



Juanjo González - Lista 1

Force de Réponse Rapide Merovingienne ITS CODE: YATBHYML PIN:[Abrir en Infinity Army]

database v.6.5.5

300/6

GRUPO 1 10



MÉTRO	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	19
										0.5

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Multiterreno
Ametralladora | Pistola, Cuchillo



MÉTRO	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	8
										0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Multiterreno
Fusil | Pistola, Cuchillo



MÉTRO Teniente	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	8
										0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Multiterreno, Teniente
Fusil | Pistola, Cuchillo



CHASSEUR	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
	10 - 10	14	11	13	13	0	0	1	2	20
										0.5

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Sexto Sentido N1
Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



ZUAVO	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	12	10	13	2	0	1	2	20
										1

Habilidades Esp.: Despliegue Mecanizado, V: Coraje
Fusil + Lanzagranadas Lig. | Pistola, Cuchillo



MÉTRO	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	12
										0.5

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Multiterreno
Fusil, Lanzagranadas Lig. | Pistola, Cuchillo



MÉTRO Sanitario	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	10
										0

Equipo: MediKit
Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Multiterreno, Sanitario
Fusil | Pistola, Cuchillo



CHASSEUR	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
	10 - 10	14	11	13	13	0	0	1	2	20
										0

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería, Sexto Sentido N1
Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



ZUAVO	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	12	10	13	2	0	1	2	30
										1.5

Habilidades Esp.: Despliegue Mecanizado, V: Coraje, Zapador
Ametralladora | Pistola, Cuchillo



ZUAVO	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	12	10	13	2	0	1	2	21
										0.5

Habilidades Esp.: Despliegue Mecanizado, Observador de Artillería, V: Coraje
Fusil, D.E.P. | Pistola de Asalto, Cuchillo

GRUPO 2 9



ZUAVO	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	12	10	13	2	0	1	2	25
										0.5

Habilidades Esp.: Despliegue Mecanizado, V: Coraje, Zapador
F. de Francotirador | Pistola, Cuchillo



MÉTRO	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	11
										0

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje Limitado, Fireteam: Core, Infiltración Inferior, Multiterreno
Fusil, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



TRAKTOR MUL	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
	10 - 10	8	10	9	12	2	0	1	4	5
										0

Equipo: Bagaje, Barreminas
Habilidades Esp.: G: Presencia Remota
Pulso Eléctrico



CHASSEUR	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
	10 - 10	14	11	13	13	0	0	1	2	20
										0

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería, Sexto Sentido N1
Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



MÉTRO	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	8
										0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Multiterreno
Fusil | Pistola, Cuchillo



MÉTRO	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	11
										0

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje Limitado, Fireteam: Core, Infiltración Inferior, Multiterreno
Fusil, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



DOZER	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	14
										0

Equipo: Dispositivo Control Traktor Mul
Habilidades Esp.: Ingeniero, V: Coraje
Fusil, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



TRAKTOR MUL	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
	10 - 10	8	10	9	12	2	0	1	4	18
										1

Equipo: Bagaje
Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Reacción Total
Uragan MRL | Pulso Eléctrico



CHASSEUR	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
	10 - 10	14	11	13	13	0	0	1	2	20
										0

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería, Sexto Sentido N1
Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
D.E.P.		14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (1)
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Fusil		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador		15	2	Shock	
Lanzagranadas Ligero		13	1	N	Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola de Asalto		13	4 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Uragan MRL <i>(Modo Expansivo)</i>		14	3	AP+Shock	Ataque Especulativo, No Saqueable, Plantilla Terminal (Circular), Ráfaga: Blanco Único
Uragan MRL <i>(Modo Guiado)</i>	-	14	1	AP+Shock	Guiado, No Saqueable, Plantilla Terminal (Circular)
Uragan MRL <i>(Modo Impacto)</i>		15	3	AP+Shock	No Saqueable, Ráfaga: Blanco Único