULTI Media
Fusil de Francotirador MULTI Modo Perforante		15	2	AP	MULTI Media
Fusil de Francotirador MULTI Modo Aturdidor		15	1	Aturdidora	MULTI Media, No Letal
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pistola Breaker		12	2 (1 en CC)	Breaker	CC
Pistola de Asalto		13	4 (1 en CC)	N	CC
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable

Tabla de Botín N1

Tirada	Resultado	Tirada	Resultado
1-3	+1 BLI	12	Granadas E/M
4	Arma CC EXP	13	Arma CC E/M
5	Escopeta Ligera	14-15	+2 BLI
6	+4 BLI	16	Visor X
7	Granadas	17	Arma CC Monofilo
8	Lanza-adhesivo	18	Fusil Combi
9	Lanzagranadas Lig.	19	Fusil AP
10	Lanzallamas Ligero	20	AutoMedikit
11	Panzerfaust		