



GRUPO 1 10 1



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	35
									1.5

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	13	10	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1

Ametralladora, Cargas-D | Pistola, Pistola Breaker, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13
									0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2

Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	21
									0.5

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahar N1, Fireteam: Triada

Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	11	12	13	0	0	1	2	10
									0

Equipo: Bagaje

Habilidades Esp.: Sensor, V: Coraje

Lanzallamas Pesado | Pistola, Arma CC



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	13	11	14	3	6	1	2	40
									0

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Mando Avanzado, Regeneración, Teniente, V: Coraje



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	13	10	14	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Mando Avanzado, Regeneración, Teniente, V: Coraje

Fusil Combi Viral, SimbioBichos | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	12	10	11	13	0	0	1	2	3
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor, Hiperdinámica N1

Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	11	14	2	3	1	2	29
									0

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Bioinmunidad, Fireteam: Triada, Ingeniero



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	11	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Ingeniero

Fusil Combi K1, Cargas-D, Nulificador | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	1.5

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	13	10	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1

Lanzamisiles, Escopeta Ligera | Pistola, Pistola Breaker, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	21
									0.5

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahar N1, Fireteam: Triada

Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	11	12	13	0	0	1	2	10
									0

Equipo: Bagaje

Habilidades Esp.: Sensor, V: Coraje

Lanzallamas Pesado | Pistola, Arma CC



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	14	1	0	1	2	22
									0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Ingeniero, Médico

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2 2 1



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	12	13	0	3	1	2	25
									0

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	12	10	10	13	0	0	1	2	5
									0

Habilidades Esp.: I-khol N1, Operativo Especialista

Nanopulser, Pulso Flash | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	11	13	1	3	1	2	30
									1.5

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Minador, Zapador



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	11	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Minador, Zapador

F. de Francotirador Viral, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC Viral	-	FIS	1	Viral	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil Combi K1		12	3	K1	Antimaterial, Fuego de Supresión
Fusil Combi Viral		13	3	Viral	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador Viral		15	2	Viral	
Granada Eclipse		-	1	Eclipse	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Lanzamisiles		14	1	Exp	Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)
Modo Expansivo	-				
Lanzamisiles		14	1	AP+Exp	Antimaterial
Modo Antitanque	-				
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Nulificador	-	-	1		
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Breaker		12	2 (1 en CC)	Breaker	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
SimbioBicho	MOV 15-10, BLI 0, PB 0, H 1	13	1	Feromónica	Desechable (2), No Saqueable, Posicionable, Perimetral
SymbioMate	-				