



Interplanetario A

Haqqislam ITS CODE: BE86T48Z PIN: L2552 - Nando

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

GRUPO 1 9 1 1



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	12	15	0	0	1	2	5

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa, V: Tenaz
Chain Rifle, E/Marat, Jammer, Granadas de Humo | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor
Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	12	10	14	2	0	1	2	16

Equipo: Holoproector N1
Habilidades Esp.: Teniente
Fusil + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	14	14	1	3	0	2	12

Fusil + Lanzallamas Ligero, Granadas | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	14	12	11	14	3	0	1	2	35

Equipo: Visor Multiespectral N2
Habilidades Esp.: Multiterreno, Regeneración
Ametralladora | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	14	12	11	14	2	0	1	2	25

Equipo: Visor X
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Tregar Plus, Tropa Religiosa
F. de Francotirador Viral | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	10	14	1	0	1	2	16

Equipo: MediKit
Habilidades Esp.: Médico Plus
Fusil + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor
Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	10	14	1	0	1	2	17

Habilidades Esp.: Ingeniero, V: Coraje
Fusil + Escopeta Lig. Cargas-D | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8

Equipo: Repetidor
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota
Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	21	11	12	15	1	0	1	2	31

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1, Multiterreno, Suplantación Base, Tropa Religiosa
Fusil + Escopeta Lig. Minas Antipersona, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
10 - 5	15	13	14	14	5	6	2	5	45

Habilidades Esp.: Minador, Sexto Sentido N1, Veterano N1
Lanzacohetes Pesado, Subfusil, Minas Antipersona | Pistola Pesada, Cuchillo

GRUPO 2 3 3 2



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	15	11	10	12	2	0	1	2	17

Equipo: Holoproector N2
Habilidades Esp.: □DA: Paracaidismo □0-G
Fusil AP | 2 Pistolas Breaker, Arma CC



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	14	1	3	1	2	20

Equipo: Disp. Hacker Asesino
Fusil de Precisión Shock, Cargas-D | Pistola Breaker, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	12	15	0	0	1	2	5

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa, V: Tenaz
Chain Rifle, E/Marat, Jammer, Granadas de Humo | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	25

Equipo: Visor 360°
Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Reacción Total
Ametralladora | Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	14	1	3	1	2	12

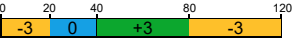
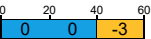
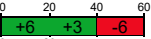


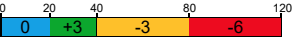
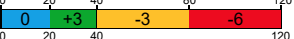




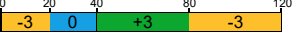

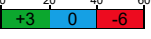

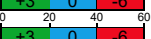


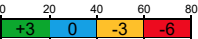
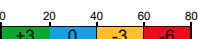
Fusil + Lanzallamas Ligero, Granadas | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	12	15	0	0	1	2	5

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa, V: Tenaz
Chain Rifle, E/Marat, Jammer, Granadas de Humo | Pistola, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D Arma CC	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
E Marat	-	13	1	E/M	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Fusil		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil AP		13	3	AP	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador Viral		15	2	Viral	
Fusil de Precisión Shock		13	3	Shock	Fuego de Supresión
Granada		13	1	N	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Jammer	-	13	1		Arma Técnica, Ataque Intuitivo, Estado: Aislado, Sin LDT, Zona de Control, Ataque de Comunicaciones
Lanzacohetes Pesado (Modo Expansivo)		14	2	Fuego	Plantilla Terminal (Circular)
Lanzacohetes Pesado (Modo Impacto)		15	2	Fuego	
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Breaker		12	2 (1 en CC)	Breaker	CC
Pistola Pesada		14	2 (1 en CC)	Shock	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Sniffer	-	-	-		Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control
Subfusil Modo Perforante		13	3	AP	Fuego de Supresión
Subfusil Modo Shock		13	3	Shock	Fuego de Supresión

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
SWORD-1	Brain Blast	Ases.	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum	Ases.	0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster	Ases.	+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity	Ases.	0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask	Ases.	0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.