



Liste ft bis

Órdenes Militares ITS CODE: 77BPYBYM PIN: I5553 - Marduck

[Abrir en Infinity Army]

300/5



database v.6.5.5

GRUPO 1 10 3



CABALLERO HOSPITALARIO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
10 - 10	21	14	14	13	4	6	2	2	41

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Core, Tropa Religiosa
Ametralladora | Pistola, Arma CC AP



CABALLERO MAGISTRAL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
10 - 10	22	12	14	12	3	3	2	2	22

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Hiperdinámica N1, Tropa Religiosa
Panzerfaust, Escopeta Ligera | Pistola, Arma CC AP



CABALLERO MAGISTRAL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
10 - 10	22	12	14	12	3	3	2	2	22

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Hiperdinámica N1, Tropa Religiosa
Panzerfaust, Escopeta Ligera | Pistola, Arma CC AP



FUSILERO Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Teniente
Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



PALBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor
Pulso Eléctrico



SARGENTO ESP.

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	15	12	10	13	1	0	1	2	17

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa
Fusil Combi + AUXBOT_1 | Pistola, Cuchillo



AUXBOT_1

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	10	10	11	0	3	1	1	4

Habilidades Esp.: G: Sincronizado
Lanzallamas Pesado | Pulso Eléctrico



CABALLERO HOSPITALARIO Médico

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
10 - 10	21	14	14	13	4	6	2	2	41

Equipo: MediKit
Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Core, Médico, Tropa Religiosa
Fusil MULTI | Pistola, Arma CC AP



CABALLERO MAGISTRAL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
10 - 10	22	12	14	12	3	3	2	2	22

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Hiperdinámica N1, Tropa Religiosa
Panzerfaust, Escopeta Ligera | Pistola, Arma CC AP



FUSILERO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10

Habilidades Esp.: Fireteam: Core
Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



TRAUMA-DOC

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	14

Equipo: MediKit
Habilidades Esp.: Médico
Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



SARGENTO ESP.

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	15	12	10	13	1	0	1	2	27

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Infiltración, Observador de Artillería, Tropa Religiosa
Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2 2 2



SARGENTO ESP.

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	15	12	10	13	1	0	1	2	33

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Infiltración, Tropa Religiosa
Fusil de Francotirador MULTI | Pistola, Cuchillo



TECH-BEE

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	12	11	10	12	0	0	1	2	5

Habilidades Esp.: Asistente Remoto Nivel 1, Operativo Especialista
Pulso Flash | Pistola, Cuchillo



DOMINICO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	16	13	11	13	2	3	1	2	30

Equipo: Visor Multiespectral N2
Habilidades Esp.: Tropa Religiosa
Fusil de Francotirador MULTI, Nanopulser | Pistola, Arma CC



WARCOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	10	9	11	13	0	0	1	2	3

Equipo: Aerocam
Habilidades Esp.: Reportero N1
Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador MULTI Modo Aturdidor		15	1	Aturdidora	MULTI Media, No Letal
Fusil de Francotirador MULTI Modo Antimaterial		15	2	DA	Antimaterial, MULTI Media
Fusil de Francotirador MULTI Modo Perforante		15	2	AP	MULTI Media
Fusil MULTI Modo Antimaterial		13	1	DA	Antimaterial, MULTI Ligera
Fusil MULTI Modo Ráfaga		13	3	AP/Shock	Fuego de Supresión, MULTI Ligera
Fusil MULTI Modo Aturdidor		13	1	Aturdidora	MULTI Ligera, No Letal
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Panzerfaust		14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (2)
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable