



Asalto Enlazado (Lista B)

299/5.5

Fuerza de Agresión Morat ITS CODE: 76MKCBPM PIN: N5953 - Egape

database v.6.5.5

GRUPO 1 10 2



MORAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	12	13	1	0	1	2	19

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Morat

Lanzamisiles | Pistola, Cuchillo



MORAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	12	13	1	0	1	2	21

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Morat

F. de Francotirador K1 | Pistola, Cuchillo



MORAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	12	13	1	0	1	2	22

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Morat

Ametralladora | Pistola, Cuchillo



MORAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	12	13	1	0	1	2	15

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Morat, Observador de Artillería

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



MORAT Sanitario

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	12	13	1	0	1	2	16

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Morat, Sanitario

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



YAOGAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	16	12	12	13	3	0	1	2	30

Equipo: Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Fireteam: Haris, Morat

Fusil Combi + Panzerfaust | Pistola, Arma CC



YAOGAT Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	16	12	12	13	3	0	1	2	29

Equipo: Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Morat, Teniente

Fusil Combi + Panzerfaust | Pistola, Arma CC



YAOGAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	16	12	12	13	3	0	1	2	34

Equipo: Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Morat

F. de Francotirador MULTI | Pistola, Arma CC



DĀTURAZI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	21	11	14	13	1	0	1	2	14

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4, CO: Mimetismo, Fireteam: Core, Kinematika N1, Morat

Chain Rifle, Granadas, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



DĀTURAZI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	21	11	14	13	1	0	1	2	14

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4, CO: Mimetismo, Fireteam: Core, Kinematika N1, Morat

Chain Rifle, Granadas, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP

GRUPO 2 3 4 6



DĀTURAZI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	21	11	14	13	1	0	1	2	20

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4, CO: Mimetismo, Fireteam: Core, Kinematika N1, Morat

Escopeta de Abordaje, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC Shock



OZNAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
15 - 10	21	11	13	13	1	0	1	2	18

Equipo: Disp. Control de Hambrientos

Habilidades Esp.: Kinematika N1, Morat

Fusil Combi + Lanzagranadas Lig. de Humo | Pistola, Arma CC Shock



PRETA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
15 - 15	19	9	14	12	0	0	1	2	7

Habilidades Esp.: Kinematika N1, Trepas Plus, V: Tenaz

Chain Rifle | Arma CC AP



GAKI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
15 - 15	19	9	14	12	0	0	1	2	4

Habilidades Esp.: Explotar N1, Kinematika N1, Trepas Plus

Arma CC AP



GAKI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
15 - 15	19	9	14	12	0	0	1	2	4

Habilidades Esp.: Explotar N1, Kinematika N1, Trepas Plus

Arma CC AP



GAKI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
15 - 15	19	9	14	12	0	0	1	2	4

Habilidades Esp.: Explotar N1, Kinematika N1, Trepas Plus

Arma CC AP



RASYAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	21	12	13	13	2	0	1	2	28

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate, Guerrero Nato, Morat

Escopeta de Abordaje, Cargas-D, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC DA

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma CC Shock	-	FIS	1	Shock	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Arma CC	-				
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Arma Posicionable	-				
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje		14	2	AP	
Modo Perforante					
Escopeta de Abordaje		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Modo Expansivo					
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador K1		12	2	K1	Antimaterial
Fusil de Francotirador MULTI		15	2	DA	Antimaterial, MULTI Media
Modo Antimaterial					
Fusil de Francotirador MULTI		15	1	Aturdidora	MULTI Media, No Letal
Modo Aturdidor					
Fusil de Francotirador MULTI		15	2	AP	MULTI Media
Modo Perforante					
Granada		13	1	N	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Granada Eclipse		-	1	Eclipse	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante
Lanzagranadas Lig. de Humo		-	1	Humo	Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzamisiles		14	1	AP+Exp	Antimaterial
Modo Antitanque					
Lanzamisiles		14	1	Exp	Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)
Modo Expansivo					
MediKit		-	1		No Letal
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Panzerfaust		14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (2)
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable