



Interplanetario 2

PanOceanía ITS CODE: NSR9MMA3 PIN: L9892 - Jorge

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

300/5

GRUPO 1 8



ULANO	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	99	2
	15 - 10	15	15	15	12	6	6	3	6		

Equipo: ECM
 Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, G: Presencia Remota
 Ametralladora, Feuerbach



CRABBOT	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	0	
	10 - 10	12	10	10	10	0	0	1	1		

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Operativo Especialista, Piloto Remoto
 Pulso Flash | Cuchillo



CROC MAN Hacker	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	36	0.5
	10 - 10	14	12	12	13	1	0	1	2		

Equipo: Disp. Hacker de Asalto, Visor X
 Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Infiltración, Multiterreno
 Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



FUSILERO	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	10	0
	10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2		

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



FUGAZI DRONBOT	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	8	0
	15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3		

Equipo: Repetidor
 Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota
 Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



PALBOT	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	3	0
	15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1		

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor
 Pulso Eléctrico



BULLETEER	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	23	1
	15 - 10	7	12	10	13	1	3	1	4		

Equipo: DDO: Disruptor Óptico, Repetidor
 Habilidades Esp.: G: Presencia Remota
 Spitfire | Pulso Eléctrico



FUSILERO Teniente	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	10	0
	10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2		

Habilidades Esp.: Teniente
 Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



MULEBOT	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	8	0
	10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4		

Equipo: Bagaje, Barreminas, Repetidor
 Habilidades Esp.: G: Presencia Remota
 Pulso Eléctrico



MAQUINISTA	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	15	0
	10 - 10	13	12	10	12	1	3	1	2		

Habilidades Esp.: Ingeniero
 Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2 5



FUGAZI DRONBOT	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	8	0
	15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3		

Equipo: Repetidor
 Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota
 Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



PALBOT	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	3	0
	15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1		

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor
 Pulso Eléctrico



MULEBOT	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	8	0
	10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4		

Equipo: Bagaje, Barreminas, Repetidor
 Habilidades Esp.: G: Presencia Remota
 Pulso Eléctrico



TRAUMA-DOC	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	14	0
	10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2		

Equipo: MediKit
 Habilidades Esp.: Médico
 Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



NISSE	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	34	1.5
	10 - 5	14	13	12	13	3	0	1	2		

Equipo: Visor Multiespectral N2
 Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Multiterreno
 F. de Francotirador MULTI | Pistola, Cuchillo



PEACEMAKER	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	21	0
	15 - 10	7	12	10	13	1	3	1	4		

Equipo: Repetidor
 Habilidades Esp.: Despliegue Mecanizado, G: Presencia Remota
 Escopeta Pesada + AUXBOT_3 | Pulso Eléctrico



AUXBOT_3	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	4	-
	15 - 10	8	10	8	11	0	3	1	1		

Habilidades Esp.: Despliegue Mecanizado, G: Sincronizado
 Lanzallamas Pesado | Pulso Eléctrico

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta Pesada <i>Modo Expansivo</i>		15	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta Pesada <i>Modo Perforante</i>		15	2	AP	
Feuerbach <i>Modo Explosivo</i>		14	1	Exp	Antimaterial
Feuerbach <i>Modo Ráfaga</i>		14	2	AP+DA	Antimaterial
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Antimaterial</i>		15	2	DA	Antimaterial, MULTI Media
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Perforante</i>		15	2	AP	MULTI Media
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Aturdidor</i>		15	1	Aturdidora	MULTI Media, No Letal
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Sniffer	-	-	-		Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	A	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	A	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	A	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	A	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
CLAW-2	Expulsión	A	0	0	13	1	TAG Tripulado	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto.
CLAW-2	Oblivion	A	0	0	16	1	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado
CLAW-3	Basilisco	A	0	0	13	3	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Carbonita	A	+3	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Control Total	A	0	0	16	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS.
SWORD-1	Brain Blast		0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum		0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster		+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity		0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask		0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.
UPGRADE	Maestro	Ases. IE	+3	-3	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: Inconsciente.

A: Disp. Hacker de Asalto