



Linea de Poder Inter

Ariadna ITS CODE: 6HY67Z3H PIN: H5456 - Reficul

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

GRUPO 1



| 112 | MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|-----|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| | 10 - 10 | 13 | 11 | 12 | 13 | 0 | 0 | 1 | 2 | 0 |

Equipo: MediKit
Habilidades Esp.: Médico, V: Coraje
Escopeta Ligera | Pistola, Arma CC



| SPETSNAZ | MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|----------|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|-----|
| | 10 - 10 | 20 | 12 | 12 | 13 | 2 | 0 | 1 | 2 | 38 |
| | | | | | | | | | | 1.5 |

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, CO: Camuflaje Emboscado, Puntería N2
Ametralladora | Pistola, Arma CC, Cuchillo



| LINE KAZAK | MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|------------|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| | 10 - 10 | 13 | 11 | 11 | 13 | 1 | 0 | 1 | 2 | 9 |
| | | | | | | | | | | 0 |

Fusil | Pistola, Cuchillo



| LINE KAZAK | MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|------------|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| | 10 - 10 | 13 | 11 | 11 | 13 | 1 | 0 | 1 | 2 | 9 |
| | | | | | | | | | | 0 |

Fusil | Pistola, Cuchillo



| CHASSEUR | MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | BAT |
|----------|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|-----|
| | 10 - 10 | 14 | 11 | 13 | 13 | 0 | 0 | 1 | 2 | 20 |
| | | | | | | | | | | 0.5 |

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Sexto Sentido N1
Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



| VOLUNTEER | MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|-----------|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| | 10 - 10 | 13 | 10 | 11 | 12 | 1 | 0 | 1 | 2 | 6 |
| | | | | | | | | | | 0 |

Habilidades Esp.: Multiterreno, Terreno Selvático, Terreno de Montaña
Chain Rifle, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



| GRUNT | MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IM |
|-------|--------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|-----|
| | 10 - 5 | 13 | 11 | 11 | 12 | 3 | 0 | 1 | 2 | 11 |
| | | | | | | | | | | 0.5 |

Habilidades Esp.: Infiltración Inferior, Inmunidad: Shock
Lanzallamas Pesado, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



| IRMANDINHO | MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | WB |
|------------|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| | 10 - 10 | 20 | 10 | 14 | 13 | 1 | 0 | 1 | 2 | 8 |
| | | | | | | | | | | 0 |

Habilidades Esp.: Botín N1, Ingeniero, Saqueador
Chain Rifle, Cargas-D, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



| LINE KAZAK Teniente | MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|---------------------|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| | 10 - 10 | 13 | 11 | 11 | 13 | 1 | 0 | 1 | 2 | 9 |
| | | | | | | | | | | 0 |

Habilidades Esp.: Teniente
Fusil | Pistola, Cuchillo



| VAN ZANT | MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|----------|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| | 10 - 10 | 22 | 13 | 13 | 14 | 2 | 0 | 1 | 2 | 38 |
| | | | | | | | | | | 0 |

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, DA: Salto Táctico, Kinematika N1, V: Tenaz
Fusil AP | Pistola Pesada, Arma CC AP

GRUPO 2



| IRMANDINHO | MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | WB |
|------------|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| | 10 - 10 | 20 | 10 | 14 | 13 | 1 | 0 | 1 | 2 | 8 |
| | | | | | | | | | | 0 |

Habilidades Esp.: Botín N1, Ingeniero, Saqueador
Chain Rifle, Cargas-D, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



| TANKHUNTER | MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IM |
|------------|--------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|-----|
| | 10 - 5 | 14 | 12 | 12 | 14 | 3 | 0 | 1 | 2 | 34 |
| | | | | | | | | | | 1.5 |

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, V: Coraje
Cañón Portátil Auto., Cargas-D | Pistola, Cuchillo



| CHASSEUR | MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | BAT |
|----------|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|-----|
| | 10 - 10 | 14 | 11 | 13 | 13 | 0 | 0 | 1 | 2 | 19 |
| | | | | | | | | | | 0 |

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Sexto Sentido N1
Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



| TRAKTOR MUL | MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S | REM |
|-------------|---------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|-----|
| | 10 - 10 | 8 | 10 | 9 | 12 | 2 | 0 | 1 | 4 | 5 |
| | | | | | | | | | | 0 |

Equipo: Bagaje, Barreminas
Habilidades Esp.: G: Presencia Remota
Pulso Eléctrico



| DOZER | MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|-------|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| | 10 - 10 | 13 | 11 | 11 | 13 | 1 | 0 | 1 | 2 | 14 |
| | | | | | | | | | | 0 |

