



Lista Matar Sin Tag

PanOceanía ITS CODE: X5ZQ3TRJ PIN: H8474 - Shirloth

[Abrir en Infinity Army]

300/6

database v.6.5.5

GRUPO 1 10 1



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		IM
10 - 5	14	13	12	13	3	0	1	2	34	1.5

Equipo: Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Multiterreno

F. de Francotirador MULTI | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		IP
10 - 10	15	15	14	13	5	6	2	2	69	2

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO

Lanzamisiles, Escopeta Lig. | Pistola, Arma CC AP



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		IL
10 - 10	21	11	13	12	1	0	1	2	14	0

Habilidades Esp.: Berserk, Desp. Avanzado N1, Kinematika N1, MetaQuímica N2, Morat

2 Chain Rifles, Granadas | Pistola, Arma CC DA



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		IL
10 - 10	13	12	10	12	1	3	1	2	15	0

Habilidades Esp.: Ingeniero

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		IL
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	18	0.5

Equipo: Dispositivo de Hacker

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S		REM
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3	0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		IP
10 - 10	15	15	14	13	4	6	2	2	62	2

Equipo: Visor Multiespectral N3

Ametralladora | Pistola, Arma CC Shock



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		IL
10 - 10	13	11	10	12	1	0	1	2	15	0

Habilidades Esp.: Observador de Artillería

Fusil Combi + AUXBOT_1 | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S		REM
15 - 10	8	10	10	11	0	3	1	1	4	-

Habilidades Esp.: G: Sincronizado

Lanzallamas Pesado | Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		IL
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	14	0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Médico

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		IL
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10	0

Habilidades Esp.: Teniente

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		IL
10 - 10	13	11	10	12	1	0	1	2	14	0

Fusil Combi + AUXBOT_1 | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S		REM
15 - 10	8	10	10	11	0	3	1	1	4	-

Habilidades Esp.: G: Sincronizado

Lanzallamas Pesado | Pulso Eléctrico

GRUPO 2 1 1



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		BAT
10 - 10	14	12	12	13	1	0	1	2	29	0

Equipo: Visor X

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Infiltración, Multiterreno

Escopeta de Abordaje, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S		IL
10 - 10	10	9	11	13	0	0	1	2	3	0

Habilidades Esp.: Reportero N1, Sexto Sentido N1

Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma CC Shock	-	FIS	1	Shock	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje <i>Modo Perforante</i>		14	2	AP	
Escopeta de Abordaje <i>Modo Expansivo</i>		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Aturdidor</i>		15	1	Aturdidora	MULTI Media, No Letal
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Antimaterial</i>		15	2	DA	Antimaterial, MULTI Media
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Perforante</i>		15	2	AP	MULTI Media
Granada		13	1	N	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Lanzallamas Pesado		14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Lanzamisiles <i>Modo Antitanque</i>		14	1	AP+Exp	Antimaterial
Lanzamisiles <i>Modo Expansivo</i>		14	1	Exp	Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	H	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	H	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	H	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	H	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
GADGET-1	Fairy Dust	H	-	-	-	1	IP	Orden Completa	2 Turnos. Todas las IPs obtienen los MODs de Firewall.
GADGET-1	Ganzúa	H	0	0	-	1	-	Hab. Corta	Peana con peana. Permite abrir/activar escenografía de Seguridad.
GADGET-1	Salto Controlado	H	-	-	-	1		Orden Completa	Turno. MOD de +3 a FIS de todas las tropas que ejecutan Salto de Combate.
GADGET-2	Disparo Asistido	H	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. La miniatura objetivo gana Puntería N2.
GADGET-2	Reacción Mejorada	H	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. El objetivo obtiene R 2 en ORA.
SHIELD-1	Exorcismo	H	0	-3	18	2	TAG Poseído	Hab. Corta	Cancela el estado Poseído. Mun. Esp. DT.
SHIELD-1	Hackear Aerotransportes	H	-6	-	-	1	-	ORA	Tirada Enfrentada contra FIS de tropa que efectúa un Salto de Combate. Aplica la regla de Dispersión.
SHIELD-1	U-Turn	H	-	-3	-	1	Mun. Esp. Guiada	ORA	MOD acumulativo a los Ataques con Mun. Esp. Guiada.
SWORD-1	Brain Blast	H	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.

H: Dispositivo de Hacker

Tabla de MetaQuímica N2

Tirada	Resultado	Tirada	Resultado
1-4	Blindaje Natural (+1 BLI) + Bioinmunidad	13-16	Movimiento Superior (MOV 15-10) + Tregar Plus
5-8	V:Tenaz + Inmunidad Total	17-20	Súper Físicas (+3 FIS) + Regeneración
9-12	Movimiento Superior (MOV 15-10) + Súper-Salto		