



Lista A

Qapu Khalqi ITS CODE: TFSRJ9HN PIN: U9405 - Dekens

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

300/6

GRUPO 1 10



HAFZA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	14	2	0	1	2	22

Equipo: Holoproector N1
Habilidades Esp.: Fireteam: Core
Spitfire | Pistola, Cuchillo



DJANBAZAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	14	12	11	14	3	0	1	2	35

Equipo: Visor Multiespectral N2
Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Multiterreno, Regeneración
Ametralladora | Pistola, Cuchillo



DJANBAZAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	14	12	11	14	3	0	1	2	31

Equipo: Visor Multiespectral N2
Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Multiterreno, Regeneración
F. de Francotirador | Pistola, Cuchillo



DJANBAZAN Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	14	12	11	14	3	0	1	2	35

Equipo: Dispositivo de Hacker, Visor Multiespectral N2
Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Multiterreno, Regeneración
Fusil+Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



DJANBAZAN Médico Plus

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	14	12	11	14	3	0	1	2	31

Equipo: MediKit, Visor Multiespectral N2
Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Multiterreno, Médico Plus, Regeneración
Fusil + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



SEKBAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	14	13	11	14	3	3	1	2	23

Equipo: Visor 360°
Habilidades Esp.: 0-G, Fireteam: Core, Fireteam: Dúo
Lanzacohetes Pesado, Chain-colt | Pistola de Asalto, Cuchillo



SEKBAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	14	13	11	14	3	3	1	2	22

Equipo: Visor 360°
Habilidades Esp.: 0-G, Fireteam: Core, Fireteam: Dúo, Fireteam: Haris
Fusil AP, Chain-colt | Pistola, Pistola Aturdidora, Cuchillo



HAFZA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	14	2	0	1	2	16

Equipo: Holoproector N1
Habilidades Esp.: Fireteam: Core
Fusil + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



HAFZA Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	14	2	0	1	2	16

Equipo: Holoproector N1
Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Teniente
Fusil + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



KAMEEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4	8

Equipo: Bagaje, Barreminas, Repetidor
Habilidades Esp.: G: Presencia Remota
Pulso Eléctrico

GRUPO 2 2 4 3



YUAN YUAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	19	9	14	13	0	0	1	2	8

Habilidades Esp.: Botín N1, DA: Salto de Combate Inferior
Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC Shock



YUAN YUAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	19	9	14	13	0	0	1	2	8

Habilidades Esp.: Botín N1, DA: Salto de Combate Inferior
Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC Shock



YUAN YUAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	19	9	14	13	0	0	1	2	9

Habilidades Esp.: Botín N1, DA: Salto de Combate Inferior
Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC DA



REMOTO SHIHAB

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	25

Equipo: Visor 360°
Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Reacción Total
Ametralladora | Pulso Eléctrico



KAMEEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4	8

Equipo: Bagaje, Barreminas, Repetidor
Habilidades Esp.: G: Presencia Remota
Pulso Eléctrico



WARCOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	10	9	11	13	0	0	1	2	3

Equipo: Aerocam
Habilidades Esp.: Reportero N1
Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma CC Shock	-	FIS	1	Shock	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Chain-colt	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil AP		13	3	AP	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador		15	2	Shock	
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzacohetes Pesado (Modo Impacto)		15	2	Fuego	
Lanzacohetes Pesado (Modo Expansivo)		14	2	Fuego	Plantilla Terminal (Circular)
MediKit		-	1		No Letal
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pistola de Asalto		13	4 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	H	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	H	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	H	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	H	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
GADGET-1	Fairy Dust	H	-	-	-	1	IP	Orden Completa	2 Turnos. Todas las IPs obtienen los MODs de Firewall.
GADGET-1	Ganzúa	H	0	0	-	1	-	Hab. Corta	Peana con peana. Permite abrir/activar escenografía de Seguridad.
GADGET-1	Salto Controlado	H	-	-	-	1	-	Orden Completa	Turno. MOD de +3 a FIS de todas las tropas que ejecutan Salto de Combate.
GADGET-2	Disparo Asistido	H	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. La miniatura objetivo gana Puntería N2.
GADGET-2	Reacción Mejorada	H	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. El objetivo obtiene R 2 en ORA.
SHIELD-1	Exorcismo	H	0	-3	18	2	TAG Poseído	Hab. Corta	Cancela el estado Poseído. Mun. Esp. DT.
SHIELD-1	Hackear Aerotransportes	H	-6	-	-	1	-	ORA	Tirada Enfrentada contra FIS de tropa que efectúa un Salto de Combate. Aplica la regla de Dispersión.
SHIELD-1	U-Turn	H	-	-3	-	1	Mun. Esp. Guiada	ORA	MOD acumulativo a los Ataques con Mun. Esp. Guiada.
SWORD-1	Brain Blast	H	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.

H: Dispositivo de Hacker

Tabla de Botín N1

Tirada	Resultado	Tirada	Resultado
1-3	+1 BLI	12	Granadas E/M
4	Arma CC EXP	13	Arma CC E/M
5	Escopeta Ligera	14-15	+2 BLI
6	+4 BLI	16	Visor X
7	Granadas	17	Arma CC Monofilo
8	Lanza-adhesivo	18	Fusil Combi
9	Lanzagranadas Lig.	19	Fusil AP
10	Lanzallamas Ligero	20	AutoMedikit
11	Panzerfaust		