



Int 2 con AD

Falange de Acero ITS CODE: KXR3P3ZB PIN: H3972 - pedrogz

[Abrir en Infinity Army]



300/5

database v.6.5.5

GRUPO 1 9



MACAÓN Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	21	12	13	15	2	3	1	2	38
									0.5

Equipo: DDO: Disruptor Óptico, MediKit

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Fireteam: Enomotarca, Kinematika N1, Médico, Teniente, V: Sin Incapacidad por Herida

Fusil Combi, Nanopulser, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC DA



FÉNIX

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	21	13	13	14	2	3	1	2	40
									2

Equipo: DDO: Disruptor Óptico

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Fireteam: Enomotarca, Kinematika N1, V: Sin Incapacidad por Herida

Lanzacohetes Pesado, Nanopulser, Granadas de Humo | Pistola Pesada, Arma CC DA



MIRMIDÓN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	21	12	13	13	2	0	1	2	16
									0

Equipo: DDO: Disruptor Óptico

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1

Chain Rifle, Nanopulser, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



MIRMIDÓN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	21	12	13	13	2	0	1	2	31
									1

Equipo: DDO: Disruptor Óptico

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1

Spitfire, Nanopulser, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



NETROD

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	WB
0 - 0	0	0	12	0	0	3	1	2	4
									0

Equipo: Baliza IA

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate

Pulso Eléctrico



NETROD

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	WB
0 - 0	0	0	12	0	0	3	1	2	4
									0

Equipo: Baliza IA

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate

Pulso Eléctrico



THORAKITES

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	14	12	11	13	3	0	1	2	12
									0

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa

Subfusil, Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



THORAKITES

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	14	12	11	13	3	0	1	2	12
									0

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa

Subfusil, Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



EKDROMOS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	19	12	13	14	2	0	1	2	29
									0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, DA: Salto de Combate, Súper-Salto

Fusil Combi, Nanopulser | Pistola, Arma CC DA

GRUPO 2 5



DIOMEDES

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	20	12	13	14	2	3	1	2	43
									0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, DA: Salto de Combate, Súper-Salto, V: Sin Incapacidad por Herida

Mk12, Nanopulser | Pistola de Asalto, Arma CC DA



THORAKITES

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	14	12	11	13	3	0	1	2	12
									0

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa

Subfusil, Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



THORAKITES

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	14	12	11	13	3	0	1	2	15
									1

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa

Subfusil, Lanzacohetes Lig. | Pistola, Cuchillo



THORAKITES Sanitario

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	14	12	11	13	3	0	1	2	14
									0

Equipo: MediKit, Visor 360°

Habilidades Esp.: Sanitario, Tropa Religiosa

Subfusil, Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



SGTO. TRASIMEDES

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	19	12	13	13	3	0	1	2	30
									0.5

Equipo: DDO: Disruptor Óptico, Visor 360°

Habilidades Esp.: Fireteam: Enomotarca, Tropa Especialista

Subfusil, Lanzacohetes Lig. Nanopulser, Granadas Flash | Pistola, Arma CC Shock

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma CC Shock	-	FIS	1	Shock	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Granada Eclipse		-	1	Eclipse	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante
Granada Flash		13	1	Flash	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Lanzacohetes Ligero (Modo Impacto)		14	2	Fuego	
Lanzacohetes Ligero (Modo Expansivo)		13	2	Fuego	Plantilla Terminal (Circular)
Lanzacohetes Pesado (Modo Impacto)		15	2	Fuego	
Lanzacohetes Pesado (Modo Expansivo)		14	2	Fuego	Plantilla Terminal (Circular)
MediKit		-	1		No Letal
Mk12		15	3	N	Fuego de Supresión
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola de Asalto		13	4 (1 en CC)	N	CC
Pistola Pesada		14	2 (1 en CC)	Shock	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión
Subfusil Modo Shock		13	3	Shock	Fuego de Supresión
Subfusil Modo Perforante		13	3	AP	Fuego de Supresión