Equipo: Dispositivo Control Traktor Mul
Habilidades Esp.: Ingeniero, V: Coraje
Fusil, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



| SPETSNAZ | MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|----------|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|-----|
| | 10 - 10 | 20 | 12 | 12 | 13 | 2 | 0 | 1 | 2 | 38 |
| | | | | | | | | | | 1.5 |

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, CO: Camuflaje Emboscado, Puntería N2
Ametralladora | Pistola, Arma CC, Cuchillo



| VOLUNTEER | MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|-----------|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| | 10 - 10 | 13 | 10 | 11 | 12 | 1 | 0 | 1 | 2 | 6 |
| | | | | | | | | | | 0 |

Habilidades Esp.: Multiterreno, Terreno Selvático, Terreno de Montaña
Chain Rifle, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



| GRUNT | MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IM |
|-------|--------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|-----|
| | 10 - 5 | 13 | 11 | 11 | 12 | 3 | 0 | 1 | 2 | 11 |
| | | | | | | | | | | 0.5 |

Habilidades Esp.: Infiltración Inferior, Inmunidad: Shock
Lanzallamas Pesado, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



| TRAKTOR MUL | MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S | REM |
|-------------|---------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|-----|
| | 10 - 10 | 8 | 10 | 9 | 12 | 2 | 0 | 1 | 4 | 5 |
| | | | | | | | | | | 0 |

Equipo: Bagaje, Barreminas
Habilidades Esp.: G: Presencia Remota
Pulso Eléctrico

Tabla de Armamento

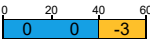
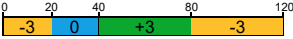


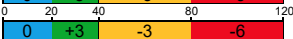
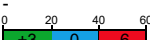
| Nombre | Distancia | Daño | R | Munición | Propiedades |
|----------------------------|---|-------|-------------|----------|---|
| Ametralladora |  | 15 | 4 | N | Fuego de Supresión |
| Arma CC | - | FIS | 1 | N | CC |
| Arma CC AP | - | FIS | 1 | AP | CC |
| Arma en Fuego de Supresión |  | * | 3 | | |
| Cargas-D | - | 14 | 1 | AP+Exp | Antimaterial, Desechable (3), Posicionable |
| Arma Posicionable | - | 14 | 1 | AP+Exp | Antimaterial, Desechable (3), CC (-3) |
| Cargas-D | - | 14 | 1 | AP+Exp | Antimaterial, Desechable (3), CC (-3) |
| Arma CC | - | 14 | 1 | AP+Exp | Antimaterial, Desechable (3), CC (-3) |
| Cañón Portátil Automático |  | 15 | 2 | AP+Exp | Antimaterial |
| Chain Rifle | - | 13 | 1 | N | Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande) |
| Cuchillo | - | FIS-1 | 1 | Shock | CC, Silenciosa |
| Desactivador |  | - | 1 | | Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable |
| Descubrir |  | - | - | | |
| Escopeta Ligera |  | 13 | 2 | N | Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña) |
| Fusil |  | 13 | 3 | N | Fuego de Supresión |
| Fusil AP |  | 13 | 3 | AP | Fuego de Supresión |
| Granada de Humo |  | - | 1 | Humo | Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo |
| Lanzallamas Ligero | - | 13 | 1 | Fuego | Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña) |
| Lanzallamas Pesado | - | 14 | 1 | Fuego | Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande) |
| MediKit |  | - | 1 | | No Letal |
| Mina Antipersona | - | 13 | 1 | Shock | Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable |
| Pistola |  | 11 | 2 (1 en CC) | N | CC |
| Pistola Pesada |  | 14 | 2 (1 en CC) | Shock | CC |
| Pulso Eléctrico | - | - | 1 | | 2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7) |

Tabla de Botín N1

| Tirada | Resultado | Tirada | Resultado |
|--------|--------------------|--------|------------------|
| 1-3 | +1 BLI | 12 | Granadas E/M |
| 4 | Arma CC EXP | 13 | Arma CC E/M |
| 5 | Escopeta Ligera | 14-15 | +2 BLI |
| 6 | +4 BLI | 16 | Visor X |
| 7 | Granadas | 17 | Arma CC Monofilo |
| 8 | Lanza-adhesivo | 18 | Fusil Combi |
| 9 | Lanzagranadas Lig. | 19 | Fusil AP |
| 10 | Lanzallamas Ligero | 20 | AutoMedikit |
| 11 | Panzerfaust | | |