

**Vigo 2 - MSV2, Nullifier, ML v2****Tohaa ITS CODE: D8SRYCRR PIN: 03321 - StonySting**

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

GRUPO 1 10 3**SAKIEL Teniente**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	12	11	13	2	0	1	2	24

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Teniente, V: Coraje

**Armadura Simbionte Inactiva**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	12	11	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Teniente, V: Coraje
 Fusil Combi Viral, Granadas Nimbus Plus | Pistola, Cuchillo

**GAO-RAEL**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	16	12	12	14	2	3	1	2	33

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada

**Armadura Simbionte Inactiva**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	12	11	14	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada
 Spitfire | Pistola, Arma CC

**KAELTAR**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	21

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahar N1, Fireteam: Triada
 Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico

**MAKAUL**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2
 Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral

**MAKAUL**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2
 Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral

**SUKEUL**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	35

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1

**Armadura Simbionte Inactiva**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	13	10	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1
 Ametralladora, Cargas-D | Pistola, Pistola Breaker, Cuchillo

**SUKEUL**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	36

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1

**Armadura Simbionte Inactiva**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	13	10	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1
 Lanzamisiles, Escopeta Ligera | Pistola, Pistola Breaker, Cuchillo

**KAELTAR**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	21

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahar N1, Fireteam: Triada
 Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico

**MAKAUL**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2
 Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral

**PRECEPTOR KERAIL**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	14	11	11	13	1	3	1	2	20

Equipo: Armadura Simbionte

**Armadura Simbionte Inactiva**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	10	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte
 Subfusil, Granada de Humo + 1 SimbioBestia Surda | Pistola, Pulso Eléctrico

**SIMBIOBESTIAS SURDA**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	22	8	15	10	0	3	1	3	8

Habilidades Esp.: G: Sincronizado, Hiperdinámica N1, Kinematika N2, Súper-Salto, V: Tenaz
 Pulzar | Arma CC Viral

GRUPO 2 5 1**AUXILIAR CHAKSA**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	11	12	13	0	0	1	2	10

Equipo: Bagaje
Habilidades Esp.: Sensor, V: Coraje
 Lanzallamas Pesado | Pistola, Arma CC

**AUXILIAR CHAKSA**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	11	12	13	0	0	1	2	10

Equipo: Bagaje
Habilidades Esp.: Sensor, V: Coraje
 Lanzallamas Pesado | Pistola, Arma CC

**CENTINELA KAAURI**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	12	11	10	13	0	3	1	1	12

Equipo: Visor Biométrico N2, Visor Multiespectral N1
Habilidades Esp.: Sexto Sentido N2
 Subfusil, 2 Nanopulsers, Nulificador | Pistola, Pulso Eléctrico

**CLIPSOS Minador**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	12	13	0	3	1	2	25

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Infiltración, Minador, Multiterreno
 Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo

**RENEGADO KRAKOT**

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	11	13	12	1	0	1	2	14

Habilidades Esp.: Berserk, Desp. Avanzado N1, Kinematika N1, MetaQuímica N2, Morat
 2 Chain Rifles, Granadas | Pistola, Arma CC DA

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma CC Viral	-	FIS	1	Viral	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Arma CC	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil Combi Viral		13	3	Viral	Fuego de Supresión
Granada		13	1	N	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Granada Eclipse		-	1	Eclipse	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Reflectante, Sin Objetivo
Granadas Nimbus Plus		-	1	Nimbus	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Reflectante, Sin Objetivo
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Lanzamisiles		14	1	Exp	Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)
Modo Expansivo		14	1	AP+Exp	Antimaterial
Lanzamisiles		14	1	AP+Exp	Antimaterial
Modo Antitanque		14	1	AP+Exp	Antimaterial
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Nulificador	-	-	1		
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Breaker		12	2 (1 en CC)	Breaker	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Pulzar	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión
Subfusil		13	3	AP	Fuego de Supresión
Modo Perforante		13	3	AP	Fuego de Supresión
Subfusil		13	3	Shock	Fuego de Supresión
Modo Shock		13	3	Shock	Fuego de Supresión
SymbioMate	-				

Tabla de MetaQuímica N2

Tirada	Resultado	Tirada	Resultado
1-4	Blindaje Natural (+1 BLI) + Bioinmunidad	13-16	Movimiento Superior (MOV 15-10) + Tregar Plus
5-8	V:Tenaz + Inmunidad Total	17-20	Súper Físicas (+3 FIS) + Regeneración
9-12	Movimiento Superior (MOV 15-10) + Súper-Salto		