



Lista IV Interplanetario B

Tohaa ITS CODE: T4L37AWO PIN: L4452 - Hengriel

298/6.5

[Abrir en Infinity Army]

database v.6.5.5

GRUPO 1



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	21	13	14	15	3	9	2	2	46
									+1

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, Kinematika N1, Mando Avanzado, Teniente



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	21	12	12	15	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, Mando Avanzado, Teniente
Fusil Combi Breaker, Panzerfaust, Nanopulser | Pistola Viral, Arma CC Shock



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	15
									0

Habilidades Esp.: Disciplina Corahhtar N1, Fireteam: Triada
Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioBombs | Pistola, Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	16	12	12	14	2	3	1	2	31
									1

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	12	11	14	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada
F. de Francotirador | Pistola, Arma CC



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	14	1	0	1	2	22
									0

Equipo: MediKit
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Ingeniero, Médico
Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	15	12	11	13	1	3	2	2	39
									2

Equipo: Armadura Simbionte, Nanopantalla
Habilidades Esp.: V: Coraje



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	15	12	11	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte
Spitfire + 1 Periférico Chaksa | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
15 - 10	12	11	12	11	0	0	1	2	4
									-

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Sincronizado
Lanzallamas Pesado | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	11	12	13	0	0	1	2	25
									1

Equipo: Visor 360°
Habilidades Esp.: Neurocinética, V: Coraje
Ametralladora | Pistola, Arma CC



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	35
									1.5

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	13	10	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1
Ametralladora, Cargas-D | Pistola, Pistola Breaker, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	21
									0.5

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahhtar N1, Fireteam: Triada
Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	16
									0.5

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada
F. de Francotirador | Pistola, Cuchillo



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	12	10	11	13	0	0	1	2	3
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor, Hiperdinámica N1
Pulso Eléctrico



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	17	12	12	13	3	0	1	2	27
									0

Equipo: Armadura Simbionte
Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	17	12	11	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte
Escopeta de Abordaje, Cargas-D | Pistola, Arma CC

GRUPO 2



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13
									0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2
Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC DA



MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	12	10	10	13	0	0	1	2	5
									0

Habilidades Esp.: I-khol N1, Operativo Especialista
Nanopulser, Pulso Flash | Pistola, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma CC Shock	-	FIS	1	Shock	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje <i>Modo Expansivo</i>		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta de Abordaje <i>Modo Perforante</i>		14	2	AP	
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil Combi Breaker		13	3	Breaker	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador		15	2	Shock	
Granada Eclipse		-	1	Eclipse	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
MediKit		-	1		No Letal
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Panzerfaust		14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (2)
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Breaker		12	2 (1 en CC)	Breaker	CC
Pistola Viral		12	2 (1 en CC)	Viral	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
SimbioBombs	-				
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión
SymbioMate	-				