



## Interplanetary list 1

Haqqislam ITS CODE: FMF93Z7P PIN: M8523 - Earl of Potato

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

300/6

## GRUPO 1 9 1 1



## SALADINO Teniente

IM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	15	13	12	16	3	3	1	2	36
									0

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: Strategos N3, Teniente, V: Sin Incapacidad por Herida

Fusil Combi, Nanopulser | Pistola, Arma CC



## GHULAM Médico Plus

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	10	14	1	0	1	2	16
									0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Médico Plus

Fusil + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



## NASMAT

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



## NASMAT

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



## TARIK MANSURI

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	23	13	14	15	3	3	2	5	56
									2

Habilidades Esp.: Artes Marciales N1, Bioinmunidad, Kinematika N1, Súper-Salto, Tropa Religiosa, Veneno

Spitfire, Nanopulser, Granadas | Pistola, Arma CC DA



## DJANBAZAN

IM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	11	14	3	0	1	2	35
									1.5

Equipo: Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Multiterreno, Regeneración

Ametralladora | Pistola, Cuchillo



## LEILA SHARIF Hacker

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	14	1	3	1	2	20
									0

Equipo: Disp. Hacker Asesino

Fusil de Precisión Shock, Cargas-D | Pistola Breaker, Cuchillo



## MUTTAWI'AH

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	12	15	0	0	1	2	5
									0

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa, V: Tenaz

Chain Rifle, E/Marat, Jammer, Granadas de Humo | Pistola, Cuchillo



## ASAWIRA

IP

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	14	14	14	3	9	2	2	43
									2

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Embestida, Fireteam: Dúo, Kinematika N2, Regeneración, Tropa Religiosa

Spitfire, Nanopulser | Pistola, Arma CC Shock



## ÁYYÄR

IP

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	17	13	13	14	3	3	2	2	37
									0

Equipo: Holoproyector N2

Habilidades Esp.: Disparo Sorpresa N2, Libero, Operativo Especialista, Tropa Religiosa

Fusil + E/Mitter, D.E.P. | 2 Pistolas Virales, Arma CC, Cuchillo



## TUAREG

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	12	15	1	0	1	2	33
									0.5

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Infiltración, Multiterreno

F. de Francotirador, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



## GHULAM

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	10	14	1	0	1	2	13
									0

Habilidades Esp.: Observador de Artillería

Fusil + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo

## Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma CC Shock	-	FIS	1	Shock	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Arma CC	-				
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Arma Posicionable	-				
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
D.E.P.		14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (1)
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
E Marat	-	13	1	E/M	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
E Mitter		13	1	E/M2	
Fusil		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador		15	2	Shock	
Fusil de Precisión Shock		13	3	Shock	Fuego de Supresión
Granada		13	1	N	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Jammer	-	13	1		Arma Técnica, Ataque Intuitivo, Estado: Aislado, Sin LDT, Zona de Control, Ataque de Comunicaciones
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Breaker		12	2 (1 en CC)	Breaker	CC
Pistola Viral		12	2 (1 en CC)	Viral	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión

## Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
SWORD-1	Brain Blast	Ases.	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum	Ases.	0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster	Ases.	+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity	Ases.	0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask	Ases.	0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.