



InterTAG1

Ejército Capitalino de Neoterra ITS CODE: 69EWSTX1 PIN: C5876 - Killav en Infinity Army]

300/6

database v.6.5.5

GRUPO 1 9



ULANO										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	TAG	
15 - 10	15	15	15	12	6	6	3	6	99	2

Equipo: ECM
 Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, G: Presencia Remota
 Ametralladora, Feuerbach



CRABBOT										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM	
10 - 10	12	10	10	10	0	0	1	1	0	0

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Operativo Especialista, Piloto Remoto
 Pulso Flash | Cuchillo



FUSILERO										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL	
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10	0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core
 Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



FUSILERO Sanitario										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL	
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	12	0

Equipo: MediKit
 Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Sanitario
 Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



AUXILIA										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL	
10 - 10	13	11	10	12	1	0	1	2	15	0

Habilidades Esp.: Observador de Artillería
 Fusil Combi + AUXBOT_1 | Pistola, Cuchillo



AUXBOT_1										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM	
15 - 10	8	10	10	11	0	3	1	1	4	-

Habilidades Esp.: G: Sincronizado
 Lanzallamas Pesado | Pulso Eléctrico



Agente CSU										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL	
10 - 10	14	12	10	12	0	3	1	2	12	0

Habilidades Esp.: MetaQuímica, Sexto Sentido N1
 Fusil Breaker | Pistola, Cuchillo



FUSILERO Teniente												
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL			
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10	0	0	0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Teniente
 Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



FUSILERO Hacker												
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL			
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	18	0.5	0	0

Equipo: Dispositivo de Hacker
 Habilidades Esp.: Fireteam: Core
 Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



FUSILERO												
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL			
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	15	1.5	0	0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core
 Lanzamisiles | Pistola, Cuchillo



MAQUINISTA												
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL			
10 - 10	13	12	10	12	1	3	1	2	15	0	0	0

Habilidades Esp.: Ingeniero
 Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2 6 2



AUXILIA										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL	
10 - 10	13	11	10	12	1	0	1	2	14	0

Fusil Combi + AUXBOT_1 | Pistola, Cuchillo



AUXBOT_1										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM	
15 - 10	8	10	10	11	0	3	1	1	4	-

Habilidades Esp.: G: Sincronizado
 Lanzallamas Pesado | Pulso Eléctrico



SIERRA DRONBOT										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM	
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	25	1

Equipo: Visor 360°
 Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Reacción Total
 Ametralladora | Pulso Eléctrico



FUGAZI DRONBOT										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM	
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8	0

Equipo: Repetidor
 Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota
 Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



FUGAZI DRONBOT										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM	
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8	0

Equipo: Repetidor
 Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota
 Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



BULLETEER												
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM			
15 - 10	7	12	10	13	1	3	1	4	23	1	0	0

Equipo: DDO: Disruptor Óptico, Repetidor
 Habilidades Esp.: G: Presencia Remota
 Spitfire | Pulso Eléctrico



TECH-BEE												
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL			
10 - 10	12	11	10	12	0	0	1	2	5	0	0	0

Habilidades Esp.: Asistente Remoto Nivel 1, Operativo Especialista
 Pulso Flash | Pistola, Cuchillo



FUGAZI DRONBOT												
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM			
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8	0	0	0

Equipo: Repetidor
 Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota
 Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



WARCOR												
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL			
10 - 10	10	9	11	13	0	0	1	2	3	0	0	0

Equipo: Aerocam
 Habilidades Esp.: Reportero N1
 Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Feuerbach <i>Modo Ráfaga</i>		14	2	AP+DA	Antimaterial
Feuerbach <i>Modo Explosivo</i>		14	1	Exp	Antimaterial
Fusil Breaker		13	3	Breaker	Fuego de Supresión
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Lanzamisiles <i>Modo Expansivo</i>		14	1	Exp	Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)
Lanzamisiles <i>Modo Antitanque</i>		14	1	AP+Exp	Antimaterial
MediKit		-	1		No Letal
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Sniffer	-	-	-		Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	H	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	H	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	H	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	H	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
GADGET-1	Fairy Dust	H	-	-	-	1	IP	Orden Completa	2 Turnos. Todas las IPs obtienen los MODs de Firewall.
GADGET-1	Ganzúa	H	0	0	-	1	-	Hab. Corta	Peana con peana. Permite abrir/activar escenografía de Seguridad.
GADGET-1	Salto Controlado	H	-	-	-	1	-	Orden Completa	Turno. MOD de +3 a FIS de todas las tropas que ejecutan Salto de Combate.
GADGET-2	Disparo Asistido	H	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. La miniatura objetivo gana Puntería N2.
GADGET-2	Reacción Mejorada	H	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. El objetivo obtiene R 2 en ORA.
SHIELD-1	Exorcismo	H	0	-3	18	2	TAG Poseído	Hab. Corta	Cancela el estado Poseído. Mun. Esp. DT.
SHIELD-1	Hackear Aerotransportes	H	-6	-	-	1	-	ORA	Tirada Enfrentada contra FIS de tropa que efectúa un Salto de Combate. Aplica la regla de Dispersión.
SHIELD-1	U-Turn	H	-	-3	-	1	Mun. Esp. Guiada	ORA	MOD acumulativo a los Ataques con Mun. Esp. Guiada.
SWORD-1	Brain Blast	H	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum		0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster		+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity		0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask		0	0	-	1	-	Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.
UPGRADE	Maestro	Ases. IE	+3	-3	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: Inconsciente.

H: Dispositivo de Hacker

Tabla de MetaQuímica N1

Tirada	Resultado	Tirada	Resultado
1-3	Blindaje Natural (+1 BLI)	12-13	V: Sin Incapacidad Por Herida
4-5	V: Tenaz	14	Sexto Sentido N2
6	Bioinmunidad	15-16	Regeneración
7-8	Movimiento Superior (MOV 20-10)	17-18	Súper-Salto
9	Refuerzo Biotech (+6 PB)	19	Trepar Plus
10-11	Súper Físicas (+3 FIS)	20	Inmunidad: Total