



interplanetario A.1

Yu Jing ITS CODE: L4NJ9GQS PIN: B0458 - R3b00

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

GRUPO 1 10 3



SÙ-JIÀN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
20 - 5	8	12	14	13	5	6	2	3	59

Habilidades Esp.: Fireteam: Dúo, G: Presencia Remota, Kinematika N2, Multiterreno, Transmutación Mecánica, Trepas Plus, V: Sin Incapacidad por Herida



FORMA DE COMBATE

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 5	16	14	14	13	5	6	2	5	

Habilidades Esp.: Fireteam: Dúo, G: Presencia Remota, Transmutación Mecánica, V: Sin Incapacidad por Herida

Spitfire, Lanzallamas Lig. Panzerfaust | Pistola Pesada, Cuchillo



GUARDIA CELESTIAL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	10	14	1	3	1	2	13

Equipo: Dispositivo Control Kuang Shi

Fusil Combi + Lanzagranadas Lig. Humo | Pistola, Cuchillo



KUANG SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	5

Equipo: Biolocalizador

Habilidades Esp.: Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



YÁOZǎO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3

Habilidades Esp.: CO: Mimético, G: Servidor

Pulso Eléctrico



KǎNRÈN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	19	12	10	13	1	3	1	2	28

Equipo: Holoproector N2

Habilidades Esp.: Artes Marciales N1, Desp. Avanzado N2, Kinematika N1

Fusil Combi, Chain-colt, MadTraps | Pistola, Arma CC Monofilos, Cuchillo



RUI SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	7	12	10	13	0	6	1	4	20

Equipo: Repetidor, Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Spitfire | Pulso Eléctrico



YǎN HUǒ

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	15	14	13	13	5	3	2	5	54

Cañón Magnético Hiperrápido | Pistola, Cuchillo



KUANG SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	5

Equipo: Biolocalizador

Habilidades Esp.: Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



KUANG SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	5

Equipo: Biolocalizador

Habilidades Esp.: Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



TOKUSETSU KOHEI Ingeniero

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	10	10	13	1	0	1	2	14

Habilidades Esp.: Ingeniero, V: Coraje

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



ZHANSHI Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	10	13	1	0	1	2	11

Habilidades Esp.: Teniente

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2 3 3 2



SHAOLIN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	9	13	14	1	0	1	2	5

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1, Tropa Religiosa

Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC Shock



NINJA Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	23	11	12	13	1	0	1	2	29

Equipo: Disp. Hacker Asesino

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, CO: Camuflaje TO, Infiltración, Kinematika N1, Multiterreno

Arco Táctico | Pistola, Arma CC DA, Cuchillo



Yǎokòng CHĀIYì

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimético, G: Presencia Remota

Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



SHAOLIN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	9	13	14	1	0	1	2	5

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1, Tropa Religiosa

Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC Shock



WARCOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	10	9	11	13	0	0	1	2	3

Equipo: Aerocam

Habilidades Esp.: Reportero N1

Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo



SOLDADO TIGRE Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	15	13	12	14	2	0	1	2	33

Equipo: Disp. Hacker de Asalto

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate Multiterreno, CO: Mimético

Fusil Combi + Lanzallamas Lig. | Pistola, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Arco Táctico		FIS	1	DA	Antimaterial, Silenciosa
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma CC Monofilo	-	12	1	Monofilo	CC
Arma CC Shock	-	FIS	1	Shock	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D Arma CC	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cañón Magnético Hiperrápido Modo Ráfaga		15	5	AP/Shock	Fuego de Supresión, MULTI Ligera, No Saqueable
Cañón Magnético Hiperrápido Modo Antimaterial		15	1	DA	Antimaterial, MULTI Ligera, No Saqueable
Cañón Magnético Hiperrápido Modo Aturdidor		15	1	DA	Antimaterial, MULTI Ligera, No Saqueable
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Chain-colt	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzagranadas Lig. de Humo		-	1	Humo	Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
MadTrap	MOV 15-10, BLI 0, PB 0, EST 1	-	1	Adhesiva	Desechable (2), No Letal, No Saqueable, Posicionable, Perimetral
Panzerfaust		14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (2)
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pistola Pesada		14	2 (1 en CC)	Shock	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Sniffer	-	-	-		Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	A	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	A	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	A	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	A	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
CLAW-2	Expulsión	A	0	0	13	1	TAG Tripulado	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto.
CLAW-2	Oblivion	A	0	0	16	1	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado
CLAW-3	Basilisco	A	0	0	13	3	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Carbonita	A	+3	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Control Total	A	0	0	16	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS.
SWORD-1	Brain Blast	Ases.	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum	Ases.	0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster	Ases.	+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity	Ases.	0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask	Ases.	0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.

A: Disp. Hacker de Asalto