



Infiltrate 2

Hassassin Bahram ITS CODE: WYRLKC66 PIN: P0787 - Perzan

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

299/6

GRUPO 1 10



LEILA SHARIF Hacker

IL

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 12 | 10 | 14 | 1 | 3 | 1 | 2 | 20 |

Equipo: Disp. Hacker Asesino

Fusil de Precisión Shock, Cargas-D | Pistola Breaker, Cuchillo



GHULAM

IL

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 10 | 14 | 1 | 0 | 1 | 2 | 17 |

Habilidades Esp.: Fireteam: Core

Lanzamisiles | Pistola, Cuchillo



GHULAM

IL

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 10 | 14 | 1 | 0 | 1 | 2 | 13 |

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Observador de Artillería

Fusil + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



FIDAY

BAT

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 21 | 11 | 12 | 15 | 1 | 0 | 1 | 2 | 29 |

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1, Multiterreno, Suplantación Base, Tropa Religiosa

Escopeta de Abordaje, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP, Cuchillo



LASIQ

IM

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|--------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 5 | 14 | 12 | 11 | 14 | 2 | 0 | 1 | 2 | 25 |

Equipo: Visor X

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Core, Trepar Plus, Tropa Religiosa

F. de Francotirador Viral | Pistola, Cuchillo



GHULAM

IL

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 10 | 14 | 1 | 0 | 1 | 2 | 17 |

Habilidades Esp.: Fireteam: Core

Lanzamisiles | Pistola, Cuchillo



GHULAM Médico Plus

IL

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 10 | 14 | 1 | 0 | 1 | 2 | 16 |

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Médico Plus

Fusil + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



AL-DJABEL

BAT

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 23 | 12 | 13 | 15 | 1 | 0 | 1 | 2 | 35 |

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4, Kinematika N1, Multiterreno, Suplantación Base, Tropa Religiosa

Fusil + Escopeta Lig., Granadas de Humo | Pistola, Arma CC Viral, Cuchillo



FIDAY

BAT

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 21 | 11 | 12 | 15 | 1 | 0 | 1 | 2 | 29 |

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1, Multiterreno, Suplantación Base, Tropa Religiosa

Escopeta de Abordaje, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP, Cuchillo



FARZAN

BAT

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 15 | 12 | 11 | 14 | 0 | 0 | 1 | 2 | 23 |

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Tropa Religiosa

Escopeta de Abordaje, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2 3 1



FARZAN

BAT

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 15 | 12 | 11 | 14 | 0 | 0 | 1 | 2 | 26 |

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Cadena de Mando, Infiltración, Multiterreno, Tropa Religiosa

Escopeta de Abordaje | Pistola, Cuchillo



MUYIB Teniente

IL

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 17 | 12 | 11 | 14 | 2 | 0 | 1 | 2 | 23 |

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, N°2, Teniente, Tropa Religiosa, V: Tenaz

Fusil + Lanzagranadas Lig. (Mun. Normal y Humo) | Pistola, Cuchillo



FARZAN

BAT

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 15 | 12 | 11 | 14 | 0 | 0 | 1 | 2 | 23 |

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Tropa Religiosa

Escopeta de Abordaje, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



WARCOR

IL

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|---|
| 10 - 10 | 10 | 9 | 11 | 13 | 0 | 0 | 1 | 2 | 3 |

Equipo: Aerocam

Habilidades Esp.: Reportero N1

Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo

Tabla de Armamento

| Nombre | Distancia | Daño | R | Munición | Propiedades |
|--|-----------|-------|-------------|------------|---|
| Arma CC AP | - | FIS | 1 | AP | CC |
| Arma CC Viral | - | FIS | 1 | Viral | CC |
| Arma en Fuego de Supresión | | * | 3 | | |
| Cargas-D <i>Arma Posicionable</i> | - | 14 | 1 | AP+Exp | Antimaterial, Desechable (3), Posicionable |
| Cargas-D <i>Arma CC</i> | - | 14 | 1 | AP+Exp | Antimaterial, Desechable (3), CC (-3) |
| Cuchillo | - | FIS-1 | 1 | Shock | CC, Silenciosa |
| Descubrir | | - | - | | |
| Escopeta de Abordaje <i>Modo Perforante</i> | | 14 | 2 | AP | |
| Escopeta de Abordaje <i>Modo Expansivo</i> | | 14 | 2 | N | Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña) |
| Escopeta Ligera | | 13 | 2 | N | Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña) |
| Fusil | | 13 | 3 | N | Fuego de Supresión |
| Fusil de Francotirador <i>Viral</i> | | 15 | 2 | Viral | |
| Fusil de Precisión Shock | | 13 | 3 | Shock | Fuego de Supresión |
| Granada de Humo | | - | 1 | Humo | Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo |
| Lanzagranadas Lig. de Humo | | - | 1 | Humo | Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo |
| Lanzagranadas Ligero | | 13 | 1 | N | Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular) |
| Lanzamisiles <i>Modo Antitanque</i> | | 14 | 1 | AP+Exp | Antimaterial |
| Lanzamisiles <i>Modo Expansivo</i> | | 14 | 1 | Exp | Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular) |
| MediKit | | - | 1 | | No Letal |
| Mina Antipersona | - | 13 | 1 | Shock | Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable |
| Observador de Artillería | | - | 2 | | Arma Técnica, No Letal, No Saqueable |
| Pistola | | 11 | 2 (1 en CC) | N | CC |
| Pistola Aturdidora | | 11 | 2 (1 en CC) | Aturdidora | CC, No Letal |
| Pistola Breaker | | 12 | 2 (1 en CC) | Breaker | CC |
| Pulso Flash | | 13 | 1 | Flash | Arma Técnica, No Saqueable |

Programas de Hackeo

| Tipo de Programa | Nombre | Dispositivo | MOD Ataque | MOD Adversario | Daño | R | Objetivo | Tipo de Habilidad | Especial |
|------------------|-------------|-------------|------------|----------------|------|---|----------|-------------------|---|
| SWORD-1 | Brain Blast | Ases. | 0 | 0 | 14 | 2 | Hacker | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST. |
| SWORD-2 | Redrum | Ases. | 0 | -3 | 16 | 2 | Hacker | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST. |
| SWORD-2 | Skullbuster | Ases. | +3 | 0 | 16 | 2 | Hacker | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST. |
| SWORD-2 | Trinity | Ases. | 0 | 0 | 16 | 3 | Hacker | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST. |
| UPGRADE | Cybermask | Ases. | 0 | 0 | - | 1 | | Orden Completa | Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2. |