



LISTA B Inter

Ejército de Choque de Acontecimiento ITS CODE: WHMB4EXA PIN: M3642

[Abrir en Infinity Army]

300/6

database v.6.5.5

GRUPO 1 10



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	18	15	17	12	8	6	3	7	94
									2.5

Equipo: ECM

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Cañón Magnético H., Lanzallamas Pesado



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	12	10	10	10	0	0	1	1	0

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Operativo Especialista, Piloto Remoto

Pulso Flash | Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	13	0	0	1	2	14
									0.5

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Minador, Sensor, Terreno Selvático

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	13	0	0	1	2	14
									0.5

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Minador, Sensor, Terreno Selvático

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	13	0	0	1	2	10
									0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Teniente, Terreno Selvático

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8
									0

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota

Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	7	12	10	13	1	3	1	4	23
									1

Equipo: DDO: Disruptor Óptico, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Spitfire | Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	13	0	0	1	2	14
									0.5

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Minador, Sensor, Terreno Selvático

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	13	0	0	1	2	10
									0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Terreno Selvático

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8
									0

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota

Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8
									0

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota

Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico

GRUPO 2 5 1



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	12	1	3	1	2	15
									0

Habilidades Esp.: Ingeniero

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	12	11	10	12	0	0	1	2	5
									0

Habilidades Esp.: Asistente Remoto Nivel 1, Operativo Especialista

Pulso Flash | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	15	13	11	13	2	0	1	2	24
									0

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate, Tropa Religiosa

Fusil Combi + E/Mitter | Pistola, Arma CC E/M



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	10	12	14	3	3	1	2	20
									0.5

Equipo: Disp. Hacker de Asalto, Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo

2 E/Marat, E/Mauler | Pistola Aturdidora, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	12	11	10	13	0	6	1	2	15
									0.5

Equipo: Disp. de Hacker Blanco

Lanzagranadas Ligero Aturdidor + Pitcher + FastPanda + KISS! | Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	10	10	13	0	3	1	1	4
									0

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: G: Sincronizado

Lanza-adhesivo | Pulso Eléctrico

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Arma CC EJM	-	FIS	1	N+E/M	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cañón Magnético Hiperrápido <i>Modo Ráfaga</i>		15	5	AP/Shock	Fuego de Supresión, MULTI Ligera, No Saqueable
Cañón Magnético Hiperrápido <i>Modo Antimaterial</i>		15	1	DA	Antimaterial, MULTI Ligera, No Saqueable
Cañón Magnético Hiperrápido <i>Modo Aturdidor</i>		15	1	DA	Antimaterial, MULTI Ligera, No Saqueable
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
EjMitter		13	1	E/M2	
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Sniffer	-	-	-		Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	A	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	A	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	A	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	A	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
CLAW-2	Expulsión	A	0	0	13	1	TAG Tripulado	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto.
CLAW-2	Oblivion	A	0	0	16	1	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado
CLAW-3	Basilisco	A	0	0	13	3	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Carbonita	A	+3	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Control Total	A	0	0	16	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS.
GADGET-1	Fairy Dust	EVO	-	-	-	1	IP	Orden Completa	2 Turnos. Todas las IPs obtienen los MODs de Firewall.
GADGET-1	Ganzúa	EVO	0	0	-	1	-	Hab. Corta	Peana con peana. Permite abrir/activar escenografía de Seguridad.
GADGET-1	Salto Controlado	EVO	-	-	-	1		Orden Completa	Turno. MOD de +3 a FIS de todas las tropas que ejecutan Salto de Combate.
SHIELD-1	Exorcismo	EVO	0	-3	18	2	TAG Poseído	Hab. Corta	Cancela el estado Poseído. Mun. Esp. DT.
SHIELD-1	Hackear Aerotransportes	EVO	-6	-	-	1	-	ORA	Tirada Enfrentada contra FIS de tropa que efectúa un Salto de Combate. Aplica la regla de Dispersión.
SHIELD-1	U-Turn	EVO	-	-3	-	1	Mun. Esp. Guiada	ORA	MOD acumulativo a los Ataques con Mun. Esp. Guiada.
SHIELD-2	Rompeolas	EVO	0	-6	-	1	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Anula Ataque de Hackeo.
SHIELD-3	Counterstrike		-3	-3	-	1	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Devuelve Ataque de Hackeo al adversario.
SHIELD-3	Zero Pain		0	0	-	2*	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Anula Ataque PAH. R2 en ORA
SWORD-1	Brain Blast	EVO	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum		0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster		+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity		0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask		0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.
UPGRADE	Maestro	Ases. IE	+3	-3	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: Inconsciente.

A: Disp. Hacker de Asalto