



## Lista2

Yu Jing ITS CODE: SXYXMPL5 PIN: L1662 - ShadowGuti

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

298/5

## GRUPO 1 10 1



## SÜ-JIÀN

IP

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S
20 - 5	8	12	14	13	5	6	2	3

**Habilidades Esp.:** Fireteam: Dúo, G: Presencia Remota, Kinematika N2, Multiterreno, Transmutación Mecánica, Trepas Plus, V: Sin Incapacidad por Herida



## FORMA DE COMBATE

IP

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S
10 - 5	16	14	14	13	5	6	2	5

**Habilidades Esp.:** Fireteam: Dúo, G: Presencia Remota, Transmutación Mecánica, V: Sin Incapacidad por Herida

Escopeta Pesada, Lanzallamas Lig. Panzerfaust | Pistola Pesada, Cuchillo



## SHINOBU

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S
10 - 10	25	11	13	14	1	3	1	2

**Habilidades Esp.:** Artes Marciales N5, CO: Camuflaje TO, Infiltración Superior, Kinematika N2, Multiterreno

Fusil Combi, Nanopulser, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC Monofilo



## GÜILÁNG

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S
10 - 10	14	11	12	14	1	0	1	2

**Equipo:** Repetidor de Posición, Visor Multiespectral N1

**Habilidades Esp.:** CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



## KEISOTSU Hacker

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S
10 - 10	14	10	10	12	1	0	1	2

**Equipo:** Dispositivo de Hacker

**Habilidades Esp.:** V: Coraje

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



## YÁOZǎO

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1

**Habilidades Esp.:** CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



## KUANG SHI

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2

**Equipo:** Biolocalizador

**Habilidades Esp.:** Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



## Yaókòng HŪSŌNG

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3

**Equipo:** Visor 360°

**Habilidades Esp.:** G: Presencia Remota, Reacción Total

Ametralladora | Pulso Eléctrico



## GÜILÁNG

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S
10 - 10	14	11	12	14	1	0	1	2

**Equipo:** Visor Multiespectral N1

**Habilidades Esp.:** CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



## HSIEN Teniente

IP

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S
10 - 10	19	14	14	14	4	6	2	2

**Equipo:** Visor Multiespectral N2

**Habilidades Esp.:** Artes Marciales N1, Teniente

Ametralladora, Nanopulser | Pistola, Arma CC AP



## MECA-INGENIERO

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S
10 - 10	14	11	10	13	1	0	1	2

**Habilidades Esp.:** Ingeniero

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



## GUARDIA CELESTIAL

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S
10 - 10	14	11	10	14	1	3	1	2

**Equipo:** Dispositivo Control Kuang Shi

Fusil Combi + Lanzagranadas Lig. Humo | Pistola, Cuchillo

## GRUPO 2 1 1



## SHAOLIN

WB

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S
10 - 10	22	9	13	14	1	0	1	2

**Habilidades Esp.:** Artes Marciales N3, Kinematika N1, Tropa Religiosa

Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC Shock

## Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma CC Monofilo	-	12	1	Monofilo	CC
Arma CC Shock	-	FIS	1	Shock	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D Arma CC	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta Pesada Modo Expansivo		15	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta Pesada Modo Perforante		15	2	AP	
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzagranadas Lig. de Humo		-	1	Humo	Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Panzerfaust		14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (2)
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Pesada		14	2 (1 en CC)	Shock	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable

## Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	H	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	H	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	H	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	H	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
GADGET-1	Fairy Dust	H	-	-	-	1	IP	Orden Completa	2 Turnos. Todas las IPs obtienen los MODs de Firewall.
GADGET-1	Ganzúa	H	0	0	-	1	-	Hab. Corta	Peana con peana. Permite abrir/activar escenografía de Seguridad.
GADGET-1	Salto Controlado	H	-	-	-	1		Orden Completa	Turno. MOD de +3 a FIS de todas las tropas que ejecutan Salto de Combate.
GADGET-2	Disparo Asistido	H	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. La miniatura objetivo gana Puntería N2.
GADGET-2	Reacción Mejorada	H	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. El objetivo obtiene R 2 en ORA.
SHIELD-1	Exorcismo	H	0	-3	18	2	TAG Poseído	Hab. Corta	Cancela el estado Poseído. Mun. Esp. DT.
SHIELD-1	Hackear Aerotransportes	H	-6	-	-	1	-	ORA	Tirada Enfrentada contra FIS de tropa que efectúa un Salto de Combate. Aplica la regla de Dispersión.
SHIELD-1	U-Turn	H	-	-3	-	1	Mun. Esp. Guiada	ORA	MOD acumulativo a los Ataques con Mun. Esp. Guiada.
SWORD-1	Brain Blast	H	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.

H: Dispositivo de Hacker