



# Vigo 1 - Non Specialists

Tohaa ITS CODE: G9DFJN2A PIN: O3321 - StonySting

[Abrir en Infinity Army]

300/6



database v.6.5.5

## GRUPO 1 10 3



### SAKIEL Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	12	11	13	2	0	1	2	24
									0

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Teniente, V: Coraje



### Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	12	11	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Teniente, V: Coraje

Fusil Combi Viral, Granadas Nimbus Plus | Pistola, Cuchillo



### GAO-RAEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	16	12	12	14	2	3	1	2	33
									1.5

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada



### Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	12	11	14	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada

Spitfire | Pistola, Arma CC



### KAELTAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	21
									0.5

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahtar N1, Fireteam: Triada

Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico



### MAKAUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13
									0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2

Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral



### MAKAUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13
									0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2

Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral



### SUKEUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	35
									1.5

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1



### Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	13	10	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1

Ametralladora, Cargas-D | Pistola, Pistola Breaker, Cuchillo



### GAO-RAEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	16	12	12	14	2	3	1	2	31
									1

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada



### Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	12	11	14	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada

F. de Francotirador | Pistola, Arma CC



### KAELTAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	21
									0.5

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahtar N1, Fireteam: Triada

Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico



### MAKAUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13
									0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2

Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral



### CENTINELA KAAURI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	12	11	10	13	0	3	1	1	19
									0.5

Equipo: Visor Biométrico N2, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Sexto Sentido N2

Fusil de Francotirador | Pistola, Pulso Eléctrico

## GRUPO 2 5



### CLIPSOS Minador

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	12	13	0	3	1	2	25
									0.5

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Infiltración, Minador, Multiterreno

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



### CENTINELA KAAURI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	12	11	10	13	0	3	1	1	12
									0

Equipo: Visor Biométrico N2, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Sexto Sentido N2

Subfusil, 2 Nanopulsers, Nulificador | Pistola, Pulso Eléctrico



### AUXILIAR CHAKSA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	11	12	13	0	0	1	2	10
									0

Equipo: Bagaje

Habilidades Esp.: Sensor, V: Coraje

Lanzallamas Pesado | Pistola, Arma CC



### PRECEPTOR KERAIL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	14	11	11	13	1	3	1	2	20
									0

Equipo: Armadura Simbionte



### Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	10	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Subfusil, Granada de Humo + 1 SimbioBestia Surda | Pistola, Pulso Eléctrico



### SIMBIOBESTIAS SURDA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	22	8	15	10	0	3	1	3	8
									0

Habilidades Esp.: G: Sincronizado, Hiperdinámica N1, Kinematika N2, Súper-Salto, V: Tenaz

Pulzar | Arma CC Viral



### AUXILIAR CHAKSA


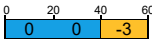

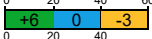
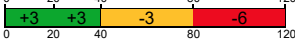
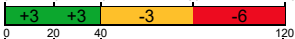

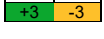
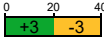

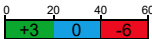
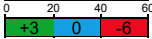

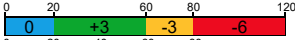

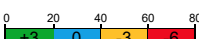
MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	11	12	13	0	0	1	2	10
									0

Equipo: Bagaje

Habilidades Esp.: Sensor, V: Coraje

Lanzallamas Pesado | Pistola, Arma CC

## Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC Viral	-	FIS	1	Viral	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Arma CC	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil Combi Viral		13	3	Viral	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador		15	2	Shock	
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Granada Eclipse		-	1	Eclipse	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante
Granadas Nimbus Plus		-	1	Nimbus	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Reflectante, Sin Objetivo
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Nulificador	-	-	1		
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Breaker		12	2 (1 en CC)	Breaker	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Pulzar	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión
Subfusil		13	3	AP	Fuego de Supresión
Modo Perforante	-				
Subfusil		13	3	Shock	Fuego de Supresión
Modo Shock	-				
SymbioMate	-				