



Lista 2 Interplanetario

Haqqislam ITS CODE: 83AY8PQ8 PIN: U8065 - jsuso

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

GRUPO 1 9 1



| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 11 | 14 | 1 | 3 | 1 | 2 | 12 |
| | | | | | | | | | 0 |

Fusil + Lanzallamas Ligero, Granadas | Pistola, Cuchillo



| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 11 | 14 | 1 | 3 | 1 | 2 | 12 |
| | | | | | | | | | 0 |

Habilidades Esp.: Teniente

Fusil + Lanzallamas Ligero, Granadas | Pistola, Cuchillo



| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 10 | 14 | 1 | 0 | 1 | 2 | 17 |
| | | | | | | | | | 0 |

Habilidades Esp.: Ingeniero, V: Coraje

Fusil + Escopeta Lig. Cargas-D | Pistola, Cuchillo



| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S | REM |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|-----|
| 15 - 10 | 8 | 8 | 10 | 13 | 0 | 3 | 1 | 1 | 3 |
| | | | | | | | | | 0 |

Habilidades Esp.: CO: Mimético, G: Servidor

Pulso Eléctrico



| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S | TAG |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|-----|
| 15 - 10 | 16 | 14 | 17 | 14 | 8 | 6 | 3 | 8 | 79 |
| | | | | | | | | | 2 |

Equipo: ECM Avanzado

Habilidades Esp.: Peso Pesado, Tripulado

Ametralladora MULTI | 2 Pistolas Pesadas



| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 10 | 14 | 0 | 0 | 1 | 2 | 0 |
| | | | | | | | | | |

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Piloto, Sanitario

Escopeta Ligera | Pistola, Cuchillo



| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | BAT |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|-----|
| 10 - 10 | 15 | 12 | 11 | 14 | 0 | 0 | 1 | 2 | 23 |
| | | | | | | | | | 0 |

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Tropa Religiosa

Escopeta de Abordaje, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 11 | 14 | 1 | 3 | 1 | 2 | 12 |
| | | | | | | | | | 0 |

Fusil + Lanzallamas Ligero, Granadas | Pistola, Cuchillo



| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 10 | 14 | 1 | 0 | 1 | 2 | 16 |
| | | | | | | | | | 0 |

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Médico Plus

Fusil + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | BAT |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|-----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 11 | 14 | 1 | 0 | 1 | 2 | 26 |
| | | | | | | | | | 0.5 |

Equipo: Disp. Hacker de Asalto

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno

Escopeta de Abordaje, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | BAT |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|-----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 12 | 14 | 0 | 0 | 1 | 2 | 18 |
| | | | | | | | | | 0.5 |

Equipo: Repetidor de Posición

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno

Fusil + Lanzagranadas Lig. Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IM |
|--------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|-----|
| 10 - 5 | 14 | 12 | 11 | 14 | 3 | 0 | 1 | 2 | 35 |
| | | | | | | | | | 1.5 |

Equipo: Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Multiterreno, Regeneración

Ametralladora | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2 1 4 4



| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 12 | 15 | 0 | 0 | 1 | 2 | 5 |
| | | | | | | | | | 0 |

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa, V: Tenaz

Chain Rifle, E/Marat, Jammer, Granadas de Humo | Pistola, Cuchillo



| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 12 | 15 | 0 | 0 | 1 | 2 | 5 |
| | | | | | | | | | 0 |

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa, V: Tenaz

Chain Rifle, E/Marat, Jammer, Granadas de Humo | Pistola, Cuchillo



| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IM |
|--------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|-----|
| 10 - 5 | 14 | 12 | 11 | 14 | 2 | 0 | 1 | 2 | 25 |
| | | | | | | | | | 1.5 |

Equipo: Visor X

Habilidades Esp.: CO: Mimético, Tregar Plus, Tropa Religiosa

F. de Francotirador Viral | Pistola, Cuchillo



| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 12 | 15 | 0 | 0 | 1 | 2 | 5 |
| | | | | | | | | | 0 |

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa, V: Tenaz

Chain Rifle, E/Marat, Jammer, Granadas de Humo | Pistola, Cuchillo



| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | IL |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 12 | 15 | 0 | 0 | 1 | 2 | 5 |
| | | | | | | | | | 0 |

