



choponet - Lista 1

Ariadna ITS CODE: 8ES52DPR PIN: C1137 - choponet

[Abrir en Infinity Army]

297/4.5



database v.6.5.5

GRUPO 1 9 1



DOZER

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	14
									0

Equipo: Dispositivo Control Traktor Mul

Habilidades Esp.: Ingeniero, V: Coraje

Fusil, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



SPETSNAZ

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	20	12	12	13	2	0	1	2	38
									1.5

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, CO: Camuflaje Emboscado, Puntería N2

Ametralladora | Pistola, Arma CC, Cuchillo



LINE KAZAK

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	9
									0

Fusil | Pistola, Cuchillo



TANKHUNTER

IM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	12	14	3	0	1	2	35
									1.5

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, V: Coraje

Ametralladora AP, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



CONTROLADOR

WB

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	10
									-

Equipo: Dispositivo de Control de Manadas

Fusil, Lanzagranadas Lig. de Humo | Pistola, Cuchillo



ANTIPODA

WB

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 15	20	0	15	13	0	0	1	5	5
									-

Habilidades Esp.: Antípoda, CO: Camuflaje, Kinematika N2, Sensor, Súper-Salto, Terreno Selvático

Arma CC AP



ANTIPODA

WB

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 15	20	0	15	13	0	0	1	5	5
									-

Habilidades Esp.: Antípoda, CO: Camuflaje, Kinematika N2, Sensor, Súper-Salto, Terreno Selvático

Arma CC AP



ANTIPODA

WB

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 15	20	0	15	13	0	0	1	5	5
									-

Habilidades Esp.: Antípoda, CO: Camuflaje, Kinematika N2, Sensor, Súper-Salto, Terreno Selvático

Arma CC AP



TRAKTOR MUL

REM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	8	10	9	12	2	0	1	4	5
									0

Equipo: Bagaje, Barreminas

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Pulso Eléctrico



KAZAK DOKTOR

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	13
									0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Médico

Fusil | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2 5



TANKHUNTER

IM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	12	14	3	0	1	2	34
									1.5

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, V: Coraje

Cañón Portátil Auto., Cargas-D | Pistola, Cuchillo



LINE KAZAK Teniente

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	9
									0

Habilidades Esp.: Teniente

Fusil | Pistola, Cuchillo



SPETSNAZ

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	20	12	12	13	2	0	1	2	31
									0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, CO: Mimetismo, DA: Paracaidismo, Puntería N2

Fusil, Granadas | Pistola, Arma CC AP, Cuchillo



SCOUT

BAT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	13	13	1	0	1	2	30
									0

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería, Puntería N1

Ojotnik, Cargas-D, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



LINE KAZAK Sanitario

IL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	11
									0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Sanitario

Fusil | Pistola, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Ametralladora AP		15	4	AP	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cañón Portátil Automático		15	2	AP+Exp	Antimaterial
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Fusil		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil T2		13	3	T2	Antimaterial, Fuego de Supresión
Granada		13	1	N	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Lanzagranadas Lig. de Humo		-	1	Humo	Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Ojótnik		14	2	AP	
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Pesada		14	2 (1 en CC)	Shock	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable