



Interplanetary 1

Fuerza de Contacto Única ITS CODE: NBJE4NDK PIN: I6604 - gamma ray

[Ver en Infinity Army]

299/5



database v.6.5.5

GRUPO 1 10



RODOK

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	15	12	12	13	2	3	1	2	27

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Core, Morat, Súper-Salto

Ametralladora | Pistola, Cuchillo



RODOK

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	15	12	12	13	2	3	1	2	28

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Core, Morat, Súper-Salto

Lanzamisiles, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



RODOK Sanitario

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	15	12	12	13	2	3	1	2	21

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Core, Morat, Sanitario, Súper-Salto

Escopeta de Abordaje, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



RODOK Sanitario

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	15	12	12	13	2	3	1	2	21

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Core, Morat, Sanitario, Súper-Salto

Escopeta de Abordaje, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



NEXUS Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	11	13	1	3	1	2	16

Habilidades Esp.: Hiperdinámica N1, Operativo Especialista, Teniente, V: Coraje

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



LEGADO UMBRA hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 5	21	12	13	14	1	3	1	2	43

Equipo: Dispositivo de Hacker Plus
Habilidades Esp.: Artes Marciales N4, CO: Mimetismo, Desp. Avanzado N1, Kinematika N1, V: Sin Incapacidad por Herida

Escopeta de Abordaje, Pulso Flash | Pistola, Arma CC DA



MED-TEC ÓBSIDON MEDCANOIDE

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	10	14	1	0	1	3	23

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Ingeniero, Médico

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



ZÁNGANO ESCLAVO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



ZÁNGANO ESCLAVO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



IKADRON

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 5	7	11	10	13	1	6	1	2	9

Equipo: Bagaje, Repetidor
Habilidades Esp.: G: Autotool

2 Lanzallamas Ligeros, Pulso Flash | Pistola, Pulso Eléctrico



IKADRON

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 5	7	11	10	13	1	6	1	2	9

Equipo: Bagaje, Repetidor
Habilidades Esp.: G: Autotool

2 Lanzallamas Ligeros, Pulso Flash | Pistola, Pulso Eléctrico



LEGADO UMBRA hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 5	21	12	13	14	1	3	1	2	43

Equipo: Dispositivo de Hacker Plus
Habilidades Esp.: Artes Marciales N4, CO: Mimetismo, Desp. Avanzado N1, Kinematika N1, V: Sin Incapacidad por Herida

Escopeta de Abordaje, Pulso Flash | Pistola, Arma CC DA

GRUPO 2 4



ZÁNGANO-Q

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	26

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota, Reacción Total

Ametralladora | Pulso Eléctrico



UNIDRON

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	5	11	10	12	1	6	1	2	15

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, G: Autotool, Observador de Artillería, V: Tenaz

Carabina de Plasma | Pistola, Pulso Eléctrico



ZÁNGANO-R

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota

Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



ÍMETRON

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
0 - 0	0	0	12	0	0	3	1	2	4

Equipo: Baliza IA

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Carabina de Plasma <i>Modo Impacto</i>		14	2	Plasma	
Carabina de Plasma <i>Modo Expansivo</i>		13	2	Plasma	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje <i>Modo Expansivo</i>		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta de Abordaje <i>Modo Perforante</i>		14	2	AP	
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Lanzamisiles <i>Modo Antitanque</i>		14	1	AP+Exp	Antimaterial
Lanzamisiles <i>Modo Expansivo</i>		14	1	Exp	Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Sniffer	-	-	-		Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	H+	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	H+	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	H+	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	H+	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
CLAW-2	Expulsión	H+	0	0	13	1	TAG Tripulado	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto.
CLAW-2	Oblivion	H+	0	0	16	1	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado
GADGET-1	Fairy Dust	H+	-	-	-	1	IP	Orden Completa	2 Turnos. Todas las IPs obtienen los MODs de Firewall.
GADGET-1	Ganzúa	H+	0	0	-	1	-	Hab. Corta	Peana con peana. Permite abrir/activar escenografía de Seguridad.
GADGET-1	Salto Controlado	H+	-	-	-	1		Orden Completa	Turno. MOD de +3 a FIS de todas las tropas que ejecutan Salto de Combate.
GADGET-2	Disparo Asistido	H+	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. La miniatura objetivo gana Puntería N2.
GADGET-2	Reacción Mejorada	H+	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. El objetivo obtiene R 2 en ORA.
SHIELD-1	Exorcismo	H+	0	-3	18	2	TAG Poseído	Hab. Corta	Cancela el estado Poseído. Mun. Esp. DT.
SHIELD-1	Hackear Aerotransportes	H+	-6	-	-	1	-	ORA	Tirada Enfrentada contra FIS de tropa que efectúa un Salto de Combate. Aplica la regla de Dispersión.
SHIELD-1	U-Turn	H+	-	-3	-	1	Mun. Esp. Guiada	ORA	MOD acumulativo a los Ataques con Mun. Esp. Guiada.
SHIELD-2	Rompeolas	H+	0	-6	-	1	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Anula Ataque de Hackeo.
SWORD-1	Brain Blast	H+	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask	H+	0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.
UPGRADE	Ruido Blanco	H+	0	0	-	1		Hab. Corta/ ORA	Turno. Retroalimentación. Zona de Hackeo. Reflectante: Plantilla Circular sin LDT para Visores Multiespectrales.
UPGRADE	Sucker Punch	H+	0	-3	16	1	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST. Cat. IE.

H+: Dispositivo de Hacker Plus