



GRUPO 1 10



CUTTER

TAG

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	18	15	17	12	8	6	3	7	115
									2.5

Equipo: ECM

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, G: Presencia Remota, Terreno Acuático
Ametralladora MULTI

CRABBOT

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	12	10	10	10	0	0	1	1	0

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Operativo Especialista, Piloto Remoto
Pulso Flash | Cuchillo

NISSE

IM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	13	12	13	3	0	1	2	34
									1.5

Equipo: Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Multiterreno
F. de Francotirador MULTI | Pistola, Cuchillo

AUXILIA

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	10	12	1	0	1	2	15
									0

Habilidades Esp.: Observador de Artillería

Fusil Combi + AUXBOT_1 | Pistola, Cuchillo



AUXBOT_1

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	10	10	11	0	3	1	1	4
									-

Habilidades Esp.: G: Sincronizado

Lanzallamas Pesado | Pulso Eléctrico



MULEBOT

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4	8
									0

Equipo: Bagaje, Barreminas, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota
Pulso Eléctrico

MAQUINISTA

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	12	1	3	1	2	15
									0

Habilidades Esp.: Ingeniero

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



GUARDIA SUIZO

IP

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	15	15	14	13	5	6	2	2	69
									2

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO

Lanzamisiles, Escopeta Lig. | Pistola, Arma CC AP



FUSILERO Teniente

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10
									0

Habilidades Esp.: Teniente

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



AUXILIA

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	10	12	1	0	1	2	14
									0

Fusil Combi + AUXBOT_1 | Pistola, Cuchillo



AUXBOT_1

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	10	10	11	0	3	1	1	4
									-

Habilidades Esp.: G: Sincronizado

Lanzallamas Pesado | Pulso Eléctrico



MULEBOT

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4	8
									0

Equipo: Bagaje, Barreminas, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota
Pulso Eléctrico

FUSILERO Sanitario

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	12
									0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Sanitario

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora MULTI <i>Modo Ráfaga</i>		15	4	AP/Shock	Fuego de Supresión, MULTI Pesada, No Saqueable
Ametralladora MULTI <i>Modo Antimaterial</i>		15	1	Exp	Antimaterial, MULTI Pesada, No Saqueable
Ametralladora MULTI <i>Modo Aturdidor</i>		15	1	Aturdidora	MULTI Pesada, No Letal, No Saqueable
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Perforante</i>		15	2	AP	MULTI Media
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Antimaterial</i>		15	2	DA	Antimaterial, MULTI Media
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Aturdidor</i>		15	1	Aturdidora	MULTI Media, No Letal
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Lanzamisiles <i>Modo Expansivo</i>		14	1	Exp	Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)
Lanzamisiles <i>Modo Antitanque</i>		14	1	AP+Exp	Antimaterial
MediKit		-	1		No Letal
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
SWORD-1	Brain Blast		0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum		0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster		+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity		0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask		0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.
UPGRADE	Maestro	Ases. IE	+3	-3	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: Inconsciente.