



Kareth Lista B

PanOceania ITS CODE: 3ZNGFD6K PIN: M6780 - KarethRahl

[Abrir en Infinity Army]

300/5.5



database v.6.5.5

GRUPO 1 10



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	18	15	17	12	8	6	3	7	94
									2.5

Equipo: ECM

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Cañón Magnético H., Lanzallamas Pesado



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	12	10	10	10	0	0	1	1	0

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Operativo Especialista, Piloto Remoto

Pulso Flash | Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	13	12	13	3	0	1	2	34
									1.5

Equipo: Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Multiterreno

Ametralladora | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10
									0

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	12	1	3	1	2	15
									0

Habilidades Esp.: Ingeniero

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	14
									0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Médico

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	12	12	13	1	0	1	2	32
									0

Equipo: Repetidor de Posición, Visor X

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	13	12	13	3	0	1	2	34
									1.5

Equipo: Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Multiterreno

F. de Francotirador MULTI | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10
									0

Habilidades Esp.: Teniente

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10
									0

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4	8
									0

Equipo: Bagaje, Barreminas, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Pulso Eléctrico

GRUPO 2 2 2



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	0	0	1	2	14
									0

Equipo: Disp. Hacker Asesino, Holoproector N1

Habilidades Esp.: Sigilo

2 E/Mitter | 2 Pistola Aturdidoras, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8
									0

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota

Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	10	9	11	13	0	0	1	2	3
									0

Equipo: Aerocam

Habilidades Esp.: Reportero N1

Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8
									0

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota

Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cañón Magnético Hiperrápido <i>Modo Ráfaga</i>		15	5	AP/Shock	Fuego de Supresión, MULTI Ligera, No Saqueable
Cañón Magnético Hiperrápido <i>Modo Antimaterial</i>		15	1	DA	Antimaterial, MULTI Ligera, No Saqueable
Cañón Magnético Hiperrápido <i>Modo Aturdidor</i>		15	1	DA	Antimaterial, MULTI Ligera, No Saqueable
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
E Mitter		13	1	E/M2	
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Aturdidor</i>		15	1	Aturdidora	MULTI Media, No Letal
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Perforante</i>		15	2	AP	MULTI Media
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Antimaterial</i>		15	2	DA	Antimaterial, MULTI Media
Lanzallamas Pesado		14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Sniffer	-	-	-		Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
SWORD-1	Brain Blast	Ases.	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum	Ases.	0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster	Ases.	+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity	Ases.	0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask	Ases.	0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.
UPGRADE	Maestro	Ases. IE	+3	-3	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: Inconsciente.