



GRUPO 1 10 3



GAO-RAEL

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|--------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 5 | 16 | 12 | 12 | 14 | 2 | 3 | 1 | 2 | 33 |

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada



Armadura Simbionte Inactiva

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|--|
| 10 - 10 | 16 | 12 | 11 | 14 | 0 | 0 | 1 | 2 | |

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada

Spitfire | Pistola, Arma CC



MAKAUL

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 22 | 11 | 13 | 13 | 1 | 3 | 1 | 2 | 13 |

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2

Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral



KAELTAR

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 14 | 11 | 11 | 14 | 1 | 3 | 1 | 2 | 21 |

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahtar N1, Fireteam: Triada

Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico



KOSUIL Minador

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 12 | 11 | 14 | 2 | 3 | 1 | 2 | 25 |

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Bioinmunidad, Fireteam: Triada, Minador



Armadura Simbionte Inactiva

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|--|
| 10 - 10 | 13 | 12 | 11 | 13 | 0 | 0 | 1 | 2 | |

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Minador

Fusil Combi K1, Cargas-D, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



CENTINELA KAAURI

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|----|
| 10 - 10 | 12 | 11 | 10 | 13 | 0 | 3 | 1 | 1 | 12 |

Equipo: Visor Biométrico N2, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Sexto Sentido N2

Subfusil, 2 Nanopulsers, Nulificador | Pistola, Pulso Eléctrico



SUKEUL Teniente

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 16 | 13 | 11 | 13 | 2 | 3 | 1 | 2 | 32 |

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Triada, Multiterreno, Observador de Artillería, Sigilo, Teniente, V: Coraje, Veterano N1



Armadura Simbionte Inactiva

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|--|
| 10 - 10 | 16 | 13 | 10 | 13 | 0 | 0 | 1 | 2 | |

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Multiterreno, Observador de Artillería, Sigilo, Teniente, V: Coraje, Veterano N1

Fusil Combi K1, Cargas-D | Pistola, Pistola Breaker, Cuchillo



KAELTAR

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 14 | 11 | 11 | 14 | 1 | 3 | 1 | 2 | 21 |

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahtar N1, Fireteam: Triada

Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico



SUKEUL

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 16 | 13 | 11 | 13 | 2 | 3 | 1 | 2 | 35 |

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1



Armadura Simbionte Inactiva

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|--|
| 10 - 10 | 16 | 13 | 10 | 13 | 0 | 0 | 1 | 2 | |

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1

Ametralladora, Cargas-D | Pistola, Pistola Breaker, Cuchillo



MAKAUL

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 22 | 11 | 13 | 13 | 1 | 3 | 1 | 2 | 13 |

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2

Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral



RENEGADO KRAKOT

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 21 | 11 | 13 | 12 | 1 | 0 | 1 | 2 | 17 |

Habilidades Esp.: Berserk, Desp. Avanzado N1, Kinematika N1, MetaQuímica N2, Morat

2 Subfusiles, Mina Pectoral | Pistola, Arma CC Shock

GRUPO 2 4 1



CYPHER

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 10 | 12 | 14 | 3 | 3 | 1 | 2 | 19 |

Equipo: Disp. Hacker de Asalto, Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo

2 E/Marat, E/Mauler | Pistola Aturdidora, Cuchillo



AUXILIAR CHAKSA

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 16 | 11 | 12 | 13 | 0 | 0 | 1 | 2 | 10 |

Equipo: Bagaje

Habilidades Esp.: Sensor, V: Coraje

Lanzallamas Pesado | Pistola, Arma CC



AUXILIAR CHAKSA

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 16 | 11 | 12 | 13 | 0 | 0 | 1 | 2 | 10 |

Equipo: Bagaje

Habilidades Esp.: Sensor, V: Coraje

Lanzallamas Pesado | Pistola, Arma CC



NIKOUL

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 12 | 11 | 13 | 1 | 3 | 1 | 2 | 28 |

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Zapador



Armadura Simbionte Inactiva

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|--|
| 10 - 10 | 13 | 12 | 11 | 13 | 0 | 0 | 1 | 2 | |

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Zapador

F. de Francotirador Viral | Pistola, Cuchillo



AUXILIAR CHAKSA

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 16 | 11 | 12 | 13 | 0 | 0 | 1 | 2 | 10 |

