



Interplanetaria 2 TRUPPE

Tohaa ITS CODE: 8N2TKFRZ PIN: P7918 - Diacono del Coriandolo

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

300/6

GRUPO 1



PRECEPTOR KERAUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
15 - 10	14	11	11	13	1	3	1	2	28
10 - 10	14	11	11	13	1	3	1	2	0

Equipo: Armadura Simbionte



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	10	13	0	0	1	2	2

Equipo: Armadura Simbionte

Subfusil, Granada de Humo + 2 SimbioBestias Surda | Pistola, Pulso Eléctrico



SIMBIOBESTIAS SURDA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
15 - 10	22	8	15	10	0	3	1	3	8
10 - 10	22	8	15	10	0	3	1	3	0

Habilidades Esp.: G: Sincronizado, Hiperdinámica N1, Kinematika N2, Súper-Salto, V: Tenaz

Pulzar | Arma CC Viral



KAELTAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	15
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	0

Habilidades Esp.: Disciplina Corahtar N1, Fireteam: Triada

Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioBombs | Pistola, Pulso Eléctrico



ECTROS Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
10 - 10	19	13	14	13	3	6	2	2	43
10 - 10	19	13	14	13	3	6	2	2	0

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Kinematika N1, Teniente, V: Coraje



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	19	12	11	13	0	0	1	2	2

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Teniente, V: Coraje

Fusil Combi Viral, Nanopulser | Pistola, Arma CC Shock



SUEKUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	35
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	1.5

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: CO: Mimético, Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	13	10	13	0	0	1	2	2

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1

Ametralladora, Cargas-D | Pistola, Pistola Breaker, Cuchillo



KAELTAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	21
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	0.5

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahtar N1, Fireteam: Triada

Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico



GAO-RAEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	16	12	12	14	2	3	1	2	33
10 - 5	16	12	12	14	2	3	1	2	1.5

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	12	11	14	0	0	1	2	2

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada

Spitfire | Pistola, Arma CC



SAKIEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	12	11	13	2	0	1	2	24
10 - 10	14	12	11	13	2	0	1	2	0

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, V: Coraje



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	12	11	13	0	0	1	2	2

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, V: Coraje

Fusil Combi Viral, Granadas Nimbus Plus | Pistola, Cuchillo



KOSUIL Ingeniero

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	11	14	2	3	1	2	29
10 - 10	13	12	11	14	2	3	1	2	0

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Bioinmunidad, Fireteam: Triada, Ingeniero



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	11	13	0	0	1	2	2

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Ingeniero

Fusil Combi K1, Cargas-D, Nulificador | Pistola, Cuchillo



KAMAEI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	18
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	1

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada

Spitfire | Pistola, Cuchillo



KAMAEI Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	16
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	0.5

Equipo: Disp. de Hacker Blanco

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2



CENTINELA KAAURI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	IL
10 - 10	12	11	10	13	0	3	1	1	19
10 - 10	12	11	10	13	0	3	1	1	0.5

Equipo: Visor Biométrico N2, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Sexto Sentido N2

Fusil de Francotirador | Pistola, Pulso Eléctrico



CENTINELA KAAURI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	IL
10 - 10	12	11	10	13	0	3	1	1	19
10 - 10	12	11	10	13	0	3	1	1	0.5

Equipo: Visor Biométrico N2, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Sexto Sentido N2

Fusil de Francotirador | Pistola, Pulso Eléctrico

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC Shock	-	FIS	1	Shock	CC
Arma CC Viral	-	FIS	1	Viral	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil Combi K1		12	3	K1	Antimaterial, Fuego de Supresión
Fusil Combi Viral		13	3	Viral	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador		15	2	Shock	
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Granadas Nimbus Plus		-	1	Nimbus	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Reflectante, Sin Objetivo
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Nulificador	-	-	1		
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Breaker		12	2 (1 en CC)	Breaker	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Pulzar	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
SimbioBombs	-				
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión
Subfusil		13	3	Shock	Fuego de Supresión
Modo Shock					
Subfusil		13	3	AP	Fuego de Supresión
Modo Perforante					
SymbioMate	-				

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
GADGET-1	Fairy Dust	EVO	-	-	-	1	IP	Orden Completa	2 Turnos. Todas las IPs obtienen los MODs de Firewall.
GADGET-1	Ganzúa	EVO	0	0	-	1	-	Hab. Corta	Peana con peana. Permite abrir/activar escenografía de Seguridad.
GADGET-1	Salto Controlado	EVO	-	-	-	1		Orden Completa	Turno. MOD de +3 a FIS de todas las tropas que ejecutan Salto de Combate.
SHIELD-1	Exorcismo	EVO	0	-3	18	2	TAG Poseído	Hab. Corta	Cancela el estado Poseído. Mun. Esp. DT.
SHIELD-1	Hackear Aerotransportes	EVO	-6	-	-	1	-	ORA	Tirada Enfrentada contra FIS de tropa que efectúa un Salto de Combate. Aplica la regla de Dispersión.
SHIELD-1	U-Turn	EVO	-	-3	-	1	Mun. Esp. Guiada	ORA	MOD acumulativo a los Ataques con Mun. Esp. Guiada.
SHIELD-2	Rompeolas	EVO	0	-6	-	1	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Anula Ataque de Hackeo.
SHIELD-3	Counterstrike		-3	-3	-	1	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Devuelve Ataque de Hackeo al adversario.
SHIELD-3	Zero Pain		0	0	-	2*	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Anula Ataque PAH. R2 en ORA