



Agresiva

Fuerza de Agresión Morat ITS CODE: D3Z9ZPNR PIN: L6971 - Drackem

Morir en Infinity Army]



database v.6.5.5

298/6

GRUPO 1 9



MORAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	12	13	1	0	1	2	22

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Morat

Ametralladora | Pistola, Cuchillo



MORAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	12	13	1	0	1	2	15

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Morat, Observador de Artillería

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



MORAT Sanitario

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	12	13	1	0	1	2	16

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Morat, Sanitario

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



MORAT Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	12	13	1	0	1	2	22

Equipo: Disp. Hacker IE

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Morat

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



MORAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	12	13	1	0	1	2	14

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Morat

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



KORNAK Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 10	22	14	13	14	3	9	1	2	41

Habilidades Esp.: Berserk, Fireteam: Haris, Kinematika N1, Morat, Strategos N1, Teniente, V: Sin Incapacidad por Herida

Mk-12, Lanzallamas Ligero | Pistola, Arma CC DA



SURYAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
10 - 10	16	13	13	13	4	6	2	2	38

Equipo: TinBot A (Deflector N1)

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Fireteam: Dúo, Fireteam: Haris, Morat, Terreno Selvático

Fusil Combi + Lanzallamas Ligero + TinBot A (Deflector N1) | Pistola, Arma CC



SURYAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
10 - 10	16	13	13	13	4	6	2	2	39

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Fireteam: Dúo, Morat, Terreno Selvático

Lanzacohetes Pesado, Escopeta Ligera | Pistola, Arma CC



MED-TEC ÓBSIDON MEDCANOIDE

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
15 - 10	13	11	10	14	1	0	1	3	23

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Ingeniero, Médico

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



ZÁNGANO ESCLAVO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



ZÁNGANO ESCLAVO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico

GRUPO 2 3 2



DĀTURAZI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	21	11	14	13	1	0	1	2	14

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4, CO: Mimetismo, Fireteam: Core, Kinematika N1, Morat

Chain Rifle, Granadas, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



YAOGAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	16	12	12	13	3	0	1	2	34

Equipo: Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Morat

F. de Francotirador MULTI | Pistola, Arma CC



DĀTURAZI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	21	11	14	13	1	0	1	2	14

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4, CO: Mimetismo, Fireteam: Core, Kinematika N1, Morat

Chain Rifle, Granadas, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Aturdidor</i>		15	1	Aturdidora	MULTI Media, No Letal
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Antimaterial</i>		15	2	DA	Antimaterial, MULTI Media
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Perforante</i>		15	2	AP	MULTI Media
Granada		13	1	N	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzacohetes Pesado <i>(Modo Impacto)</i>		15	2	Fuego	
Lanzacohetes Pesado <i>(Modo Expansivo)</i>		14	2	Fuego	Plantilla Terminal (Circular)
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
MediKit		-	1		No Letal
Mk12		15	3	N	Fuego de Supresión
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	HIE	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	HIE	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	HIE	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	HIE	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
GADGET-1	Fairy Dust	HIE	-	-	-	1	IP	Orden Completa	2 Turnos. Todas las IPs obtienen los MODs de Firewall.
GADGET-1	Ganzúa	HIE	0	0	-	1	-	Hab. Corta	Peana con peana. Permite abrir/activar escenografía de Seguridad.
GADGET-1	Salto Controlado	HIE	-	-	-	1	-	Orden Completa	Turno. MOD de +3 a FIS de todas las tropas que ejecutan Salto de Combate.
GADGET-2	Disparo Asistido	HIE	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. La miniatura objetivo gana Puntería N2.
GADGET-2	Reacción Mejorada	HIE	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. El objetivo obtiene R 2 en ORA.
SHIELD-1	Exorcismo	HIE	0	-3	18	2	TAG Poseído	Hab. Corta	Cancela el estado Poseído. Mun. Esp. DT.
SHIELD-1	Hackear Aerotransportes	HIE	-6	-	-	1	-	ORA	Tirada Enfrentada contra FIS de tropa que efectúa un Salto de Combate. Aplica la regla de Dispersión.
SHIELD-1	U-Turn	HIE	-	-3	-	1	Mun. Esp. Guiada	ORA	MOD acumulativo a los Ataques con Mun. Esp. Guiada.
SWORD-1	Brain Blast	HIE	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Sucker Punch	HIE	0	-3	16	1	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST. Cat. IE.

HIE: Disp. Hacker IE