Habilidades Esp.: Tropa Religiosa, V: Tenaz

Chain Rifle, E/Marat, Jammer, Granadas de Humo | Pistola, Cuchillo

Tabla de Armamento

| Nombre | Distancia | Daño | R | Munición | Propiedades |
|--|-----------|-------|-------------|------------|---|
| Ametralladora | | 15 | 4 | N | Fuego de Supresión |
| Ametralladora MULTI <i>Modo Aturdidor</i> | | 15 | 1 | Aturdidora | MULTI Pesada, No Letal, No Saqueable |
| Ametralladora MULTI <i>Modo Antimaterial</i> | | 15 | 1 | Exp | Antimaterial, MULTI Pesada, No Saqueable |
| Ametralladora MULTI <i>Modo Ráfaga</i> | | 15 | 4 | AP/Shock | Fuego de Supresión, MULTI Pesada, No Saqueable |
| Arma en Fuego de Supresión | | * | 3 | | |
| Cargas-D <i>Arma Posicionable</i> | - | 14 | 1 | AP+Exp | Antimaterial, Desechable (3), Posicionable |
| Cargas-D <i>Arma CC</i> | - | 14 | 1 | AP+Exp | Antimaterial, Desechable (3), CC (-3) |
| Chain Rifle | - | 13 | 1 | N | Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande) |
| Cuchillo | - | FIS-1 | 1 | Shock | CC, Silenciosa |
| Desactivador | | - | 1 | | Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable |
| Descubrir | | - | - | | |
| Escopeta de Abordaje <i>Modo Perforante</i> | | 14 | 2 | AP | |
| Escopeta de Abordaje <i>Modo Expansivo</i> | | 14 | 2 | N | Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña) |
| Escopeta Ligera | | 13 | 2 | N | Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña) |
| E Marat | - | 13 | 1 | E/M | Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande) |
| Fusil | | 13 | 3 | N | Fuego de Supresión |
| Fusil de Francotirador <i>Viral</i> | | 15 | 2 | Viral | |
| Granada | | 13 | 1 | N | Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular) |
| Granada de Humo | | - | 1 | Humo | Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo |
| Jammer | - | 13 | 1 | | Arma Técnica, Ataque Intuitivo, Estado: Aislado, Sin LDT, Zona de Control, Ataque de Comunicaciones |
| Lanzagranadas Ligero | | 13 | 1 | N | Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular) |
| Lanzallamas Ligero | - | 13 | 1 | Fuego | Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña) |
| MediKit | | - | 1 | | No Letal |
| Mina Antipersona | - | 13 | 1 | Shock | Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable |
| Pistola | | 11 | 2 (1 en CC) | N | CC |
| Pistola Pesada | | 14 | 2 (1 en CC) | Shock | CC |
| Pulso Eléctrico | - | - | 1 | | 2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7) |

Programas de Hackeo

| Tipo de Programa | Nombre | Dispositivo | MOD Ataque | MOD Adversario | Daño | R | Objetivo | Tipo de Habilidad | Especial |
|------------------|----------------------|-------------|------------|----------------|------|---|--------------------------|-------------------|---|
| CLAW-1 | Blackout | A | 0 | 0 | 15 | 1 | Equipo de Comunicaciones | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado. |
| CLAW-1 | Gotcha! | A | 0 | 0 | 13 | 2 | TAG, IP, REM, Hacker | Hab. Corta/ ORA | 2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1. |
| CLAW-1 | Overlord | A | 0 | 0 | 14 | 1 | TAG | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS. |
| CLAW-1 | Spotlight | A | -3 | 0 | - | 1 | - | Corta | Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado. |
| CLAW-2 | Expulsión | A | 0 | 0 | 13 | 1 | TAG Tripulado | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto. |
| CLAW-2 | Oblivion | A | 0 | 0 | 16 | 1 | TAG, IP, REM, Hacker | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Estado: Aislado |
| CLAW-3 | Basilisco | A | 0 | 0 | 13 | 3 | TAG, IP, REM, Hacker | Hab. Corta/ ORA | 2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1. |
| CLAW-3 | Carbonita | A | +3 | 0 | 13 | 2 | TAG, IP, REM, Hacker | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1. |
| CLAW-3 | Control Total | A | 0 | 0 | 16 | 1 | TAG | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS. |

A: Disp. Hacker de Asalto