



World Masters 2

Qapu Khalqi ITS CODE: 434DD9S0 PIN: Y5208 - Caelcifer

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

300/6

GRUPO 1 10



GHULAM Teniente

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 10 | 14 | 1 | 0 | 1 | 2 | 20 |

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Teniente

Ametralladora | Pistola, Cuchillo



GHULAM

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 10 | 14 | 1 | 0 | 1 | 2 | 17 |

Habilidades Esp.: Fireteam: Core

Lanzamisiles | Pistola, Cuchillo



GHULAM Hacker

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 10 | 14 | 1 | 0 | 1 | 2 | 20 |

Equipo: Dispositivo de Hacker

Habilidades Esp.: Fireteam: Core

Fusil + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



HAWWA' Hacker

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | BAT |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|-----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 11 | 14 | 1 | 0 | 1 | 2 | 26 |

Equipo: Disp. Hacker de Asalto

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno

Escopeta de Abordaje, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



NASMAT

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S | REM |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|-----|
| 15 - 10 | 8 | 8 | 10 | 13 | 0 | 3 | 1 | 1 | 3 |

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



DJANBAZAN

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IM |
|--------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 5 | 14 | 12 | 11 | 14 | 3 | 0 | 1 | 2 | 29 |

Equipo: Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Multiterreno, Regeneración

Fusil de Precisión Shock | Pistola, Cuchillo



GHULAM Médico Plus

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 10 | 14 | 1 | 0 | 1 | 2 | 16 |

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Médico Plus

Fusil + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



GHULAM

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 10 | 14 | 1 | 0 | 1 | 2 | 16 |

Habilidades Esp.: Fireteam: Core

F. de Francotirador | Pistola, Cuchillo



SCARFACE

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S | TAG |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|-----|
| 15 - 10 | 19 | 13 | 15 | 13 | 5 | 6 | 3 | 7 | 51 |

Equipo: ECM

Habilidades Esp.: Embestida, Tripulado, V: Coraje

2 Mk12, Panzerfaust | Arma CC AP



SCARFACE TURNER, PILOTO MERCENARIO DE T.A.G.

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 15 | 12 | 11 | 13 | 0 | 0 | 1 | 2 | 0 |

Habilidades Esp.: Operativo Especialista, Piloto, V: Coraje

Escopeta Ligera | Pistola, Arma CC



CORDELIA TURNER, INGENIERA MERCENARIA

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 10 | 13 | 1 | 3 | 1 | 2 | 17 |

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Ingeniero, V: Coraje

Fusil Combi, Chain-colt, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



HAWWA'

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | BAT |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|-----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 11 | 14 | 1 | 0 | 1 | 2 | 21 |

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería

Escopeta de Abordaje, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



NASMAT

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S | REM |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|-----|
| 15 - 10 | 8 | 8 | 10 | 13 | 0 | 3 | 1 | 1 | 3 |

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico

GRUPO 2 2 3 3



REMOTO SHIHAB

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S | REM |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|-----|
| 15 - 10 | 8 | 11 | 10 | 13 | 0 | 3 | 1 | 3 | 25 |

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Reacción Total

Ametralladora | Pulso Eléctrico



YUAN YUAN

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | WB |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 19 | 9 | 14 | 13 | 0 | 0 | 1 | 2 | 8 |

Habilidades Esp.: Botín N1, DA: Salto de Combate Inferior

Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



YUAN YUAN

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | WB |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 19 | 9 | 14 | 13 | 0 | 0 | 1 | 2 | 8 |

Habilidades Esp.: Botín N1, DA: Salto de Combate Inferior

Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



GHULAM

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 10 | 14 | 1 | 0 | 1 | 2 | 12 |

Habilidades Esp.: Fireteam: Core

Fusil + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



YUAN YUAN

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | WB |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 19 | 9 | 14 | 13 | 0 | 0 | 1 | 2 | 8 |

Habilidades Esp.: Botín N1, DA: Salto de Combate Inferior

Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP

Tabla de Armamento

| Nombre | Distancia | Daño | R | Munición | Propiedades |
|--|-----------|-------|-------------|----------|---|
| Ametralladora | | 15 | 4 | N | Fuego de Supresión |
| Arma CC | - | FIS | 1 | N | CC |
| Arma CC AP | - | FIS | 1 | AP | CC |
| Arma en Fuego de Supresión | | * | 3 | | |
| Cargas-D <i>Arma CC</i> | - | 14 | 1 | AP+Exp | Antimaterial, Desechable (3), CC (-3) |
| Cargas-D <i>Arma Posicionable</i> | - | 14 | 1 | AP+Exp | Antimaterial, Desechable (3), Posicionable |
| Chain Rifle | - | 13 | 1 | N | Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande) |
| Chain-colt | - | 13 | 1 | N | Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña) |
| Cuchillo | - | FIS-1 | 1 | Shock | CC, Silenciosa |
| Desactivador | | - | 1 | | Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable |
| Descubrir | | - | - | | |
| Escopeta de Abordaje <i>Modo Perforante</i> | | 14 | 2 | AP | |
| Escopeta de Abordaje <i>Modo Expansivo</i> | | 14 | 2 | N | Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña) |
| Escopeta Ligera | | 13 | 2 | N | Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña) |
| Fusil | | 13 | 3 | N | Fuego de Supresión |
| Fusil Combi | | 13 | 3 | N | Fuego de Supresión |
| Fusil de Francotirador | | 15 | 2 | Shock | |
| Fusil de Precisión Shock | | 13 | 3 | Shock | Fuego de Supresión |
| Granada de Humo | | - | 1 | Humo | Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo |
| Lanzamisiles <i>Modo Antitanque</i> | | 14 | 1 | AP+Exp | Antimaterial |
| Lanzamisiles <i>Modo Expansivo</i> | | 14 | 1 | Exp | Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular) |
| MediKit | | - | 1 | | No Letal |
| Mk12 | | 15 | 3 | N | Fuego de Supresión |
| Observador de Artillería | | - | 2 | | Arma Técnica, No Letal, No Saqueable |
| Panzerfaust | | 14 | 1 | AP+Exp | Antimaterial, Desechable (2) |
| Pistola | | 11 | 2 (1 en CC) | N | CC |
| Pulso Eléctrico | - | - | 1 | | 2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7) |
| Pulso Flash | | 13 | 1 | Flash | Arma Técnica, No Saqueable |

Programas de Hackeo

| Tipo de Programa | Nombre | Dispositivo | MOD Ataque | MOD Adversario | Daño | R | Objetivo | Tipo de Habilidad | Especial |
|------------------|--------------------------------|-------------|------------|----------------|------|---|--------------------------|-------------------|---|
| CLAW-1 | Blackout | H, A | 0 | 0 | 15 | 1 | Equipo de Comunicaciones | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado. |
| CLAW-1 | Gotcha! | H, A | 0 | 0 | 13 | 2 | TAG, IP, REM, Hacker | Hab. Corta/ ORA | 2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1. |
| CLAW-1 | Overlord | H, A | 0 | 0 | 14 | 1 | TAG | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS. |
| CLAW-1 | Spotlight | H, A | -3 | 0 | - | 1 | - | Corta | Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado. |
| CLAW-2 | Expulsión | A | 0 | 0 | 13 | 1 | TAG Tripulado | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto. |
| CLAW-2 | Oblivion | A | 0 | 0 | 16 | 1 | TAG, IP, REM, Hacker | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Estado: Aislado |
| CLAW-3 | Basilisco | A | 0 | 0 | 13 | 3 | TAG, IP, REM, Hacker | Hab. Corta/ ORA | 2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1. |
| CLAW-3 | Carbonita | A | +3 | 0 | 13 | 2 | TAG, IP, REM, Hacker | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1. |
| CLAW-3 | Control Total | A | 0 | 0 | 16 | 1 | TAG | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS. |
| GADGET-1 | Fairy Dust | H | - | - | - | 1 | IP | Orden Completa | 2 Turnos. Todas las IPs obtienen los MODs de Firewall. |
| GADGET-1 | Ganzúa | H | 0 | 0 | - | 1 | - | Hab. Corta | Peana con peana. Permite abrir/activar escenografía de Seguridad. |
| GADGET-1 | Salto Controlado | H | - | - | - | 1 | - | Orden Completa | Turno. MOD de +3 a FIS de todas las tropas que ejecutan Salto de Combate. |
| GADGET-2 | Disparo Asistido | H | - | - | - | 1 | REM | Orden Completa | 2 Turnos. La miniatura objetivo gana Puntería N2. |
| GADGET-2 | Reacción Mejorada | H | - | - | - | 1 | REM | Orden Completa | 2 Turnos. El objetivo obtiene R 2 en ORA. |
| SHIELD-1 | Exorcismo | H | 0 | -3 | 18 | 2 | TAG Poseído | Hab. Corta | Cancela el estado Poseído. Mun. Esp. DT. |
| SHIELD-1 | Hackear Aerotransportes | H | -6 | - | - | 1 | - | ORA | Tirada Enfrentada contra FIS de tropa que efectúa un Salto de Combate. Aplica la regla de Dispersión. |
| SHIELD-1 | U-Turn | H | - | -3 | - | 1 | Mun. Esp. Guiada | ORA | MOD acumulativo a los Ataques con Mun. Esp. Guiada. |
| SWORD-1 | Brain Blast | H | 0 | 0 | 14 | 2 | Hacker | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST. |

H: Dispositivo de Hacker, A: Disp. Hacker de Asalto

Tabla de Botín N1

| Tirada | Resultado | Tirada | Resultado |
|--------|--------------------|--------|------------------|
| 1-3 | +1 BLI | 12 | Granadas E/M |
| 4 | Arma CC EXP | 13 | Arma CC E/M |
| 5 | Escopeta Ligera | 14-15 | +2 BLI |
| 6 | +4 BLI | 16 | Visor X |
| 7 | Granadas | 17 | Arma CC Monofilo |
| 8 | Lanza-adhesivo | 18 | Fusil Combi |
| 9 | Lanzagranadas Lig. | 19 | Fusil AP |
| 10 | Lanzallamas Ligero | 20 | AutoMedikit |
| 11 | Panzerfaust | | |