



Tue Nines

299/6

Fuerza Expedicionaria Shasvastii ITS CODE: 9B4ADQ7U PIN: T0194 -[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

## GRUPO 1 9



## ASUANG Teniente

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	12	13	13	1	0	1	2	26

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Protheion N2, Shasvastii, Teniente  
Fusil Combi, Lanza-adhesivo | Pistola, Cuchillo



## ASESINO ESPECULAR

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	20	12	12	14	1	0	1	2	34

Equipo: AutoMediKit  
Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1, Multiterreno, Shasvastii, Suplantación Plus  
Escopeta de Abordaje, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC Monofilo, Cuchillo



## MED-TEC ÓBSIDON MEDCANOIDE

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	13	11	10	14	1	0	1	3	23

Equipo: MediKit  
Habilidades Esp.: Ingeniero, Médico  
Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



## ZÁNGANO ESCLAVO

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor  
Pulso Eléctrico



## ZÁNGANO-Q

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	26

Equipo: Visor 360°  
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota, Reacción Total  
Ametralladora | Pulso Eléctrico



## IKADRON

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 5	7	11	10	13	1	6	1	2	9

Equipo: Bagaje, Repetidor  
Habilidades Esp.: G: Autotool  
2 Lanzallamas Ligeros, Pulso Flash | Pistola, Pulso Eléctrico



## ASESINO ESPECULAR

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	20	12	12	14	1	0	1	2	34

Equipo: AutoMediKit  
Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1, Multiterreno, Shasvastii, Suplantación Plus  
Escopeta de Abordaje, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC Monofilo, Cuchillo



## ESFINGE

TAG

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 15	18	14	16	13	6	6	3	6	106

Equipo: ECM  
Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, G: Presencia Remota, Multiterreno, Tregar Plus  
Spitfire, 2 Lanzallamas Pesados | Arma CC EXP



## SCINDRON

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	10	10	10	10	0	0	1	1	0

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Operativo Especialista, Piloto Remoto  
Pulso Flash | Cuchillo



## ZÁNGANO ESCLAVO

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor  
Pulso Eléctrico



## ZÁNGANO-Q

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	26

Equipo: Visor 360°  
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota, Reacción Total  
Ametralladora | Pulso Eléctrico



## IKADRON

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 5	7	11	10	13	1	6	1	2	9

Equipo: Bagaje, Repetidor  
Habilidades Esp.: G: Autotool  
2 Lanzallamas Ligeros, Pulso Flash | Pistola, Pulso Eléctrico

## Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC EXP	-	FIS	1	Exp	Antimaterial, CC
Arma CC Monofilo	-	12	1	Monofilo	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Arma CC	-				
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje		14	2	AP	
Modo Perforante	-				
Escopeta de Abordaje		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Modo Expansivo	-				
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanza-adhesivo		-	1	Adhesiva	No Letal
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
MediKit		-	1		No Letal
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión

## Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
SWORD-1	Brain Blast		0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum		0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster		+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity		0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask		0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.
UPGRADE	Maestro	Ases. IE	+3	-3	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: Inconsciente.