



Ejército Combinado

ITS CODE: DY777D7Z PIN: Y1808 - Asesinlo

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

300/4

GRUPO 1 9 1



SKIAVORO Teniente



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 5	17	13	12	16	3	3	1	2	52
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Mnemotecnico, Strategos N2, Teniente, V: Sin Incapacidad por Herida

Fusil de Plasma, Nanopulser | Pistola, Arma CC



AMORTAJADO



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	12	13	0	0	1	2	25
									0

Equipo: AutoMediKit

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería, Shasvastii

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



RASTREADOR MAAKREP



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	15	12	11	13	2	3	1	2	33
									1.5

Equipo: AutoMediKit, Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Sexto Sentido N1, V: Coraje

Fusil de Francotirador MULTI | Pistola, Cuchillo



ZÁNGANO ESCLAVO



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



ASESINO ESPECULAR



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	20	12	12	14	1	0	1	2	34
									1

Equipo: AutoMediKit

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1, Multiterreno, Shasvastii, Suplantación Plus

Escopeta de Abordaje, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC Monofil, Cuchillo



ZERAT Hacker



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	12	13	1	0	1	2	25
									0.5

Equipo: Disp. Hacker de Asalto IE

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Infiltración, Morat, Multiterreno

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



IKADRON



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 5	7	11	10	13	1	6	1	2	9
									0

Equipo: Baganje, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Autotool

2 Lanzallamas Ligeros, Pulso Flash | Pistola, Pulso Eléctrico



MED-TEC ÓBSIDON MEDCANOIDE



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	13	11	10	14	1	0	1	3	23
									0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Ingeniero, Médico

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



DĀTURAZI



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	11	14	13	1	0	1	2	14
									0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4, CO: Mimetismo, Kinematika N1, Morat

Chain Rifle, Granadas, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



ÍMETRON



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
0 - 0	0	0	12	0	0	3	1	2	4
									0

Equipo: Baliza IA

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate

GRUPO 2 4 1



FRAACTA



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	12	12	12	1	3	1	2	28
									0

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate, Transmutación, V: Coraje



Forma de Supervivencia



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	10	12	2	6	1	2	

Habilidades Esp.: V: Coraje

Escopeta de Abordaje, Nanopulser | Pistola, Cuchillo



ZÁNGANO-Q



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	26
									1

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota, Reacción Total

Ametralladora | Pulso Eléctrico



IKADRON



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 5	7	11	10	13	1	6	1	2	9
									0

Equipo: Baganje, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Autotool

2 Lanzallamas Ligeros, Pulso Flash | Pistola, Pulso Eléctrico



RENEGADO KRAKOT



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	11	13	12	1	0	1	2	15
									0

Habilidades Esp.: Berserk, Desp. Avanzado N1, Kinematika N1, MetaQuímica N2, Morat

Subfusil, Mina Pectoral | Pistola, Arma CC DA

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma CC Monofilo	-	12	1	Monofilo	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje <i>Modo Perforante</i>		14	2	AP	
Escopeta de Abordaje <i>Modo Expansivo</i>		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Antimaterial</i>		15	2	DA	Antimaterial, MULTI Media
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Perforante</i>		15	2	AP	MULTI Media
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Aturdidor</i>		15	1	Aturdidora	MULTI Media, No Letal
Fusil de Plasma <i>Modo Expansivo</i>		13	3	Plasma	Fuego de Supresión, Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil de Plasma <i>Modo Impacto</i>		14	3	Plasma	Fuego de Supresión
Granada		13	1	N	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Mina Pectoral <i>(Modo Arma CC)</i>	-	13	1	Shock	Desechable (2), CC (+3)
Mina Pectoral <i>(Modo Arma CD)</i>	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Desechable (2), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Subfusil <i>Modo Shock</i>		13	3	Shock	Fuego de Supresión
Subfusil <i>Modo Perforante</i>		13	3	AP	Fuego de Supresión

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	AIE	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	AIE	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	AIE	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	AIE	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
CLAW-2	Expulsión	AIE	0	0	13	1	TAG Tripulado	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto.
CLAW-2	Oblivion	AIE	0	0	16	1	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado
CLAW-3	Basilisco	AIE	0	0	13	3	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Carbonita	AIE	+3	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Control Total	AIE	0	0	16	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS.
UPGRADE	Stop!	AIE	0	0	16	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: IMM-1. Cat. IE.

AIE: Disp. Hacker de Asalto IE

Tabla de MetaQuímica N2

Tirada	Resultado	Tirada	Resultado
1-4	Blindaje Natural (+1 BLI) + Bioinmunidad	13-16	Movimiento Superior (MOV 15-10) + Tregar Plus
5-8	V:Tenaz + Inmunidad Total	17-20	Súper Físicas (+3 FIS) + Regeneración
9-12	Movimiento Superior (MOV 15-10) + Súper-Salto		