Equipo: Bagaje

Habilidades Esp.: Sensor, V: Coraje

Lanzallamas Pesado | Pistola, Arma CC

Tabla de Armamento

| Nombre | Distancia | Daño | R | Munición | Propiedades |
|------------------------------|-----------|-------|-------------|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Ametralladora | | 15 | 4 | N | Fuego de Supresión |
| Arma CC | - | FIS | 1 | N | CC |
| Arma CC Shock | - | FIS | 1 | Shock | CC |
| Arma CC Viral | - | FIS | 1 | Viral | CC |
| Arma en Fuego de Supresión | | * | 3 | | |
| Cargas-D | - | 14 | 1 | AP+Exp | Antimaterial, Desechable (3), Posicionable |
| Arma Posicionable | - | 14 | 1 | AP+Exp | Antimaterial, Desechable (3), CC (-3) |
| Cuchillo | - | FIS-1 | 1 | Shock | CC, Silenciosa |
| Descubrir | | - | - | | |
| Escopeta Ligera | | 13 | 2 | N | Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña) |
| E Marat | - | 13 | 1 | E/M | Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande) |
| E Mauler | - | 13 | 1 | E/M | Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable |
| Fusil Combi K1 | | 12 | 3 | K1 | Antimaterial, Fuego de Supresión |
| Fusil de Francotirador Viral | | 15 | 2 | Viral | |
| Granada Eclipse | | - | 1 | Eclipse | Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante |
| Lanzallamas Pesado | - | 14 | 1 | Fuego | Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande) |
| Mina Antipersona | - | 13 | 1 | Shock | Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable |
| Mina Pectoral (Modo Arma CC) | - | 13 | 1 | Shock | Desechable (2), CC (+3) |
| Mina Pectoral (Modo Arma CD) | - | 13 | 1 | Shock | Ataque Intuitivo, Desechable (2), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña) |
| Nanopulser | - | 13 | 1 | Nanotec | Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña) |
| Nulificador | - | - | 1 | | |
| Observador de Artillería | | - | 2 | | Arma Técnica, No Letal, No Saqueable |
| Pistola | | 11 | 2 (1 en CC) | N | CC |
| Pistola Aturdidora | | 11 | 2 (1 en CC) | Aturdidora | CC, No Letal |
| Pistola Breaker | | 12 | 2 (1 en CC) | Breaker | CC |
| Pulso Eléctrico | - | - | 1 | | 2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7) |
| Pulso Flash | | 13 | 1 | Flash | Arma Técnica, No Saqueable |
| Spitfire | | 14 | 4 | N | Fuego de Supresión |
| Subfusil | | 13 | 3 | Shock | Fuego de Supresión |
| Modo Shock | | | | | |
| Subfusil | | 13 | 3 | AP | Fuego de Supresión |
| Modo Perforante | | | | | |
| SymbioMate | - | | | | |

Programas de Hackeo

| Tipo de Programa | Nombre | Dispositivo | MOD Ataque | MOD Adversario | Daño | R | Objetivo | Tipo de Habilidad | Especial |
|------------------|---------------|-------------|------------|----------------|------|---|--------------------------|-------------------|-------------------------------------------------|
| CLAW-1 | Blackout | A | 0 | 0 | 15 | 1 | Equipo de Comunicaciones | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado. |
| CLAW-1 | Gotcha! | A | 0 | 0 | 13 | 2 | TAG, IP, REM, Hacker | Hab. Corta/ ORA | 2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1. |
| CLAW-1 | Overlord | A | 0 | 0 | 14 | 1 | TAG | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS. |
| CLAW-1 | Spotlight | A | -3 | 0 | - | 1 | - | Corta | Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado. |
| CLAW-2 | Expulsión | A | 0 | 0 | 13 | 1 | TAG Tripulado | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto. |
| CLAW-2 | Oblivion | A | 0 | 0 | 16 | 1 | TAG, IP, REM, Hacker | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Estado: Aislado |
| CLAW-3 | Basilisco | A | 0 | 0 | 13 | 3 | TAG, IP, REM, Hacker | Hab. Corta/ ORA | 2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1. |
| CLAW-3 | Carbonita | A | +3 | 0 | 13 | 2 | TAG, IP, REM, Hacker | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1. |
| CLAW-3 | Control Total | A | 0 | 0 | 16 | 1 | TAG | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS. |

A: Disp. Hacker de Asalto

Tabla de MetaQuímica N2

| Tirada | Resultado | Tirada | Resultado |
|--------|-----------------------------------------------|--------|-----------------------------------------------|
| 1-4 | Blindaje Natural (+1 BLI) + Bioinmunidad | 13-16 | Movimiento Superior (MOV 15-10) + Tregar Plus |
| 5-8 | V:Tenaz + Inmunidad Total | 17-20 | Súper Físicas (+3 FIS) + Regeneración |
| 9-12 | Movimiento Superior (MOV 15-10) + Súper-Salto | | |