



logan B

Ejército Combinado ITS CODE: MBS7B7KQ PIN: T8977 - logan

[Abrir en Infinity Army]

299/5.5



database v.6.5.5

## GRUPO 1 10 3



## CARÓNTIDA Teniente

| MOV     | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S |    |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 15 | 14 | 13  | 16  | 5   | 6  | 2 | 5 | 79 |
| 10 - 10 | 15 | 14 | 13  | 16  | 5   | 6  | 2 | 5 | 2  |

Equipo: Visor Multiespectral N3

Habilidades Esp.: G: Mnemoteco, Teniente, V: Sin Incapacidad por Herida  
Ametralladora, Nanopulser | Pistola Pesada, Cuchillo

## DĀTURAZI

| MOV     | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S |    |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 21 | 11 | 14  | 13  | 1   | 0  | 1 | 2 | 14 |
| 10 - 10 | 21 | 11 | 14  | 13  | 1   | 0  | 1 | 2 | 0  |

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4, CO: Mimetismo, Kinematika N1, Morat  
Chain Rifle, Granadas, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP

## IKADRON

| MOV    | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S |   |
|--------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|---|
| 15 - 5 | 7  | 11 | 10  | 13  | 1   | 6  | 1   | 2 | 9 |
| 15 - 5 | 7  | 11 | 10  | 13  | 1   | 6  | 1   | 2 | 0 |

Equipo: Bagaje, Repetidor  
Habilidades Esp.: G: Autotool

2 Lanzallamas Ligeros, Pulso Flash | Pistola, Pulso Eléctrico



## AMORTAJADO Hacker

| MOV     | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S |     |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|-----|
| 10 - 10 | 13 | 12 | 12  | 13  | 0   | 0  | 1 | 2 | 30  |
| 10 - 10 | 13 | 12 | 12  | 13  | 0   | 0  | 1 | 2 | 0.5 |

Equipo: AutoMediKit, Disp. Hacker de Asalto IE

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Shasvastii  
Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo

## ÍMETRON

| MOV   | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S |   |
|-------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|---|
| 0 - 0 | 0  | 0  | 12  | 0   | 0   | 3  | 1   | 2 | 4 |
| 0 - 0 | 0  | 0  | 12  | 0   | 0   | 3  | 1   | 2 | 0 |

Equipo: Baliza IA

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate



## DĀTURAZI

| MOV     | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S |    |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 21 | 11 | 14  | 13  | 1   | 0  | 1 | 2 | 14 |
| 10 - 10 | 21 | 11 | 14  | 13  | 1   | 0  | 1 | 2 | 0  |

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4, CO: Mimetismo, Kinematika N1, Morat

Chain Rifle, Granadas, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



## RENEGADO KRAKOT

| MOV     | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S |    |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 21 | 11 | 13  | 12  | 1   | 0  | 1 | 2 | 15 |
| 10 - 10 | 21 | 11 | 13  | 12  | 1   | 0  | 1 | 2 | 0  |

Habilidades Esp.: Berserk, Desp. Avanzado N1, Kinematika N1, MetaQuímica N2, Morat  
Subfusil, Mina Pectoral | Pistola, Arma CC DA

## IKADRON

| MOV    | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S |   |
|--------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|---|
| 15 - 5 | 7  | 11 | 10  | 13  | 1   | 6  | 1   | 2 | 9 |
| 15 - 5 | 7  | 11 | 10  | 13  | 1   | 6  | 1   | 2 | 0 |

Equipo: Bagaje, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Autotool

2 Lanzallamas Ligeros, Pulso Flash | Pistola, Pulso Eléctrico



## AMORTAJADO

| MOV     | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S |     |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|-----|
| 10 - 10 | 13 | 12 | 12  | 13  | 0   | 0  | 1 | 2 | 25  |
| 10 - 10 | 13 | 12 | 12  | 13  | 0   | 0  | 1 | 2 | 0.5 |

Equipo: AutoMediKit

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Shasvastii

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



## ÍMETRON

| MOV   | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S |   |
|-------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|---|
| 0 - 0 | 0  | 0  | 12  | 0   | 0   | 3  | 1   | 2 | 4 |
| 0 - 0 | 0  | 0  | 12  | 0   | 0   | 3  | 1   | 2 | 0 |

Equipo: Baliza IA

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate

## GRUPO 2 3



## KO DALI

| MOV    | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S |    |
|--------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 5 | 18 | 14 | 13  | 13  | 2   | 3  | 1 | 2 | 38 |
| 10 - 5 | 18 | 14 | 13  | 13  | 2   | 3  | 1 | 2 | 0  |

Equipo: Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate Protheion N1

Fusil Combi, Nanopulser, Cargas-D | 2 Pistolas de Asalto, Cuchillo



## NOCTÍFERO

| MOV     | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S |     |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|-----|
| 10 - 10 | 14 | 12 | 10  | 13  | 1   | 3  | 1 | 2 | 32  |
| 10 - 10 | 14 | 12 | 10  | 13  | 1   | 3  | 1 | 2 | 1.5 |

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Shasvastii, V: Tenaz

Lanzamisiles | Pistola de Asalto, Cuchillo



## ZÁNGANO-Q

| MOV     | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S |    |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|----|
| 15 - 10 | 8  | 11 | 10  | 13  | 0   | 3  | 1   | 3 | 26 |
| 15 - 10 | 8  | 11 | 10  | 13  | 0   | 3  | 1   | 3 | 1  |

