



INTERPLANETARIO 2017 III

ALEPH ITS CODE: 6N625NLW PIN: X8542 - SIRXXI

300/5.5

[Abrir en Infinity Army]

database v.6.5.5

GRUPO 1



AQUILES Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	24	15	15	15	4	6	3	2	75
									2.5

Equipo: DDO: Disruptor Óptico

Habilidades Esp.: Artes Marciales N4, Kinematika N2, Multiterreno, Teniente

Spitfire, Nanopulser | Pistola, Arma CC EXP



PROBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4	8
									0

Equipo: Bagaje, Barreminas, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Pulso Eléctrico



PROBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4	8
									0

Equipo: Bagaje, Barreminas, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Pulso Eléctrico



Rebot LAMEDH

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8
									0

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota, Multiterreno

Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



Rebot LAMEDH

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8
									0

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota, Multiterreno

Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



THORAKITES

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	11	13	3	0	1	2	12
									0

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa

Subfusil, Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



THORAKITES

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	11	13	3	0	1	2	12
									0

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa

Subfusil, Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



THORAKITES

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	11	13	3	0	1	2	13
									0

Equipo: Visor 360°

Habilidades Esp.: Observador de Artillería, Tropa Religiosa

Subfusil, Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



NAGA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	12	14	1	0	1	2	27
									0.5

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, V: Tenaz

Escopeta de Abordaje, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2



SWITCH

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	0	0	1	2	14
									0

Equipo: Disp. Hacker Asesino, Holoproector N1

Habilidades Esp.: Sigilo

2 E/Mitter | 2 Pistola Aturdidoras, Cuchillo



OFICIAL MIRMIDÓN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	12	13	14	2	3	1	2	35
									1

Equipo: DDO: Disruptor Óptico

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Cadena de Mando, Fireteam: Enomotarca, Kinematika N1, V: Sin Incapacidad por Herida

Escopeta de Abordaje, Nanopulser, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC AP



PROXY Mk.1 Médico

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	13	11	15	2	3	1	2	10
									0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Jumper N1, Médico, V: Sin Incapacidad por Herida

Fusil Combi, Nanopulser | Pistola, Cuchillo



PROXY Mk.5

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	13	11	15	3	3	1	2	10
									0

Habilidades Esp.: Desp. Avanzado N1, G: Jumper N1, Observador de Artillería, V: Sin Incapacidad por Herida

2 Subfusiles, Nanopulser, Granadas E/M | Pistola, Cuchillo



PROXY Mk.2

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	13	13	15	1	0	1	2	24
									1.5

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, G: Jumper N1, Infiltración, V: Sin Incapacidad por Herida

F. de Francotirador MULTI, Nanopulser | Pistola, Cuchillo



YUDBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



Tacbot GARUDA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	12	11	13	0	3	1	2	21
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, DA: Salto de Combate, G: Presencia Remota

Escopeta de Abordaje | Pulso Eléctrico



NETROD

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
0 - 0	0	0	12	0	0	3	1	2	4
									0

Equipo: Baliza IA

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate



NETROD

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
0 - 0	0	0	12	0	0	3	1	2	4
									0

Equipo: Baliza IA

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate



NETROD

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
0 - 0	0	0	12	0	0	3	1	2	4
									0

Equipo: Baliza IA

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma CC EXP	-	FIS	1	Exp	Antimaterial, CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje Modo Perforante		14	2	AP	
Escopeta de Abordaje Modo Expansivo		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
E[Mitter		13	1	E/M2	
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador MULTI Modo Aturdidor		15	1	Aturdidora	MULTI Media, No Letal
Fusil de Francotirador MULTI Modo Antimaterial		15	2	DA	Antimaterial, MULTI Media
Fusil de Francotirador MULTI Modo Perforante		15	2	AP	MULTI Media
Granada Eclipse		-	1	Eclipse	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante
Granada E[M		13	1	E/M	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Sniffer	-	-	-		Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión
Subfusil Modo Perforante		13	3	AP	Fuego de Supresión
Subfusil Modo Shock		13	3	Shock	Fuego de Supresión

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
SWORD-1	Brain Blast	Ases.	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum	Ases.	0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster	Ases.	+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity	Ases.	0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask	Ases.	0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.