



Horda Morat (Lista A)

Fuerza de Agresión Morat ITS CODE: 8R5KR6R5 PIN: N5953 - Egape [Abrir en Infinity Army]

300/6

database v.6.5.5

GRUPO 1

6 4 5



YAOGAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	16	12	12	13	3	0	1	2	34

Equipo: Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Morat

F. de Francotirador MULTI | Pistola, Arma CC



RASYAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	21	12	13	13	2	0	1	2	28

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate, Guerrero Nato, Morat

Escopeta de Abordaje, Cargas-D, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC DA



RAKTORAK

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	12	12	13	2	6	1	2	26

Habilidades Esp.: Morat, Operativo Especialista, Terreno Selvático

Red Fury | Pistola, Cuchillo



ZERAT Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	12	13	1	0	1	2	25

Equipo: Disp. Hacker de Asalto IE

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Infiltración, Morat, Multiterreno

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



OZNAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	21	11	13	13	1	0	1	2	18

Equipo: Disp. Control de Hambrientos

Habilidades Esp.: Kinematika N1, Morat

Fusil Combi + Lanzagranadas Lig. de Humo | Pistola, Arma CC Shock



GAKI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 15	19	9	14	12	0	0	1	2	4

Habilidades Esp.: Explotar N1, Kinematika N1, Trepas Plus

Arma CC AP



GAKI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 15	19	9	14	12	0	0	1	2	4

Habilidades Esp.: Explotar N1, Kinematika N1, Trepas Plus

Arma CC AP



GAKI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 15	19	9	14	12	0	0	1	2	4

Habilidades Esp.: Explotar N1, Kinematika N1, Trepas Plus

Arma CC AP



PRETA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 15	19	9	14	12	0	0	1	2	7

Habilidades Esp.: Kinematika N1, Trepas Plus, V: Tenaz

Chain Rifle | Arma CC AP



IKADRON

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 5	7	11	10	13	1	6	1	2	9

Equipo: Baganje, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Autotool

2 Lanzallamas Ligeros, Pulso Flash | Pistola, Pulso Eléctrico

GRUPO 2

6 2



YAOGAT Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	16	12	12	13	3	0	1	2	29

Equipo: Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Morat, Teniente

Fusil Combi + Panzerfaust | Pistola, Arma CC



RODOK

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	15	12	12	13	2	3	1	2	27

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Core, Morat, Súper-Salto

Ametralladora | Pistola, Cuchillo



KURGAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	12	13	1	0	1	2	17

Habilidades Esp.: Ingeniero, Morat

Escopeta de Abordaje, Cargas-D, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



DĀTURAZI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	11	14	13	1	0	1	2	14

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4, CO: Mimetismo, Fireteam: Core, Kinematika N1, Morat

Chain Rifle, Granadas, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



DĀTURAZI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	11	14	13	1	0	1	2	20

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4, CO: Mimetismo, Fireteam: Core, Kinematika N1, Morat

Escopeta de Abordaje, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC Shock



RASYAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	21	12	13	13	2	0	1	2	34

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate, Guerrero Nato, Morat

Spitfire, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC DA

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma CC Shock	-	FIS	1	Shock	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cargas-D Arma CC	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje Modo Perforante		14	2	AP	
Escopeta de Abordaje Modo Expansivo		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador MULTI Modo Perforante		15	2	AP	MULTI Media
Fusil de Francotirador MULTI Modo Antimaterial		15	2	DA	Antimaterial, MULTI Media
Fusil de Francotirador MULTI Modo Aturdidor		15	1	Aturdidora	MULTI Media, No Letal
Granada		13	1	N	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Granada Eclipse		-	1	Eclipse	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante
Lanzagranadas Lig. de Humo		-	1	Humo	Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Panzerfaust		14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (2)
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Red Fury		13	4	Shock	Fuego de Supresión
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	AIE	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	AIE	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	AIE	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	AIE	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
CLAW-2	Expulsión	AIE	0	0	13	1	TAG Tripulado	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto.
CLAW-2	Oblivion	AIE	0	0	16	1	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado
CLAW-3	Basilisco	AIE	0	0	13	3	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Carbonita	AIE	+3	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Control Total	AIE	0	0	16	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS.
UPGRADE	Stop!	AIE	0	0	16	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: IMM-1. Cat. IE.

AIE: Disp. Hacker de Asalto IE