



Lista 2 Interplanetario

Haqqislam ITS CODE: BH28KN40 PIN: J6726 - von_drake

[Abrir en Infinity Army]

300/3.5



database v.6.5.5

GRUPO 1

8 2 1



TUAREG Médico Plus

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	12	15	1	0	1	2	33
									0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Infiltración, Multiterreno, Médico Plus

Fusil + Escopeta Lig. Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



HAWWA' Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	14	1	0	1	2	26
									0.5

Equipo: Disp. Hacker de Asalto

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno

Escopeta de Abordaje, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



HUNZAKUT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	12	14	0	0	1	2	18
									0

Equipo: Repetidor de Posición

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería

Fusil + Escopeta Lig. Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



ZHAYEDAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	15	12	11	14	2	3	1	2	31
									0

Equipo: AutoMediKit

Habilidades Esp.: Puntería N2, Veterano N1

Fusil Breaker + Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



BARID

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	12	10	14	1	3	1	2	14
									0

Habilidades Esp.: Observador de Artillería, Tropa Religiosa

Fusil + Pitcher | Pistola, Cuchillo



REMOTO FANOUS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8
									0

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota

Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



KUM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
20 - 15	20	11	13	14	1	0	1	4	10
									0

Equipo: Arma CD: Lanzagranadas Ligero de Humo, Moto

Habilidades Esp.: Kinematika N2, V: Tenaz



DESMONTADO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	20	11	13	14	1	0	1	2	

Habilidades Esp.: V: Tenaz

Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



ÁYYÄR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	17	13	13	14	3	3	2	2	39
									0

Equipo: Holoproyector N2

Habilidades Esp.: Disparo Sorpresa N2, Libero, Operativo Especialista, Tropa Religiosa

Fusil de Precisión Shock | 2 Pistolas Virales, Arma CC, Cuchillo



BARID

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	12	10	14	1	3	1	2	14
									0

Habilidades Esp.: Observador de Artillería, Teniente, Tropa Religiosa

Fusil + Pitcher | Pistola, Cuchillo



DJANBAZAN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	11	14	3	0	1	2	35
									1.5

Equipo: Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: Multiterreno, Regeneración

Ametralladora | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2

4 2 1



REMOTO SHAYTANIYAH

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	12	10	13	0	3	1	3	18
									1.5

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Lanzamisiles Inteligente | Pulso Eléctrico



KUM

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
20 - 15	20	11	13	14	1	0	1	4	10
									0

Equipo: Arma CD: Lanzagranadas Ligero de Humo, Moto

Habilidades Esp.: Kinematika N2, V: Tenaz



DESMONTADO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	20	11	13	14	1	0	1	2	

Habilidades Esp.: V: Tenaz

Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



KAMEEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4	8
									0

Equipo: Bagaje, Barreminas, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Pulso Eléctrico



RAGIK

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	12	15	2	0	1	2	25
									0

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate, Tropa Religiosa, V: Tenaz

Escopeta de Abordaje | Pistola, Arma CC



KAMEEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4	8
									0

Equipo: Bagaje, Barreminas, Repetidor

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Pulso Eléctrico



WARCOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	10	9	11	13	0	0	1	2	3
									0

Habilidades Esp.: Reportero N1, Sexto Sentido N1

Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje <i>Modo Perforante</i>		14	2	AP	
Escopeta de Abordaje <i>Modo Expansivo</i>		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil Breaker		13	3	Breaker	Fuego de Supresión
Fusil de Precisión Shock		13	3	Shock	Fuego de Supresión
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzagranadas Lig. de Humo		-	1	Humo	Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzamisiles Int. <i>Modo Autoapuntado</i>		14	1	AP+DA	Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)
Lanzamisiles Int. <i>Modo Guiado</i>	-	14	1	AP+DA	Antimaterial, Guiado, Plantilla Terminal (Circular)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pistola Viral		12	2 (1 en CC)	Viral	CC
Pitcher		-	1		Desechable (2), Indiscriminado, No Letal, Ataque Especulativo, Sin Objetivo
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Sniffer	-	-	-		Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	A	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	A	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	A	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	A	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
CLAW-2	Expulsión	A	0	0	13	1	TAG Tripulado	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto.
CLAW-2	Oblivion	A	0	0	16	1	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado
CLAW-3	Basilisco	A	0	0	13	3	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Carbonita	A	+3	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Control Total	A	0	0	16	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS.

A: Disp. Hacker de Asalto