



Interplanetario 2 D

Ariadna ITS CODE: Y3N2YJQQ PIN: A4996 - Mohoyorko

[Abrir en Infinity Army]

300/5.5



database v.6.5.5

GRUPO 1 9 1



LINE KAZAK

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	9

Fusil | Pistola, Cuchillo



SPETSNAZ

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	20	12	12	13	2	0	1	2	38

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, CO: Camuflaje Emboscado, Puntería N2
Ametralladora | Pistola, Arma CC, Cuchillo

CHASSEUR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	14	11	13	13	0	0	1	2	20

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Sexto Sentido N1
Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo

112

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	12	13	0	0	1	2	12

Equipo: MediKit
Habilidades Esp.: Médico, V: Coraje
Escopeta Ligera | Pistola, Arma CC

CONTROLADOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	10

Equipo: Dispositivo de Control de Manadas
Fusil, Lanzagranadas Lig. de Humo | Pistola, Cuchillo

ANTIPODA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
15 - 15	20	0	15	13	0	0	1	5	5

Habilidades Esp.: Antípoda, CO: Camuflaje, Kinematika N2, Sensor, Súper-Salto, Terreno Selvático
Arma CC AP

ANTIPODA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
15 - 15	20	0	15	13	0	0	1	5	5

Habilidades Esp.: Antípoda, CO: Camuflaje, Kinematika N2, Sensor, Súper-Salto, Terreno Selvático
Arma CC AP

ANTIPODA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
15 - 15	20	0	15	13	0	0	1	5	5

Habilidades Esp.: Antípoda, CO: Camuflaje, Kinematika N2, Sensor, Súper-Salto, Terreno Selvático
Arma CC AP

GRUPO 2 4 3 3



SCARFACE

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	TAG
15 - 10	19	13	15	13	5	6	3	7	51

Equipo: ECM
Habilidades Esp.: Embestida, Tripulado, V: Coraje
2 Mk12, Panzerfaust | Arma CC AP

SCARFACE TURNER, PILOTO MERCENARIO DE T.A.G.

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	15	12	11	13	0	0	1	2	0

Habilidades Esp.: Operativo Especialista, Piloto, V: Coraje
Escopeta Ligera | Pistola, Arma CC

CORDELIA TURNER, INGENIERA MERCENARIA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	10	13	1	3	1	2	17

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Ingeniero, V: Coraje
Fusil Combi, Chain-colt, Cargas-D | Pistola, Cuchillo

VOLUNTEER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	6

Habilidades Esp.: Multiterreno, Terreno Selvático, Terreno de Montaña
Chain Rifle, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo

VOLUNTEER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	6

Habilidades Esp.: Multiterreno, Terreno Selvático, Terreno de Montaña
Chain Rifle, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo

HIGHLANDER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	21	10	14	14	1	0	1	2	6

Habilidades Esp.: Berserk, V: Tenaz
Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP

IRMANDINHO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	20	10	14	13	1	0	1	2	8

Habilidades Esp.: Botín N1, Ingeniero, Saqueador
Chain Rifle, Cargas-D, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



IRMANDINHO

WB

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	20	10	14	13	1	0	1	2	8

Habilidades Esp.: Botín N1, Ingeniero, Saqueador

Chain Rifle, Cargas-D, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje <i>Modo Perforante</i>		14	2	AP	
Escopeta de Abordaje <i>Modo Expansivo</i>		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil		13	3	N	Fuego de Supresión
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzagranadas Lig. de Humo		-	1	Humo	Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola de Asalto		13	4 (1 en CC)	N	CC

Tabla de Botín N1

Tirada	Resultado	Tirada	Resultado
1-3	+1 BLI	12	Granadas E/M
4	Arma CC EXP	13	Arma CC E/M
5	Escopeta Ligera	14-15	+2 BLI
6	+4 BLI	16	Visor X
7	Granadas	17	Arma CC Monofilo
8	Lanza-adhesivo	18	Fusil Combi
9	Lanzagranadas Lig.	19	Fusil AP
10	Lanzallamas Ligero	20	AutoMedikit
11	Panzerfaust		