



Interplanetary 1

Fuerza de Agresión Morat ITS CODE: 9DLQ2Y7I PIN: L2957 - Reyzah [Abrir en Infinity Army]

300/6

database v.6.5.5

GRUPO 1 10 2



KORNAK Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	14	13	14	3	9	1	2	41

Habilidades Esp.: Berserk, Fireteam: Haris, Kinematika N1, Morat, Strategos N1, Teniente, V: Sin Incapacidad por Herida

Mk-12, Lanzallamas Ligero | Pistola, Arma CC DA



RODOK

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	15	12	12	13	2	3	1	2	28

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Core, Morat, Súper-Salto

Lanzamisiles, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



RODOK Sanitario

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	15	12	12	13	2	3	1	2	21

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Core, Morat, Sanitario, Súper-Salto

Escopeta de Abordaje, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



DĀTURAZI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	11	14	13	1	0	1	2	14

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4, CO: Mimetismo, Fireteam: Core, Kinematika N1, Morat

Chain Rifle, Granadas, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



MED-TEC ÓBSIDON MEDCANOIDE

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	13	11	10	14	1	0	1	3	23

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Ingeniero, Médico

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



ZÁNGANO-E

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	28

Equipo: Disp. de Hacker EVO (UPGRADES: Exilio, Goodnight)

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Multiterreno

Fusil Combi | Pulso Eléctrico



RODOK

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	15	12	12	13	2	3	1	2	27

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Core, Morat, Súper-Salto

Ametralladora | Pistola, Cuchillo



RODOK

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	15	12	12	13	2	3	1	2	28

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Core, Morat, Súper-Salto

Lanzamisiles, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



RODOK Sanitario

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	15	12	12	13	2	3	1	2	21

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Core, Morat, Sanitario, Súper-Salto

Escopeta de Abordaje, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



DĀTURAZI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	11	14	13	1	0	1	2	14

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4, CO: Mimetismo, Fireteam: Core, Kinematika N1, Morat

Chain Rifle, Granadas, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



ZÁNGANO ESCLAVO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico

GRUPO 2 4



IKADRON

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 5	7	11	10	13	1	6	1	2	9

Equipo: Bagaje, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Autotool

2 Lanzallamas Ligeros, Pulso Flash | Pistola, Pulso Eléctrico



IKADRON

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 5	7	11	10	13	1	6	1	2	9

Equipo: Bagaje, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Autotool

2 Lanzallamas Ligeros, Pulso Flash | Pistola, Pulso Eléctrico



ZÁNGANO-R

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota

Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



ZÁNGANO-Q

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	26

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota, Reacción Total

Ametralladora | Pulso Eléctrico

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje <i>Modo Perforante</i>		14	2	AP	
Escopeta de Abordaje <i>Modo Expansivo</i>		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Granada		13	1	N	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Ligero		13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Lanzamisiles <i>Modo Antitanque</i>		14	1	AP+Exp	Antimaterial
Lanzamisiles <i>Modo Expansivo</i>		14	1	Exp	Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Mk12		15	3	N	Fuego de Supresión
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Sniffer	-	-	-		Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
UPGRADE	Exilio	Zángano-E	-	-	16	1	Miembro de un Fireteam	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado. Cancelación de Fireteam.
UPGRADE	Goodnight	Zángano-E	+3	-	16	2	Presencia Remota en estado Inconsciente	Hab. Corta	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: Muerto.
GADGET-1	Fairy Dust	EVO	-	-	-	1	IP	Orden Completa	2 Turnos. Todas las IPs obtienen los MODs de Firewall.
GADGET-1	Ganzúa	EVO	0	0	-	1	-	Hab. Corta	Peana con peana. Permite abrir/activar escenografía de Seguridad.
GADGET-1	Salto Controlado	EVO	-	-	-	1		Orden Completa	Turno. MOD de +3 a FIS de todas las tropas que ejecutan Salto de Combate.
GADGET-2	Disparo Asistido	EVO	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. La miniatura objetivo gana Puntería N2.
GADGET-2	Reacción Mejorada	EVO	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. El objetivo obtiene R 2 en ORA.
SHIELD-1	Exorcismo	EVO	0	-3	18	2	TAG Poseído	Hab. Corta	Cancela el estado Poseído. Mun. Esp. DT.
SHIELD-1	Hackear Aerotransportes	EVO	-6	-	-	1	-	ORA	Tirada Enfrentada contra FIS de tropa que efectúa un Salto de Combate. Aplica la regla de Dispersión.
SHIELD-1	U-Turn	EVO	-	-3	-	1	Mun. Esp. Guiada	ORA	MOD acumulativo a los Ataques con Mun. Esp. Guiada.
SHIELD-2	Rompeolas	EVO	0	-6	-	1	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Anula Ataque de Hackeo.
SWORD-1	Brain Blast	EVO	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
GADGET-EVO	Caleidoscopio	EVO	-	-	-	1	Hacker	Orden Completa	2 Turnos. El objetivo impone un MOD de -3 a VOL.
GADGET-EVO	Overclock	EVO	-	-	-	1	REM con Repetidor	Orden Completa	2 Turnos. Todos los objetivos obtienen R2 en ORA.
GADGET-EVO	Reboot	EVO	-	-	-	1	TAG, IP, REM, Hacker	Orden Completa	2 Turnos. En Tirada Enfrentada impone un MOD de -3 a VOL al declarar Reset.
GADGET-EVO	TeamPro	EVO	-	-	-	1	Fireteam	Orden Completa	2 Turnos. Permite nombrar nuevo Líder de Equipo y el uso de Fireteam: Dúo en Ejércitos Genéricos.