



## Kareth Lista A

PanOceania ITS CODE: AALXM6GC PIN: M6780 - KarethRahl

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

## GRUPO 1 10



## FUSILERO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



## FUSILERO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



## AQUILA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
10 - 10	15	15	14	13	4	6	2	2	62

Equipo: Visor Multiespectral N3

Ametralladora | Pistola, Arma CC Shock



## TRAUMA-DOC

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	14

Equipo: MediKit  
Habilidades Esp.: Médico

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



## PALBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



## MULEBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4	8

Equipo: Bagaje, Barreminas, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Pulso Eléctrico



## FUSILERO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



## PADRE-CABALLERO Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
10 - 10	23	14	14	13	5	9	2	2	50

Habilidades Esp.: Embestida, Kinematika N1, Teniente, Tropa Religiosa

Spitfire | Pistola Breaker, Arma CC DA



## NISSE

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	14	13	12	13	3	0	1	2	34

Equipo: Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Multiterreno

F. de Francotirador MULTI | Pistola, Cuchillo



## PALBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



## MULEBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4	8

Equipo: Bagaje, Barreminas, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Pulso Eléctrico



## CROC MAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	14	12	12	13	1	0	1	2	32

Equipo: Repetidor de Posición, Visor X

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo

## GRUPO 2 2 2



## COMANDO AKAL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	15	13	11	13	2	0	1	2	24

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate, Tropa Religiosa

Fusil Combi + E/Mitter | Pistola, Arma CC E/M



## WARCOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	10	9	11	13	0	0	1	2	3

Equipo: Aerocam

Habilidades Esp.: Reportero N1

Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo



## REGULAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	13	0	0	1	2	14

Habilidades Esp.: Minador, Sensor, Terreno Selvático

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



## SWITCH

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	13	0	0	1	2	14

Equipo: Disp. Hacker Asesino, Holoproector N1

Habilidades Esp.: Sigilo

2 E/Mitter | 2 Pistola Aturdidoras, Cuchillo

## Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma CC E M	-	FIS	1	N+E/M	CC
Arma CC Shock	-	FIS	1	Shock	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
E Mitter		13	1	E/M2	
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador MULTI		15	2	AP	MULTI Media
Modo Perforante					
Fusil de Francotirador MULTI		15	1	Aturdidora	MULTI Media, No Letal
Modo Aturdidor					
Fusil de Francotirador MULTI		15	2	DA	Antimaterial, MULTI Media
Modo Antimaterial					
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pistola Breaker		12	2 (1 en CC)	Breaker	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión

## Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
SWORD-1	Brain Blast	Ases.	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum	Ases.	0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster	Ases.	+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity	Ases.	0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask	Ases.	0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.