



## Interplanetary List B

Tohaa ITS CODE: R3K57S51 PIN: Q3065 - Alri

[Abrir en Infinity Army]

300/3.5



database v.6.5.5

## GRUPO 1 10 1



## GAO-RAEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	16	12	12	14	2	3	1	2	31

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada



## Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	12	11	14	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada

F. de Francotirador | Pistola, Arma CC



## KAELTAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	15

Habilidades Esp.: Disciplina Corahtar N1, Fireteam: Triada

Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioBombs | Pistola, Pulso Eléctrico



## KOSUIL Ingeniero

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	11	14	2	3	1	2	24

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Bioinmunidad, Fireteam: Triada, Ingeniero



## Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	11	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Ingeniero

Escopeta de Abordaje, Cargas-D, Panzerfaust | Pistola, Cuchillo



## PRECEPTOR KERAIL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	14	11	11	13	1	3	1	2	28

Equipo: Armadura Simbionte



## Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	10	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Subfusil, Granada de Humo + 2 SimbioBestias Surda | Pistola, Pulso Eléctrico



## SIMBIOBESTIAS SURDA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	22	8	15	10	0	3	1	3	8

Habilidades Esp.: G: Sincronizado, Hiperdinámica N1, Kinematika N2, Súper-Salto, V: Tenaz

Pulzar | Arma CC Viral



## KUMOTAIL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	14	1	0	1	2	22

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Ingeniero, Médico

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



## SERVIDOR CHAKSA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	12	10	11	13	0	0	1	2	3

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor, Hiperdinámica N1

Pulso Eléctrico



## KAELTAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	21

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahtar N1, Fireteam: Triada

Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico



## SUKEUL Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	32

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Triada, Multiterreno, Observador de Artillería, Sigilo, Teniente, V: Coraje, Veterano N1



## Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	13	10	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Multiterreno, Observador de Artillería, Sigilo, Teniente, V: Coraje, Veterano N1

Fusil Combi K1, Cargas-D | Pistola, Pistola Breaker, Cuchillo



## MAKAUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2

Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral



## KOTAIL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	15	12	12	13	2	3	1	2	33

Equipo: Armadura Simbionte, Holoproyector N2

Habilidades Esp.: Observador de Artillería, Súper-Salto, V: Coraje



## Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	15	12	10	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Observador de Artillería, V: Coraje

Fusil Combi, Granadas E/M | Pistola, Cuchillo



## SERVIDOR CHAKSA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	12	10	11	13	0	0	1	2	3

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor, Hiperdinámica N1

Pulso Eléctrico



## IGAO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	11	13	13	0	3	1	2	25

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, CO: Camuflaje, I-khol N1, Infiltración, Kinematika N1, Multiterreno

Escopeta de Abordaje, Granadas Aturdidoras | Pistola, Arma CC DA

## GRUPO 2 3



## NIKOUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	11	13	1	3	1	2	28

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Zapador



## Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	11	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Zapador

F. de Francotirador Viral | Pistola, Cuchillo



## CENTINELA KAAURI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	12	11	10	13	0	3	1	1	12

Equipo: Visor Biométrico N2, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Sexto Sentido N2

Subfusil, 2 Nanopulsers, Nulificador | Pistola, Pulso Eléctrico



AUXILIAR CHAKSA

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	11	12	13	0	0	1	2	100

Equipo: Bagaje  
Habilidades Esp.: Sensor, V: Coraje  
Lanzallamas Pesado | Pistola, Arma CC

## Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma CC Viral	-	FIS	1	Viral	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Arma CC	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cargas-D	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Arma Posicionable	-				
Cuchillo		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Desactivador		-	1		
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje		14	2	AP	
Modo Perforante					
Escopeta de Abordaje		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Modo Expansivo					
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil Combi K1		12	3	K1	Antimaterial, Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador		15	2	Shock	
Fusil de Francotirador		15	2	Viral	
Viral					
Granada Aturdidora		13	1	Aturdidora	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular), No Letal
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Granada Eclipse		-	1	Eclipse	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante
Granada E M		13	1	E/M	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
MediKit		-	1		No Letal
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Nulificador	-	-	1		
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Panzerfaust		14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (2)
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Breaker		12	2 (1 en CC)	Breaker	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Pulzar	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
SimbioBombs	-				
Subfusil		13	3	Shock	Fuego de Supresión
Modo Shock					
Subfusil		13	3	AP	Fuego de Supresión
Modo Perforante					
SymbioMate	-				