



# Urizen - Inter Lista B

**Ejército de Choque de Acontecimiento ITS CODE: SCKDRAQM PIN:** [Abrir en Infinity Army]

300/6

database v.6.5.5

## GRUPO 1



### REGULAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	13	0	0	1	2	11
									0.5

**Habilidades Esp.:** Fireteam: Core, Observador de Artillería, Terreno Selvático  
Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



### REGULAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	13	0	0	1	2	22
									1.5

**Habilidades Esp.:** Fireteam: Core, Terreno Selvático, Zapador  
F. de Francotirador MULTI | Pistola, Cuchillo



### REGULAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	13	0	0	1	2	10
									0

**Habilidades Esp.:** Fireteam: Core, Terreno Selvático  
Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



### PEACEMAKER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	7	12	10	13	1	3	1	4	21
									0

**Equipo:** Repetidor  
**Habilidades Esp.:** Despliegue Mecanizado, G: Presencia Remota  
Escopeta Pesada + AUXBOT\_3 | Pulso Eléctrico



### AUXBOT\_3

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	10	8	11	0	3	1	1	4
									-

**Habilidades Esp.:** Despliegue Mecanizado, G: Sincronizado  
Lanzallamas Pesado | Pulso Eléctrico



### CYPHER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	10	12	14	3	3	1	2	19
									0.5

**Equipo:** Disp. Hacker de Asalto, Repetidor  
**Habilidades Esp.:** CO: Mimetismo  
2 E/Marat, E/Mauler | Pistola Aturdidora, Cuchillo



### REGULAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	13	0	0	1	2	14
									0.5

**Habilidades Esp.:** Fireteam: Core, Minador, Sensor, Terreno Selvático  
Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



### REGULAR Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	13	0	0	1	2	10
									0

**Habilidades Esp.:** Fireteam: Core, Teniente, Terreno Selvático  
Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



### GUARDA DE ASSALTO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
10 - 10	17	15	14	13	3	3	2	2	49
									0

Fusil MULTI + Lanzallamas Pesado, Cargas-D + AUXBOT\_2 | Pistola, Cuchillo



### AUXBOT\_2

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	10	10	11	0	3	1	1	6
									-

**Habilidades Esp.:** G: Sincronizado  
Escopeta Lig. + Lanzagranadas Lig. Eclipse | Pulso Eléctrico



### NAGA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	13	12	12	14	1	0	1	2	30
									0

**Habilidades Esp.:** CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, V: Tenaz  
Fusil Combi, Minas Monofilo | Pistola, Cuchillo



### BULLETEER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	7	12	10	13	1	3	1	4	23
									1

**Equipo:** DDO: Disruptor Óptico, Repetidor  
**Habilidades Esp.:** G: Presencia Remota  
Spitfire | Pulso Eléctrico

## GRUPO 2



### COMANDO AKAL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	15	13	11	13	2	0	1	2	28
									1.5

**Habilidades Esp.:** DA: Salto de Combate, Tropa Religiosa  
Spitfire | Pistola, Arma CC E/M



### MULEBOT Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4	25
									0.5

**Equipo:** Bagaje, Disp. de Hacker EVO  
**Habilidades Esp.:** G: Presencia Remota  
Pulso Eléctrico



### NAGA Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	13	12	12	14	1	0	1	2	30
									0

**Equipo:** Disp. Hacker Asesino  
**Habilidades Esp.:** CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, V: Tenaz  
Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo

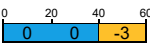
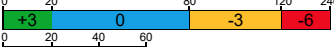

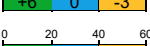

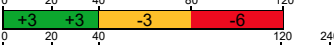





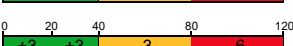
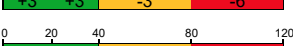
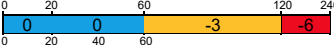


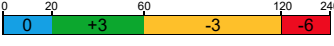
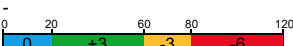


### FUGAZI DRONBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8
									0

**Equipo:** Repetidor  
**Habilidades Esp.:** CO: Mimetismo, G: Presencia Remota  
Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico

## Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
<b>Arma CC EJM</b>	-	FIS	1	N+E/M	CC
<b>Arma en Fuego de Supresión</b>		*	3		
<b>Cargas-D</b> <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
<b>Cargas-D</b> <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
<b>Cuchillo</b>	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
<b>Descubrir</b>		-	-		
<b>Escopeta Ligera</b>		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
<b>Escopeta Pesada</b> <i>Modo Expansivo</i>		15	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
<b>Escopeta Pesada</b> <i>Modo Perforante</i>		15	2	AP	
<b>E Marat</b>	-	13	1	E/M	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
<b>E Mauler</b>	-	13	1	E/M	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
<b>Fusil Combi</b>		13	3	N	Fuego de Supresión
<b>Fusil de Francotirador MULTI</b> <i>Modo Antimaterial</i>		15	2	DA	Antimaterial, MULTI Media
<b>Fusil de Francotirador MULTI</b> <i>Modo Perforante</i>		15	2	AP	MULTI Media
<b>Fusil de Francotirador MULTI</b> <i>Modo Aturdidor</i>		15	1	Aturdidora	MULTI Media, No Letal
<b>Fusil MULTI</b> <i>Modo Ráfaga</i>		13	3	AP/Shock	Fuego de Supresión, MULTI Ligera
<b>Fusil MULTI</b> <i>Modo Antimaterial</i>		13	1	DA	Antimaterial, MULTI Ligera
<b>Fusil MULTI</b> <i>Modo Aturdidor</i>		13	1	Aturdidora	MULTI Ligera, No Letal
<b>Lanzagranadas Lig. Eclipse</b>		-	1	Eclipse	Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante
<b>Lanzallamas Pesado</b>	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
<b>Mina Antipersona</b>	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
<b>Mina Monofilamento</b>	-	12	1	Monofilo	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
<b>Observador de Artillería</b>		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
<b>Pistola</b>		11	2 (1 en CC)	N	CC
<b>Pistola Aturdidora</b>		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
<b>Pulso Eléctrico</b>	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
<b>Pulso Flash</b>		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
<b>Sniffer</b>	-	-	-		Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control
<b>Spitfire</b>		14	4	N	Fuego de Supresión

## Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	<b>Blackout</b>	A	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	<b>Gotcha!</b>	A	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	<b>Overlord</b>	A	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	<b>Spotlight</b>	A	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
CLAW-2	<b>Expulsión</b>	A	0	0	13	1	TAG Tripulado	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto.
CLAW-2	<b>Oblivion</b>	A	0	0	16	1	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado
CLAW-3	<b>Basilisco</b>	A	0	0	13	3	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-3	<b>Carbonita</b>	A	+3	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1.
CLAW-3	<b>Control Total</b>	A	0	0	16	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS.
GADGET-1	<b>Fairy Dust</b>	EVO	-	-	-	1	IP	Orden Completa	2 Turnos. Todas las IPs obtienen los MODs de Firewall.
GADGET-1	<b>Ganzúa</b>	EVO	0	0	-	1	-	Hab. Corta	Peana con peana. Permite abrir/activar escenografía de Seguridad.
GADGET-1	<b>Salto Controlado</b>	EVO	-	-	-	1	-	Orden Completa	Turno. MOD de +3 a FIS de todas las tropas que ejecutan Salto de Combate.
GADGET-2	<b>Disparo Asistido</b>	EVO	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. La miniatura objetivo gana Puntería N2.
GADGET-2	<b>Reacción Mejorada</b>	EVO	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. El objetivo obtiene R 2 en ORA.
SHIELD-1	<b>Exorcismo</b>	EVO	0	-3	18	2	TAG Poseído	Hab. Corta	Cancela el estado Poseído. Mun. Esp. DT.
SHIELD-1	<b>Hackear Aerotransportes</b>	EVO	-6	-	-	1	-	ORA	Tirada Enfrentada contra FIS de tropa que efectúa un Salto de Combate. Aplica la regla de Dispersión.
SHIELD-1	<b>U-Turn</b>	EVO	-	-3	-	1	Mun. Esp. Guiada	ORA	MOD acumulativo a los Ataques con Mun. Esp. Guiada.
SHIELD-2	<b>Rompeolas</b>	EVO	0	-6	-	1	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Anula Ataque de Hackeo.
SWORD-1	<b>Brain Blast</b>	EVO, Ases.	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	<b>Redrum</b>	Ases.	0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	<b>Skullbuster</b>	Ases.	+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	<b>Trinity</b>	Ases.	0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	<b>Cybermask</b>	Ases.	0	0	-	1	-	Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.
GADGET-EVO	<b>Caleidoscopio</b>	EVO	-	-	-	1	Hacker	Orden Completa	2 Turnos. El objetivo impone un MOD de -3 a VOL.
GADGET-EVO	<b>Overclock</b>	EVO	-	-	-	1	REM con Repetidor	Orden Completa	2 Turnos. Todos los objetivos obtienen R2 en ORA.
GADGET-EVO	<b>Reboot</b>	EVO	-	-	-	1	TAG, IP, REM, Hacker	Orden Completa	2 Turnos. En Tirada Enfrentada impone un MOD de -3 a VOL al declarar Reset.
GADGET-EVO	<b>TeamPro</b>	EVO	-	-	-	1	Fireteam	Orden Completa	2 Turnos. Permite nombrar nuevo Líder de Equipo y el uso de Fireteam: Dúo en Ejércitos Genéricos.

A: Disp. Hacker de Asalto