



Interplanetario 1

Servicio Imperial ITS CODE: 6E8LJMJK PIN: L3749 - miki

[Abrir en Infinity Army]

300/5.5



database v.6.5.5

GRUPO 1 10 5



GUARDIA CELESTIAL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	10	14	1	3	1	2	13
									0.5

Equipo: Dispositivo Control Kuang Shi

Habilidades Esp.: Fireteam: Core

Fusil Combi + Lanzagranadas Lig. Humo | Pistola, Cuchillo



GUARDIA CELESTIAL Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	10	14	1	3	1	2	13
									0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Teniente

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



KUANG SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	5
									0

Equipo: Biolocalizador

Habilidades Esp.: Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



KUANG SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	5
									0

Equipo: Biolocalizador

Habilidades Esp.: Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



KUANG SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	5
									0

Equipo: Biolocalizador

Habilidades Esp.: Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



KUANG SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	5
									0

Equipo: Biolocalizador

Habilidades Esp.: Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



KUANG SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	5
									0

Equipo: Biolocalizador

Habilidades Esp.: Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



RUI SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	7	12	10	13	0	6	1	4	20
									1

Equipo: Repetidor, Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Spitfire | Pulso Eléctrico



YUDBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



YUDBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



SOFOTECTO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
15 - 10	13	11	11	15	2	0	1	2	31
									0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Ingeniero, Médico, V: Sin Incapacidad por Herida

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



SÙ-JIÀN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	IP
20 - 5	8	12	14	13	5	6	2	3	59
									2

Habilidades Esp.: Fireteam: Dúo, G: Presencia Remota, Kinematika N2, Multiterreno, Transmutación Mecánica, Trepador Plus, V: Sin Incapacidad por Herida



FORMA DE COMBATE

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	IP
10 - 5	16	14	14	13	5	6	2	5	

Habilidades Esp.: Fireteam: Dúo, G: Presencia Remota, Transmutación Mecánica, V: Sin Incapacidad por Herida

Spitfire, Lanzallamas Lig. Panzerfaust | Pistola Pesada, Cuchillo

GRUPO 2 7 1



Yǎokòng HÙSÒNG

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	25
									1

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Reacción Total

Ametralladora | Pulso Eléctrico



Yǎokòng HÙSÒNG

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	25
									1

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Reacción Total

Ametralladora | Pulso Eléctrico



PANGGULING

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4	8
									0

Equipo: Bagaje, Barreminas, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Pulso Eléctrico



PANGGULING

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4	8
									0

Equipo: Bagaje, Barreminas, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Pulso Eléctrico



TACBOT GARUDA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	12	11	13	0	3	1	2	22
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, DA: Salto de Combate, G: Presencia Remota

Fusil Combi | Pulso Eléctrico



GUARDIA CELESTIAL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	10	14	1	3	1	2	13
									0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



KǎNRÈN Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	19	12	10	13	1	3	1	2	29
									0

Equipo: Disp. Hacker Asesino, Holoproector N2

Habilidades Esp.: Artes Marciales N1, Desp. Avanzado N2, Kinematika N1

Fusil Combi, Chain-colt | Pistola, Arma CC Monofilo, Cuchillo



WARCOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	10	9	11	13	0	0	1	2	3
									0

Equipo: Aerocam

Habilidades Esp.: Reportero N1

Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC Monofilo	-	12	1	Monofilo	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D Arma CC	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Chain-colt	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Lanzagranadas Lig. de Humo		-	1	Humo	Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
MediKit		-	1		No Letal
Panzerfaust		14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (2)
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pistola Pesada		14	2 (1 en CC)	Shock	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
SWORD-1	Brain Blast	Ases.	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum	Ases.	0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster	Ases.	+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity	Ases.	0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask	Ases.	0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.