



Liste A

Yu Jing ITS CODE: 5RJMLDPU PIN: V6946 - Zergash

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

GRUPO 1 10 4



SÜ-JIÀN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
20 - 5	8	12	14	13	5	6	2	3	59
									2

Habilidades Esp.: Fireteam: Dúo, G: Presencia Remota, Kinematika N2, Multiterreno, Transmutación Mecánica, Trepas Plus, V: Sin Incapacidad por Herida



FORMA DE COMBATE

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 5	16	14	14	13	5	6	2	5	

Habilidades Esp.: Fireteam: Dúo, G: Presencia Remota, Transmutación Mecánica, V: Sin Incapacidad por Herida

Spitfire, Lanzallamas Lig. Panzerfaust | Pistola Pesada, Cuchillo



KUANG SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	5
									0

Equipo: Biolocalizador

Habilidades Esp.: Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



KUANG SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	5
									0

Equipo: Biolocalizador

Habilidades Esp.: Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



MECA-INGENIERO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	10	13	1	0	1	2	15
									0

Habilidades Esp.: Ingeniero

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



PANGGULING

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4	8
									0

Equipo: Bodega, Barreminas, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Pulso Eléctrico



SOLDADO TIGRE

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	15	13	12	14	2	0	1	2	27
									0

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate Multiterreno, CO: Mimetismo

Fusil Combi + Lanzallamas Lig. | Pistola, Cuchillo



GUARDIA CELESTIAL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	10	14	1	3	1	2	13
									0.5

Equipo: Dispositivo Control Kuang Shi

Fusil Combi + Lanzagranadas Lig. Humo | Pistola, Cuchillo



KUANG SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	5
									0

Equipo: Biolocalizador

Habilidades Esp.: Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



KUANG SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	5
									0

Equipo: Biolocalizador

Habilidades Esp.: Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



YÁOZǎO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



PANGGULING

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4	8
									0

Equipo: Bodega, Barreminas, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Pulso Eléctrico

GRUPO 2 8 2 2



Yaókòng HŪSǒNG

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	25
									1

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Reacción Total

Ametralladora | Pulso Eléctrico



Yaókòng HŪSǒNG

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	25
									1

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Reacción Total

Ametralladora | Pulso Eléctrico



RUI SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	7	12	10	13	0	6	1	4	20
									1

Equipo: Repetidor, Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Spitfire | Pulso Eléctrico



SHAOLIN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	9	13	14	1	0	1	2	5
									0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1, Tropa Religiosa

Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC Shock



SHAOLIN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	9	13	14	1	0	1	2	5
									0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1, Tropa Religiosa

Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC Shock



ZHANSHI Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	10	13	1	0	1	2	19
									0.5

Equipo: Dispositivo de Hacker

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



ZHANSHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	10	13	1	0	1	2	11
									0

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



ZHANSHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	10	13	1	0	1	2	11
									0

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



ZHANSHI Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	10	13	1	0	1	2	11
									0

Habilidades Esp.: Teniente

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



Zhanshi YÍSHĒNG

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	10	13	1	0	1	2	15
									0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Médico

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC Shock	-	FIS	1	Shock	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D Arma CC	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzagranadas Lig. de Humo		-	1	Humo	Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
MediKit		-	1		No Letal
Panzerfaust		14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (2)
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Pesada		14	2 (1 en CC)	Shock	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	H	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	H	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	H	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	H	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
GADGET-1	Fairy Dust	H	-	-	-	1	IP	Orden Completa	2 Turnos. Todas las IPs obtienen los MODs de Firewall.
GADGET-1	Ganzúa	H	0	0	-	1	-	Hab. Corta	Peana con peana. Permite abrir/activar escenografía de Seguridad.
GADGET-1	Salto Controlado	H	-	-	-	1	-	Orden Completa	Turno. MOD de +3 a FIS de todas las tropas que ejecutan Salto de Combate.
GADGET-2	Disparo Asistido	H	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. La miniatura objetivo gana Puntería N2.
GADGET-2	Reacción Mejorada	H	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. El objetivo obtiene R 2 en ORA.
SHIELD-1	Exorcismo	H	0	-3	18	2	TAG Poseído	Hab. Corta	Cancela el estado Poseído. Mun. Esp. DT.
SHIELD-1	Hackear Aerotransportes	H	-6	-	-	1	-	ORA	Tirada Enfrentada contra FIS de tropa que efectúa un Salto de Combate. Aplica la regla de Dispersión.
SHIELD-1	U-Turn	H	-	-3	-	1	Mun. Esp. Guiada	ORA	MOD acumulativo a los Ataques con Mun. Esp. Guiada.
SWORD-1	Brain Blast	H	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.

H: Dispositivo de Hacker