



Interplanetario B

Ejército de Choque de Acontecimiento ITS CODE: TX4J9YTT PIN: B9455

300/6

En Infinity Army] database v.6.5.5

GRUPO 1 6 1



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	17	12	12	13	2	3	1	2	39
									0.5

Equipo: Dispositivo de Hacker

Habilidades Esp.: Terreno Selvático

Escopeta de Abordaje, Nanopulser + 2 Devabots Caribdis | Pistola, Arma CC E/M



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	10	10	11	0	3	1	2	7

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: G: Sincronizado, Terreno Selvático

Lanzallamas Pesado | Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8
									0

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota

Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	13	12	12	14	1	0	1	2	27
									0.5

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, V: Tenaz

Escopeta de Abordaje, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	7	12	10	13	1	3	1	4	27

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: Despliegue Mecanizado, G: Presencia Remota

Spitfire + AUXBOT_3 | Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	10	8	11	0	3	1	1	4
									-

Habilidades Esp.: Despliegue Mecanizado, G: Sincronizado

Lanzallamas Pesado | Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	TAG
15 - 10	17	15	15	12	6	6	3	6	85
									2

Equipo: ECM

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota, Terreno Selvático, Trepas Plus

Ametralladora, Lanzallamas Pesado, Minas Antipersona | Arma CC AP



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
10 - 10	12	10	10	10	0	0	1	1	0

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Operativo Especialista, Piloto Remoto

Pulso Flash | Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8
									0

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota

Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	12	11	10	12	0	0	1	2	5
									0

Habilidades Esp.: Asistente Remoto Nivel 1, Operativo Especialista

Pulso Flash | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2 7



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	14
									0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Médico

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	12	1	3	1	2	15
									0

Habilidades Esp.: Ingeniero

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	13	0	0	1	2	10
									0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Terreno Selvático

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	13	0	0	1	2	10
									0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Teniente, Terreno Selvático

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	13	0	0	1	2	14
									0.5

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Minador, Sensor, Terreno Selvático

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	13	0	0	1	2	10
									0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Terreno Selvático

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	13	0	0	1	2	22
									1.5

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Terreno Selvático, Zapador

F. de Francotirador MULTI | Pistola, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma CC EIM	-	FIS	1	N+E/M	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje <i>Modo Expansivo</i>		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta de Abordaje <i>Modo Perforante</i>		14	2	AP	
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Antimaterial</i>		15	2	DA	Antimaterial, MULTI Media
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Perforante</i>		15	2	AP	MULTI Media
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Aturdidor</i>		15	1	Aturdidora	MULTI Media, No Letal
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Sniffer	-	-	-		Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	H	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	H	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	H	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	H	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
GADGET-1	Fairy Dust	H	-	-	-	1	IP	Orden Completa	2 Turnos. Todas las IPs obtienen los MODs de Firewall.
GADGET-1	Ganzúa	H	0	0	-	1	-	Hab. Corta	Peana con peana. Permite abrir/activar escenografía de Seguridad.
GADGET-1	Salto Controlado	H	-	-	-	1		Orden Completa	Turno. MOD de +3 a FIS de todas las tropas que ejecutan Salto de Combate.
GADGET-2	Disparo Asistido	H	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. La miniatura objetivo gana Puntería N2.
GADGET-2	Reacción Mejorada	H	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. El objetivo obtiene R 2 en ORA.
SHIELD-1	Exorcismo	H	0	-3	18	2	TAG Poseído	Hab. Corta	Cancela el estado Poseído. Mun. Esp. DT.
SHIELD-1	Hackear Aerotransportes	H	-6	-	-	1	-	ORA	Tirada Enfrentada contra FIS de tropa que efectúa un Salto de Combate. Aplica la regla de Dispersión.
SHIELD-1	U-Turn	H	-	-3	-	1	Mun. Esp. Guiada	ORA	MOD acumulativo a los Ataques con Mun. Esp. Guiada.
SWORD-1	Brain Blast	H	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum		0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster		+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity		0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask		0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.
UPGRADE	Maestro	Ases. IE	+3	-3	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: Inconsciente.

H: Dispositivo de Hacker