



Lista 1 Interplanetario

Haqqislam ITS CODE: YL3R79DC PIN: U8065 - jsuso

[Abrir en Infinity Army]

300/5

database v.6.5.5

GRUPO 1 10



HAFZA Teniente										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL	
10 - 10	14	12	10	14	2	0	1	2	16	0
Equipo: Holoprojector N1 Habilidades Esp.: Teniente Fusil + Escopeta Lig. Pistola, Cuchillo										



DJANBAZAN										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM	
10 - 5	14	12	11	14	3	0	1	2	35	1.5
Equipo: Visor Multiespectral N2 Habilidades Esp.: Multiterreno, Regeneración Ametralladora Pistola, Cuchillo										



HAWWA' Hacker										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT	
10 - 10	13	11	11	14	1	0	1	2	26	0.5
Equipo: Disp. Hacker de Asalto Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno Escopeta de Abordaje, Cargas-D Pistola, Cuchillo										



ZHAYEDAN										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL	
10 - 10	15	12	11	14	2	3	1	2	31	0
Equipo: AutoMediKit Habilidades Esp.: Puntería N2, Veterano N1 Fusil Breaker + Escopeta Lig. Pistola, Cuchillo										



NAFFATÙN										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL	
10 - 10	13	11	11	14	1	3	1	2	13	0
Fusil + Lanzallamas Pesado Pistola, Cuchillo										



NAFFATÙN										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL	
10 - 10	13	11	11	14	1	3	1	2	13	0
Fusil + Lanzallamas Pesado Pistola, Cuchillo										



NAFFATÙN										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL	
10 - 10	13	11	11	14	1	3	1	2	13	0
Fusil + Lanzallamas Pesado Pistola, Cuchillo										



FIDAY										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT	
10 - 10	21	11	12	15	1	0	1	2	31	0
Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1, Multiterreno, Suplantación Base, Tropa Religiosa Fusil + Escopeta Lig. Minas Antipersona, Granadas de Humo Pistola, Arma CC AP, Cuchillo										



GHULAM Médico Plus										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL	
10 - 10	13	11	10	14	1	0	1	2	16	0
Equipo: MediKit Habilidades Esp.: Médico Plus Fusil + Escopeta Lig. Pistola, Cuchillo										



NASMAT										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3	0
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor Pulso Eléctrico										



NASMAT										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3	0
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor Pulso Eléctrico										



RAGIK										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM	
10 - 5	14	12	12	15	2	0	1	2	32	1.5
Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate, Tropa Religiosa, V: Tenaz Spitfire Pistola, Arma CC										

GRUPO 2 2 4 4



LASIQ										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM	
10 - 5	14	12	11	14	2	0	1	2	25	1.5
Equipo: Visor X Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Tregar Plus, Tropa Religiosa F. de Francotirador Viral Pistola, Cuchillo										



FARZAN										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT	
10 - 10	15	12	11	14	0	0	1	2	23	0
Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Tropa Religiosa Escopeta de Abordaje, Minas Antipersona Pistola, Cuchillo										



MUTTAWI'AH										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL	
10 - 10	13	11	12	15	0	0	1	2	5	0
Habilidades Esp.: Tropa Religiosa, V: Tenaz Chain Rifle, E/Marat, Jammer, Granadas de Humo Pistola, Cuchillo										



MUTTAWI'AH										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL	
10 - 10	13	11	12	15	0	0	1	2	5	0
Habilidades Esp.: Tropa Religiosa, V: Tenaz Chain Rifle, E/Marat, Jammer, Granadas de Humo Pistola, Cuchillo										



MUTTAWI'AH										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL	
10 - 10	13	11	12	15	0	0	1	2	5	0
Habilidades Esp.: Tropa Religiosa, V: Tenaz Chain Rifle, E/Marat, Jammer, Granadas de Humo Pistola, Cuchillo										



MUTTAWI'AH										
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL	
10 - 10	13	11	12	15	0	0	1	2	5	0
Habilidades Esp.: Tropa Religiosa, V: Tenaz Chain Rifle, E/Marat, Jammer, Granadas de Humo Pistola, Cuchillo										

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Dañ	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D Arma CC	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje Modo Expansivo		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta de Abordaje Modo Perforante		14	2	AP	
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
E Marat	-	13	1	E/M	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Fusil		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil Breaker		13	3	Breaker	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador Viral		15	2	Viral	
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Jammer	-	13	1		Arma Técnica, Ataque Intuitivo, Estado: Aislado, Sin LDT, Zona de Control, Ataque de Comunicaciones
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Dañ	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	A	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	A	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	A	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	A	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
CLAW-2	Expulsión	A	0	0	13	1	TAG Tripulado	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto.
CLAW-2	Oblivion	A	0	0	16	1	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado
CLAW-3	Basilisco	A	0	0	13	3	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Carbonita	A	+3	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Control Total	A	0	0	16	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS.

A: Disp. Hacker de Asalto