

**Tohaa****ITS CODE: CCGK457W PIN: N1026 - spears**

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

300/6**GRUPO 1** 10 1**Escuadrilla GORGOS Periférico Chaksa A**

TAG

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	18	14	16	13	7	9	3	7	86

Equipo: Armadura Simbionte, ECM Avanzado

Habilidades Esp.: Kinematika N1

Spitfire AP, Flammenspeer, Pulzar + 1 Periférico Chaksa A | Arma CC Viral

**Armadura Simbionte Inactiva**

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	15	12	11	13	1	0	1	2	0

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Operativo Especialista

Spitfire, Pulzar +1 Periférico Chaksa (A/B) | Pistola, Cuchillo

**PERIFÉRICO CHAKSA**

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	12	11	12	11	0	0	1	2	7

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Sincronizado

Escopeta Lig. Granadas Aturdidoras | Pistola, Cuchillo

**KAELTAR**

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	15

Habilidades Esp.: Disciplina Corahtar N1, Fireteam: Triada

Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioBombs | Pistola, Pulso Eléctrico

**MAKAUL**

WB

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2

Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral

**CENTINELA KAAURI**

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	12	11	10	13	0	3	1	1	12

Equipo: Visor Biométrico N2, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Sexto Sentido N2

Subfusil, 2 Nanopulsers, Nulificador | Pistola, Pulso Eléctrico

**KAMAEI Teniente**

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	12

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Teniente

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo

**KAELTAR**

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	21

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahtar N1, Fireteam: Triada

Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico

**SUKEUL**

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	35

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1

**Armadura Simbionte Inactiva**

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	13	10	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1

Ametralladora, Cargas-D | Pistola, Pistola Breaker, Cuchillo

**GAO-RAEL**

IM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	16	12	12	14	2	3	1	2	31

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada

**Armadura Simbionte Inactiva**

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	12	11	14	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada

F. de Francotirador | Pistola, Arma CC

**PRECEPTOR KERAIL**

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	14	11	11	13	1	3	1	2	20

Equipo: Armadura Simbionte

**Armadura Simbionte Inactiva**

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	10	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Subfusil, Granada de Humo + 1 SimbioBestia Surda | Pistola, Pulso Eléctrico

**SIMBIOBESTIAS SURDA**

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	22	8	15	10	0	3	1	3	8

Habilidades Esp.: G: Sincronizado, Hiperdinámica N1, Kinematika N2, Súper-Salto, V: Tenaz

Pulzar | Arma CC Viral

**IGAO**

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	11	13	13	0	3	1	2	25

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, CO: Camuflaje, I-khol N1, Infiltración, Kinematika N1, Multiterreno

Escopeta de Abordaje, Granadas Aturdidoras | Pistola, Arma CC DA

GRUPO 2 1 1**AUXILIAR CHAKSA**

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	11	12	13	0	0	1	2	25

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: Neurocinética, V: Coraje

Ametralladora | Pistola, Arma CC

**DELEGADO DIPLOMÁTICO**

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	12	10	10	13	0	0	1	2	5

Habilidades Esp.: I-khol N1, Operativo Especialista

Nanopulser, Pulso Flash | Pistola, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma CC Viral	-	FIS	1	Viral	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D Arma CC	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje Modo Perforante		14	2	AP	
Escopeta de Abordaje Modo Expansivo		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Flammenspeer Modo Impacto		15	1	Fuego	Desechable (2)
Flammenspeer Modo Expansivo		14	1	Fuego	Desechable (2), Plantilla Terminal (Circular)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador		15	2	Shock	
Granada Aturdidora		13	1	Aturdidora	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular), No Letal
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Granada Eclipse		-	1	Eclipse	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Nulificador	-	-	1		
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Breaker		12	2 (1 en CC)	Breaker	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Pulzar	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
SimbioBombs	-				
Spitfire AP		14	4	AP	Fuego de Supresión
Subfusil Modo Perforante		13	3	AP	Fuego de Supresión
Subfusil Modo Shock		13	3	Shock	Fuego de Supresión
SymbioMate	-				