



Kelthret lista B

ALEPH ITS CODE: GW9J7M77 PIN: V8800 - Kelthret

[Abrir en Infinity Army]

300/5.5



database v.6.5.5

GRUPO 1 10



MARUT Teniente

TAG

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	18	15	17	15	8	9	3	7	120
									3

Equipo: ECM, Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Multiterreno, Strategos N3, Teniente

Ametralladora MULTI, Lanzallamas Pesado, Nanopulser | Arma CC AP



KARKATA

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	12	10	10	13	0	0	1	1	0
									0

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Operativo Especialista, Piloto Remoto

Pulso Flash | Cuchillo



PROXY Mk.1 Ingeniero

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	13	11	15	2	3	1	2	10
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Jumper N1, Ingeniero, V: Sin Incapacidad por Herida

Fusil Combi, Nanopulser, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



NAGA

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	12	14	1	0	1	2	30
									0

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, V: Tenaz

Fusil Combi, Minas Monofilo | Pistola, Cuchillo



DRAKIOS

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	20	12	13	13	2	0	1	2	39
									1

Equipo: Albedo

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Embestida, Libero, Terreno Selvático, V: Sin Incapacidad por Herida

Red Fury + Lanzallamas Ligero + 1 Devabot Kydoimos | Pistola, Arma CC Shock



DEVABOT KYDOIMOS

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	10	10	11	0	3	1	2	6
									0

Equipo: Albedo

Habilidades Esp.: G: Sincronizado, Terreno Selvático

Lanzallamas Pesado | Pulso Eléctrico



Rebot LAMEDH

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8
									0

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota, Multiterreno

Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



PROBOT

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4	8
									0

Equipo: Bagaje, Barreminas, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Pulso Eléctrico



PROXY Mk.2

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	13	13	15	1	0	1	2	24
									1.5

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, G: Jumper N1, Infiltración, V: Sin Incapacidad por Herida

F. de Francotirador MULTI, Nanopulser | Pistola, Cuchillo



YUDBOT

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



NAGA Hacker

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	12	14	1	0	1	2	30
									0

Equipo: Disp. Hacker Asesino

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, V: Tenaz

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



MIRMIDÓN

WB

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	12	13	13	2	0	1	2	16
									0

Equipo: DDO: Disruptor Óptico

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1

Chain Rifle, Nanopulser, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



Rebot LAMEDH

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8
									0

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota, Multiterreno

Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



NETROD

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
0 - 0	0	0	12	0	0	3	1	2	4
									0

Equipo: Baliza IA

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora MULTI <i>Modo Aturdidor</i>		15	1	Aturdidora	MULTI Pesada, No Letal, No Saqueable
Ametralladora MULTI <i>Modo Antimaterial</i>		15	1	Exp	Antimaterial, MULTI Pesada, No Saqueable
Ametralladora MULTI <i>Modo Ráfaga</i>		15	4	AP/Shock	Fuego de Supresión, MULTI Pesada, No Saqueable
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma CC Shock	-	FIS	1	Shock	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Antimaterial</i>		15	2	DA	Antimaterial, MULTI Media
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Aturdidor</i>		15	1	Aturdidora	MULTI Media, No Letal
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Perforante</i>		15	2	AP	MULTI Media
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Mina Monofilamento	-	12	1	Monofilo	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Red Fury		13	4	Shock	Fuego de Supresión
Sniffer	-	-	-		Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
SWORD-1	Brain Blast	Ases.	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum	Ases.	0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster	Ases.	+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity	Ases.	0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask	Ases.	0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.
UPGRADE	Maestro	Ases. IE	+3	-3	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: Inconsciente.