



## Interplanet Modified Masters List B

Ejército Capitalino de Neoterra ITS CODE: D4MFEHAT PIN: Z4141 - [Abrir en Infinity Army]

300/6

database v.6.5.5

## GRUPO 1 10



SQUALO										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	TAG	
15 - 10	18	15	17	12	8	6	3	7	95	2.5

Equipo: ECM Avanzado

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Ametralladora MULTI, Lanzagranadas Pesado | Pistola Pesada AP



CRABBOT										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM	
10 - 10	12	10	10	10	0	0	1	1	0	0

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Operativo Especialista, Piloto Remoto

Pulso Flash | Cuchillo



FUSILERO Teniente										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL	
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10	0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Teniente

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



FUSILERO										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL	
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10	0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



BULLETEER										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM	
15 - 10	7	12	10	13	1	3	1	4	17	0

Equipo: DDO: Disruptor Óptico, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Escopeta Pesada | Pulso Eléctrico



Agente CSU										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL	
10 - 10	14	12	10	12	0	3	1	2	12	0

Habilidades Esp.: MetaQuímica, Sexto Sentido N1

Fusil Combi, Nanopulser | Pistola, Cuchillo



FUSILERO										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL	
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	18	1.5

Habilidades Esp.: Fireteam: Core

F. de Francotirador MULTI | Pistola, Cuchillo



FUSILERO										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL	
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10	0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



FUSILERO										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL	
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10	0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



BULLETEER										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM	
15 - 10	7	12	10	13	1	3	1	4	23	1

Equipo: DDO: Disruptor Óptico, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Spitfire | Pulso Eléctrico



PATHFINDER DRONBOT										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM	
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	16	0

Equipo: Desactivador, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Observador de Artillería, Sat-lock, Sensor

Fusil Combi, Sniffer | Pulso Eléctrico

## GRUPO 2 5 1



SIERRA DRONBOT										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM	
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	25	1

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Reacción Total

Ametralladora | Pulso Eléctrico



PALBOT										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3	0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



TRAUMA-DOC										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL	
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	14	0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Médico

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



FUGAZI DRONBOT										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM	
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8	0

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota

Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



MAQUINISTA										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL	
10 - 10	13	12	10	12	1	3	1	2	15	0

Habilidades Esp.: Ingeniero

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



PALBOT										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3	0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



FUGAZI DRONBOT										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM	
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8	0

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota

Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



WARCOR										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL	
10 - 10	10	9	11	13	0	0	1	2	3	0

Equipo: Aerocam

Habilidades Esp.: Reportero N1

Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo

## Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
<b>Ametralladora</b>		15	4	N	Fuego de Supresión
<b>Ametralladora MULTI</b> <i>Modo Antimaterial</i>		15	1	Exp	Antimaterial, MULTI Pesada, No Saqueable
<b>Ametralladora MULTI</b> <i>Modo Aturdidor</i>		15	1	Aturdidora	MULTI Pesada, No Letal, No Saqueable
<b>Ametralladora MULTI</b> <i>Modo Ráfaga</i>		15	4	AP/Shock	Fuego de Supresión, MULTI Pesada, No Saqueable
<b>Arma en Fuego de Supresión</b>		*	3		
<b>Cargas-D</b> <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
<b>Cargas-D</b> <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
<b>Cuchillo</b>	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
<b>Desactivador</b>		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
<b>Descubrir</b>		-	-		
<b>Escopeta Pesada</b> <i>Modo Perforante</i>		15	2	AP	
<b>Escopeta Pesada</b> <i>Modo Expansivo</i>		15	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
<b>Fusil Combi</b>		13	3	N	Fuego de Supresión
<b>Fusil de Francotirador MULTI</b> <i>Modo Antimaterial</i>		15	2	DA	Antimaterial, MULTI Media
<b>Fusil de Francotirador MULTI</b> <i>Modo Aturdidor</i>		15	1	Aturdidora	MULTI Media, No Letal
<b>Fusil de Francotirador MULTI</b> <i>Modo Perforante</i>		15	2	AP	MULTI Media
<b>Lanzagranadas Pesado</b>		14	1	N	Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular), No Saqueable
<b>MediKit</b>		-	1		No Letal
<b>Nanopulser</b>	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
<b>Pistola</b>		11	2 (1 en CC)	N	CC
<b>Pistola Aturdidora</b>		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
<b>Pistola Pesada AP</b>		14	2 (1 en CC)	AP	CC
<b>Pulso Eléctrico</b>	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
<b>Pulso Flash</b>		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
<b>Sniffer</b>	-	-	-		Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control
<b>Spitfire</b>		14	4	N	Fuego de Supresión

## Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
SWORD-1	<b>Brain Blast</b>		0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	<b>Redrum</b>		0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	<b>Skullbuster</b>		+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	<b>Trinity</b>		0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	<b>Cybermask</b>		0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.
UPGRADE	<b>Maestro</b>	Ases. IE	+3	-3	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: Inconsciente.

## Tabla de MetaQuímica N1

Tirada	Resultado	Tirada	Resultado
1-3	Blindaje Natural (+1 BLI)	12-13	V: Sin Incapacidad Por Herida
4-5	V: Tenaz	14	Sexto Sentido N2
6	Bioinmunidad	15-16	Regeneración
7-8	Movimiento Superior (MOV 20-10)	17-18	Súper-Salto
9	Refuerzo Biotech (+6 PB)	19	Trepar Plus
10-11	Súper Físicas (+3 FIS)	20	Inmunidad: Total