



## interplanetario2

Ejército Highlander de Caledonia ITS CODE: EFGSAYPO PIN: S9654 -[Abrir en Infinity Army]

300/2

database v.6.5.5

## GRUPO 1 7 1



SCOT	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
	10 - 5	15	12	12	13	3	0	1	2	27
										1.5

**Habilidades Esp.:** Fireteam: Core, Fireteam: Dúo, Multiterreno, V: Coraje  
Lanzamisiles | Pistola de Asalto, Cuchillo



SCOT	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
	10 - 5	15	12	12	13	3	0	1	2	19
										0

**Habilidades Esp.:** Fireteam: Core, Fireteam: Dúo, Multiterreno, Observador de Artillería, V: Coraje  
2 Subfusiles, D.E.P., Cargas-D | Pistola, Cuchillo



WALLACE Teniente	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
	15 - 10	22	13	14	15	3	0	1	2	35
										0

**Habilidades Esp.:** Berserk, Kinematika N1, Liderazgo Inspirador, Teniente, V: Sin Incapacidad por Herida  
Fusil Combi + Lanzallamas Lig., Granadas de Humo | Pistola, Arma CC Explosiva



WARCOR	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	10	9	11	13	0	0	1	2	3
										0

**Habilidades Esp.:** Reportero N1, Sexto Sentido N1  
Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo



SCOT	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
	10 - 5	15	12	12	13	3	0	1	2	19
										0

**Habilidades Esp.:** Fireteam: Core, Fireteam: Dúo, Multiterreno, Observador de Artillería, V: Coraje  
2 Subfusiles, D.E.P., Cargas-D | Pistola, Cuchillo



SCOT	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
	10 - 5	15	12	12	13	3	0	1	2	24
										0

**Habilidades Esp.:** Fireteam: Core, Fireteam: Dúo, Multiterreno, Observador de Artillería, V: Coraje  
Fusil de Precisión AP | Pistola, Cuchillo



112	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	11	12	13	0	0	1	2	12
										0

**Equipo:** MediKit  
**Habilidades Esp.:** Médico, V: Coraje  
Escopeta Ligera | Pistola, Arma CC



S.A.S.	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
	10 - 10	19	11	13	13	0	0	1	2	21
										0

**Habilidades Esp.:** Artes Marciales N2, CO: Camuflaje, Infiltración, Kinematika N1, Multiterreno  
Chain Rifle, Escopeta Ligera | Pistola, Arma CC AP, Cuchillo

## GRUPO 2 5 5 5



McMURROUGH	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
	15 - 10	23	11	16	14	4	3	2	6	31
										0

**Habilidades Esp.:** Artes Marciales N3, Inmunidad: Total, Kinematika N2, Súper-Salto  
2 Chain Rifles, Granadas y Granadas de Humo | Arma CC Templaria (AP + DA)



UXÍA McNEILL	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
	10 - 10	21	11	13	13	0	0	1	2	27
										0

**Habilidades Esp.:** Artes Marciales N2, CO: Camuflaje Limitado, Infiltración Superior, Kinematika N1, Multiterreno, Operativo Especialista  
Escopeta de Abordaje, Cargas-D, Granadas de Humo | 2 Pistolas de Asalto, Arma CC AP, Cuchillo



VOLUNTEER Sanitario	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	10
										0

**Equipo:** MediKit  
**Habilidades Esp.:** Fireteam: Core, Multiterreno, Sanitario, Terreno Selvático, Terreno de Montaña  
Fusil | Pistola, Cuchillo



HIGHLANDER	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
	10 - 10	21	10	14	14	1	0	1	2	6
										0

**Habilidades Esp.:** Berserk, V: Tenaz  
Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



HIGHLANDER	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
	10 - 10	21	10	14	14	1	0	1	2	6
										0

**Habilidades Esp.:** Berserk, V: Tenaz  
Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



CAMERONIAN	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
	15 - 10	21	10	16	12	3	0	2	6	23
										0

**Habilidades Esp.:** Inmunidad: Total, Súper-Salto, V: Coraje  
2 Chain Rifles, Granadas, Granadas de Humo | Arma CC AP



VOLUNTEER	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	6
										0

**Habilidades Esp.:** Fireteam: Core, Multiterreno, Terreno Selvático, Terreno de Montaña  
Chain Rifle, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



VOLUNTEER	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	19
										0.5

**Habilidades Esp.:** Fireteam: Core, Multiterreno, Terreno Selvático, Terreno de Montaña  
Ametralladora | Pistola, Cuchillo



HIGHLANDER	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
	10 - 10	21	10	14	14	1	0	1	2	6
										0

**Habilidades Esp.:** Berserk, V: Tenaz  
Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



VOLUNTEER	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	6
										0

**Habilidades Esp.:** Fireteam: Core, Multiterreno, Terreno Selvático, Terreno de Montaña  
Chain Rifle, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo

## Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma CC EXP	-	FIS	1	Exp	Antimaterial, CC
Arma CC Templaria <i>Forja 2</i>	-	FIS	1	AP+DA	Antimaterial, CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
D.E.P.		14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (1)
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje <i>Modo Expansivo</i>		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta de Abordaje <i>Modo Perforante</i>		14	2	AP	
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Precisión AP		13	3	AP	Fuego de Supresión
Granada		13	1	N	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Ligero		13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Lanzamisiles <i>Modo Expansivo</i>		14	1	Exp	Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)
Lanzamisiles <i>Modo Antitanque</i>		14	1	AP+Exp	Antimaterial
MediKit		-	1		No Letal
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pistola de Asalto		13	4 (1 en CC)	N	CC
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Subfusil <i>Modo Perforante</i>		13	3	AP	Fuego de Supresión
Subfusil <i>Modo Shock</i>		13	3	Shock	Fuego de Supresión