



Lista B

Qapu Khalqi ITS CODE: SBA3LJQU PIN: U9405 - Dekens

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

300/6

GRUPO 1 10



GHULAM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	10	14	1	0	1	2	20

Habilidades Esp.: Fireteam: Core

Ametralladora | Pistola, Cuchillo



GHULAM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	10	14	1	0	1	2	17

Habilidades Esp.: Fireteam: Core

Lanzamisiles | Pistola, Cuchillo



LEILA SHARIF Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	14	1	3	1	2	20

Equipo: Disp. Hacker Asesino

Fusil de Precisión Shock, Cargas-D | Pistola Breaker, Cuchillo



KAMEEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4	8

Equipo: Bagaje, Barreminas, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Pulso Eléctrico



INGENIERO NAJJARUN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	10	14	1	0	1	2	17

Habilidades Esp.: Ingeniero, V: Coraje

Fusil + Escopeta Lig. Cargas-D | Pistola, Cuchillo



DJANBAZAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	11	14	3	0	1	2	31

Equipo: Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Multiterreno, Regeneración

F. de Francotirador | Pistola, Cuchillo



GHULAM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	10	14	1	0	1	2	12

Habilidades Esp.: Fireteam: Core

Fusil + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



GHULAM Médico Plus

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	10	14	1	0	1	2	16

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Médico Plus

Fusil + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



IGUANA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	16	14	16	13	6	6	2	7	71

Equipo: DE: Sistema Eyector, ECM, Repetidor

Habilidades Esp.: Tripulado

Ametralladora, Lanzallamas Pesado



OPERADOR IGUANA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	12	12	13	3	0	2	2	0

Ametralladora | Pistola, Cuchillo



HAFZA Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	14	2	0	1	2	16

Equipo: Holoproector N1

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Teniente

Fusil + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



NASMAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico

GRUPO 2 3 4 3



YUAN YUAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	19	9	14	13	0	0	1	2	8

Habilidades Esp.: Botín N1, DA: Salto de Combate Inferior

Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC Shock



YUAN YUAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	19	9	14	13	0	0	1	2	9

Habilidades Esp.: Botín N1, DA: Salto de Combate Inferior

Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC DA



REMOTO FANOUS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota

Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



WARCOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	10	9	11	13	0	0	1	2	3

Equipo: Aerocam

Habilidades Esp.: Reportero N1

Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo



YUAN YUAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	19	9	14	13	0	0	1	2	8

Habilidades Esp.: Botín N1, DA: Salto de Combate Inferior

Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



KAMEEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4	8

Equipo: Bagaje, Barreminas, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Pulso Eléctrico



REMOTO SHIHAB

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	25

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Reacción Total

Ametralladora | Pulso Eléctrico

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Dañ	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma CC Shock	-	FIS	1	Shock	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D Arma CC	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador		15	2	Shock	
Fusil de Precisión Shock		13	3	Shock	Fuego de Supresión
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Lanzamisiles Modo Expansivo		14	1	Exp	Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)
Lanzamisiles Modo Antitanque		14	1	AP+Exp	Antimaterial
MediKit		-	1		No Letal
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pistola Breaker		12	2 (1 en CC)	Breaker	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Sniffer	-	-	-		Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Dañ	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
SWORD-1	Brain Blast	Ases.	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum	Ases.	0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster	Ases.	+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity	Ases.	0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask	Ases.	0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.

Tabla de Botín N1

Tirada	Resultado	Tirada	Resultado
1-3	+1 BLI	12	Granadas E/M
4	Arma CC EXP	13	Arma CC E/M
5	Escopeta Ligera	14-15	+2 BLI
6	+4 BLI	16	Visor X
7	Granadas	17	Arma CC Monofil
8	Lanza-adhesivo	18	Fusil Combi
9	Lanzagranadas Lig.	19	Fusil AP
10	Lanzallamas Ligero	20	AutoMedikit
11	Panzerfaust		