



## choponet - Lista 2

Ariadna ITS CODE: 869EZMGQ PIN: C1137 - choponet

[Abrir en Infinity Army]

299/4.5



database v.6.5.5

## GRUPO 1



## LINE KAZAK Sanitario

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	11
									0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Sanitario

Fusil | Pistola, Cuchillo



## DOZER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	14
									0

Equipo: Dispositivo Control Traktor Mul

Habilidades Esp.: Ingeniero, V: Coraje

Fusil, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



## SPETSNAZ

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	20	12	12	13	2	0	1	2	38
									1.5

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, CO: Camuflaje Emboscado, Puntería N2

Ametralladora | Pistola, Arma CC, Cuchillo



## LINE KAZAK

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	9
									0

Fusil | Pistola, Cuchillo



## TANKHUNTER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	12	14	3	0	1	2	35
									1.5

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, V: Coraje

Ametralladora AP, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



## VETERAN KAZAK

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	17	13	12	14	4	0	1	2	38
									0

Equipo: Visor X

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Inmunidad: Shock, No Hackeable, Veterano N2 (Sexto Sentido N2, V: SÍPH)

Fusil T2, Lanzallamas Lig. | Pistola Pesada, Cuchillo



## TRAKTOR MUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	8	10	9	12	2	0	1	4	5
									0

Equipo: Bagaje, Barreminas

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Pulso Eléctrico



## TRAKTOR MUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	8	10	9	12	2	0	1	4	5
									0

Equipo: Bagaje, Barreminas

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Pulso Eléctrico



## KAZAK DOKTOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	13
									0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Médico

Fusil | Pistola, Cuchillo



## DOG-WARRIOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	19	10	14	12	1	0	1	2	27
									0

Habilidades Esp.: Inmunidad: Total, Súper-Salto, Transmutación, V: Coraje



## Forma: DOG-WARRIOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	21	10	16	12	3	0	2	6	

Habilidades Esp.: Inmunidad: Total, Súper-Salto, V: Coraje

2 Chain Rifles, Granadas, Granadas de Humo | Arma CC AP

## GRUPO 2



## TANKHUNTER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	12	14	3	0	1	2	34
									1.5

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, V: Coraje

Cañón Portátil Auto., Cargas-D | Pistola, Cuchillo



## LINE KAZAK Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	9
									0

Habilidades Esp.: Teniente

Fusil | Pistola, Cuchillo



## SPETSNAZ

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	20	12	12	13	2	0	1	2	31
									0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, CO: Mimetismo, DA: Paracaidismo, Puntería N2

Fusil, Granadas | Pistola, Arma CC AP, Cuchillo



## SCOUT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	13	13	1	0	1	2	30
									0

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería, Puntería N1

Ojotnik, Cargas-D, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo

## Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Ametralladora AP		15	4	AP	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D Arma CC	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cañón Portátil Automático		15	2	AP+Exp	Antimaterial
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Fusil		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil T2		13	3	T2	Antimaterial, Fuego de Supresión
Granada		13	1	N	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Ligero		13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Ojótnik		14	2	AP	
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Pesada		14	2 (1 en CC)	Shock	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable