



Interplanetario B

Fuerza de Contacto Ónice ITS CODE: GN4T7S3D PIN: I9360 - Damiel [Abrir en Infinity Army]

300/6

database v.6.5.5

GRUPO 1 10



ÍMETRON

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
0 - 0	0	0	12	0	0	3	1	2	4

Equipo: Baliza IA
Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate



NEXUS Teniente Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	11	13	1	3	1	2	0.5

Equipo: Disp. Hacker IE
Habilidades Esp.: Hiperdinámica N1, Teniente, V: Coraje
Fusil Combi, Nulificador | Pistola, Cuchillo



UNIDRON

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	5	11	10	12	1	6	1	2	24

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, G: Autotool, V: Tenaz
F. de Francotirador de Plasma | Pistola, Pulso Eléctrico



UNIDRON

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	5	11	10	12	1	6	1	2	15

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, G: Autotool, Observador de Artillería, V: Tenaz
Carabina de Plasma | Pistola, Pulso Eléctrico



UNIDRON

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	5	11	10	12	1	6	1	2	15

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, G: Autotool, Observador de Artillería, V: Tenaz
Carabina de Plasma | Pistola, Pulso Eléctrico



ÍMETRON

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
0 - 0	0	0	12	0	0	3	1	2	4

Equipo: Baliza IA
Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate



XEODRON

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	14	13	13	13	5	6	3	6	59

Habilidades Esp.: Bioinmunidad, G: Presencia Remota, Súper-Salto
Red Fury, Blitzén | Pistola Pesada



STALDRON

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	10	10	10	13	0	0	1	1	0

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Operativo Especialista, Piloto Remoto
Pulso Flash | Cuchillo



UNIDRON

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	5	11	10	12	1	6	1	2	20

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, G: Autotool, V: Tenaz
Lanzamisiles, Escopeta Lig. | Pistola, Pulso Eléctrico



UNIDRON

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	5	11	10	12	1	6	1	2	15

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, G: Autotool, Observador de Artillería, V: Tenaz
Carabina de Plasma | Pistola, Pulso Eléctrico



ZÁNGANO-Q

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	26

Equipo: Visor 360°
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota, Reacción Total
Ametralladora | Pulso Eléctrico

GRUPO 2 4



MED-TEC ÓBSIDON MEDCANOIDE

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	13	11	10	14	1	0	1	3	23

Equipo: MediKit
Habilidades Esp.: Ingeniero, Médico
Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



ZÁNGANO ESCLAVO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor
Pulso Eléctrico



ZÁNGANO-E

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	28

Equipo: Disp. de Hacker EVO (UPGRADES: Exilio, Goodnight)
Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Multiterreno
Fusil Combi | Pulso Eléctrico



ZÁNGANO ESCLAVO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor
Pulso Eléctrico



IKADRON

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 5	7	11	10	13	1	6	1	2	9

Equipo: Bagaje, Repetidor
Habilidades Esp.: G: Autotool
2 Lanzallamas Ligeros, Pulso Flash | Pistola, Pulso Eléctrico



FRAACTA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	12	12	12	1	3	1	2	28

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate, Transmutación, V: Coraje



Forma de Supervivencia

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	10	12	2	6	1	2	

Habilidades Esp.: V: Coraje
Escopeta de Abordaje, Nanopulser | Pistola, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Blitzen		14	1	E/M2	Desechable (2)
Carabina de Plasma <i>Modo Impacto</i>		14	2	Plasma	
Carabina de Plasma <i>Modo Expansivo</i>		13	2	Plasma	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje <i>Modo Expansivo</i>		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta de Abordaje <i>Modo Perforante</i>		14	2	AP	
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
F. de Francotirador de Plasma <i>Modo Expansivo</i>		14	2	Plasma	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador de Plasma <i>Modo Impacto</i>		15	2	Plasma	
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Lanzamisiles <i>Modo Expansivo</i>		14	1	Exp	Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)
Lanzamisiles <i>Modo Antitanque</i>		14	1	AP+Exp	Antimaterial
MediKit		-	1		No Letal
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Nulificador	-	-	1		
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Pesada		14	2 (1 en CC)	Shock	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Red Fury		13	4	Shock	Fuego de Supresión

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
UPGRADE	Exilio	Zángano-E	-	-	16	1	Miembro de un Fireteam	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado. Cancelación de Fireteam.
CLAW-1	Blackout	HIE	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	HIE	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	HIE	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	HIE	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
GADGET-1	Fairy Dust	HIE, EVO	-	-	-	1	IP	Orden Completa	2 Turnos. Todas las IPs obtienen los MODs de Firewall.
GADGET-1	Ganzúa	HIE, EVO	0	0	-	1	-	Hab. Corta	Peana con peana. Permite abrir/activar escenografía de Seguridad.
GADGET-1	Salto Controlado	HIE, EVO	-	-	-	1	-	Orden Completa	Turno. MOD de +3 a FIS de todas las tropas que ejecutan Salto de Combate.
GADGET-2	Disparo Asistido	HIE, EVO	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. La miniatura objetivo gana Puntería N2.
GADGET-2	Reacción Mejorada	HIE, EVO	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. El objetivo obtiene R 2 en ORA.
SHIELD-1	Exorcismo	HIE, EVO	0	-3	18	2	TAG Poseído	Hab. Corta	Cancela el estado Poseído. Mun. Esp. DT.
SHIELD-1	Hackear Aerotransportes	HIE, EVO	-6	-	-	1	-	ORA	Tirada Enfrentada contra FIS de tropa que efectúa un Salto de Combate. Aplica la regla de Dispersión.
SHIELD-1	U-Turn	HIE, EVO	-	-3	-	1	Mun. Esp. Guiada	ORA	MOD acumulativo a los Ataques con Mun. Esp. Guiada.
SHIELD-2	Rompeolas	EVO	0	-6	-	1	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Anula Ataque de Hackeo.
SWORD-1	Brain Blast	HIE, EVO	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum		0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster		+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity		0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask		0	0	-	1	-	Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.
UPGRADE	Sucker Punch	HIE	0	-3	16	1	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST. Cat. IE.
UPGRADE	Maestro	Ases. IE	+3	-3	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: Inconsciente.
GADGET-EVO	Caleidoscopio	EVO	-	-	-	1	Hacker	Orden Completa	2 Turnos. El objetivo impone un MOD de -3 a VOL.
GADGET-EVO	Overclock	EVO	-	-	-	1	REM con Repetidor	Orden Completa	2 Turnos. Todos los objetivos obtienen R2 en ORA.
GADGET-EVO	Reboot	EVO	-	-	-	1	TAG, IP, REM, Hacker	Orden Completa	2 Turnos. En Tirada Enfrentada impone un MOD de -3 a VOL al declarar Reset.
GADGET-EVO	TeamPro	EVO	-	-	-	1	Fireteam	Orden Completa	2 Turnos. Permite nombrar nuevo Líder de Equipo y el uso de Fireteam: Dúo en Ejércitos Genéricos.

HIE: Disp. Hacker IE