



Lista con switch

Force de Réponse Rapide Merovingienne ITS CODE: PCY5GDT0 PIN:[Abrir en Infinity Army]

database v.6.5.5

300/5

GRUPO 1 9 1



ANACONDA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	IL
10 - 10	16	13	16	13	6	6	2	7	62

Equipo: DE: Sistema de Escape, ECM
Habilidades Esp.: Tripulado, V: Coraje

Spitfire + Lanzallamas Lig. Panzerfaust | Arma CC



OPERADOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	13	1	3	1	2	-

Habilidades Esp.: V: Coraje

Spitfire | Pistola, Cuchillo



CHASSEUR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	14	11	13	13	0	0	1	2	20

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería, Sexto Sentido N1

Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



CHASSEUR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	14	11	13	13	0	0	1	2	20

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Sexto Sentido N1

Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



DOZER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	14

Equipo: Dispositivo Control Traktor Mul

Habilidades Esp.: Ingeniero, V: Coraje

Fusil, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



TRAKTOR MUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
10 - 10	8	10	9	12	2	0	1	4	5

Equipo: Bagaje, Barreminas

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Pulso Eléctrico



CHASSEUR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	14	11	13	13	0	0	1	2	20

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería, Sexto Sentido N1

Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



CHASSEUR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	14	11	13	13	0	0	1	2	20

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Sexto Sentido N1

Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



ZUAVO Sanitario

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	13	2	0	1	2	22

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Despliegue Mecanizado, Sanitario, V: Coraje

Fusil, D.E.P. | Pistola de Asalto, Cuchillo



TRAKTOR MUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
10 - 10	8	10	9	12	2	0	1	4	5

Equipo: Bagaje, Barreminas

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Pulso Eléctrico



SWITCH

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	13	0	0	1	2	14

Equipo: Disp. Hacker Asesino, Holoproector N1

Habilidades Esp.: Sigilo

2 E/Mitter | 2 Pistola Aturdidoras, Cuchillo

GRUPO 2 7 1



MÉTRO Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	8

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Multiterreno, Teniente

Fusil | Pistola, Cuchillo



MÉTRO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	8

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Multiterreno

Fusil | Pistola, Cuchillo



MÉTRO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	19

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Multiterreno

Ametralladora | Pistola, Cuchillo



MÉTRO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	11

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje Limitado, Fireteam: Core, Infiltración Inferior, Multiterreno

Fusil, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



MÉTRO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	8

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Multiterreno

Fusil | Pistola, Cuchillo



MÉTRO Sanitario

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	10

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Multiterreno, Sanitario

Fusil | Pistola, Cuchillo



PARA-COMMANDO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	11	14	2	0	1	2	31

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, DA: Paracaidismo

Ametralladora | Pistola, Cuchillo



WARCOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	10	9	11	13	0	0	1	2	3

Equipo: Aerocam

Habilidades Esp.: Reportero N1

Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D Arma CC	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
D.E.P.		14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (1)
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
E[Mitter		13	1	E/M2	
Fusil		13	3	N	Fuego de Supresión
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Panzerfaust		14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (2)
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pistola de Asalto		13	4 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
SWORD-1	Brain Blast	Ases.	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum	Ases.	0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster	Ases.	+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity	Ases.	0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask	Ases.	0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.