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota, Reacción Total

Ametralladora | Pulso Eléctrico

Tabla de Armamento

| Nombre                                 | Distancia | Daño  | R           | Munición | Propiedades   |
|--|-----------|-------|-------------|----------|---|
| Ametralladora                          |           | 15    | 4           | N        | Fuego de Supresión  |
| Arma CC AP                             | -         | FIS   | 1           | AP       | CC  |
| Arma CC DA                             | -         | FIS   | 1           | DA       | Antimaterial, CC  |
| Arma en Fuego de Supresión             |           | *     | 3           |          |   |
| Cargas-D<br><i>Arma CC</i>             | -         | 14    | 1           | AP+Exp   | Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)   |
| Cargas-D<br><i>Arma Posicionable</i>   | -         | 14    | 1           | AP+Exp   | Antimaterial, Desechable (3), Posicionable  |
| Chain Rifle                            | -         | 13    | 1           | N        | Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)  |
| Cuchillo                               | -         | FIS-1 | 1           | Shock    | CC, Silenciosa  |
| Descubrir                              |           | -     | -           |          |   |
| Fusil Combi                            |           | 13    | 3           | N        | Fuego de Supresión  |
| Granada                                |           | 13    | 1           | N        | Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)   |
| Granada de Humo                        |           | -     | 1           | Humo     | Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo |
| Lanzallamas Ligero                     |           | 13    | 1           | Fuego    | Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)   |
| Lanzamisiles<br><i>Modo Expansivo</i>  |           | 14    | 1           | Exp      | Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)   |
| Lanzamisiles<br><i>Modo Antitanque</i> |           | 14    | 1           | AP+Exp   | Antimaterial  |
| Mina Antipersona                       | -         | 13    | 1           | Shock    | Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable                |
| Mina Pectoral<br><i>(Modo Arma CC)</i> | -         | 13    | 1           | Shock    | Desechable (2), CC (+3)   |
| Mina Pectoral<br><i>(Modo Arma CD)</i> | -         | 13    | 1           | Shock    | Ataque Intuitivo, Desechable (2), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)   |
| Nanopulser                             | -         | 13    | 1           | Nanotec  | Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)   |
| Pistola                                |           | 11    | 2 (1 en CC) | N        | CC  |
| Pistola de Asalto                      |           | 13    | 4 (1 en CC) | N        | CC  |
| Pistola Pesada                         |           | 14    | 2 (1 en CC) | Shock    | CC  |
| Pulso Eléctrico                        | -         | -     | 1           |          | 2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)   |
| Pulso Flash                            |           | 13    | 1           | Flash    | Arma Técnica, No Saqueable  |
| Subfusil<br><i>Modo Perforante</i>     |           | 13    | 3           | AP       | Fuego de Supresión  |
| Subfusil<br><i>Modo Shock</i>          |           | 13    | 3           | Shock    | Fuego de Supresión  |

Programas de Hackeo

| Tipo de Programa | Nombre        | Dispositivo | MOD Ataque | MOD Adversario | Daño | R | Objetivo                 | Tipo de Habilidad | Especial   |
|------------------|---------------|-------------|------------|----------------|------|---|--------------------------|-------------------|--|
| CLAW-1           | Blackout      | AIE         | 0          | 0              | 15   | 1 | Equipo de Comunicaciones | Hab. Corta/ ORA   | Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.                                 |
| CLAW-1           | Gotcha!       | AIE         | 0          | 0              | 13   | 2 | TAG, IP, REM, Hacker     | Hab. Corta/ ORA   | 2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.                             |
| CLAW-1           | Overlord      | AIE         | 0          | 0              | 14   | 1 | TAG                      | Hab. Corta/ ORA   | Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.                      |
| CLAW-1           | Spotlight     | AIE         | -3         | 0              | -    | 1 | -                        | Corta             | Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.                              |
| CLAW-2           | Expulsión     | AIE         | 0          | 0              | 13   | 1 | TAG Tripulado            | Hab. Corta/ ORA   | Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto.                            |
| CLAW-2           | Oblivion      | AIE         | 0          | 0              | 16   | 1 | TAG, IP, REM, Hacker     | Hab. Corta/ ORA   | Zona de Hackeo. Estado: Aislado                                      |
| CLAW-3           | Basilisco     | AIE         | 0          | 0              | 13   | 3 | TAG, IP, REM, Hacker     | Hab. Corta/ ORA   | 2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.                             |
| CLAW-3           | Carbonita     | AIE         | +3         | 0              | 13   | 2 | TAG, IP, REM, Hacker     | Hab. Corta/ ORA   | Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1.                         |
| CLAW-3           | Control Total | AIE         | 0          | 0              | 16   | 1 | TAG                      | Hab. Corta/ ORA   | Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS.                           |
| UPGRADE          | Stop!         | AIE         | 0          | 0              | 16   | 2 | TAG, IP, REM, Hacker     | Hab. Corta/ ORA   | 2 Turnos. Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: IMM-1. Cat. IE. |

AIE: Disp. Hacker de Asalto IE

Tabla de MetaQuímica N2

| Tirada | Resultado                                     | Tirada | Resultado                                     |
|--------|---|--------|---|
| 1-4    | Blindaje Natural (+1 BLI) + Bioinmunidad      | 13-16  | Movimiento Superior (MOV 15-10) + Tregar Plus |
| 5-8    | V:Tenaz + Inmunidad Total                     | 17-20  | Súper Físicas (+3 FIS) + Regeneración         |
| 9-12   | Movimiento Superior (MOV 15-10) + Súper-Salto |        |   |