

GRUPO 1

**JUANA DE ARCO** Teniente IP  

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	23	15	15	15	5	6	2	2	50 +1

**Habilidades Esp.:** Artes Marciales N3, Liderazgo Inspirador, Teniente, Tropa Religiosa, V: Sin Incapacidad por Herida

Fusil MULTI, Nanopulser | Pistola, Arma CC DA

**GUARDIA SUIZO** IP  

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	15	15	14	13	5	6	2	2	68 2

**Habilidades Esp.:** CO: Camuflaje TO

Ametralladora | Pistola, Arma CC AP

**TRAUMA-DOC** IL  

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	14 0

**Equipo:** MediKit  
**Habilidades Esp.:** Médico

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo

**SWITCH** IL  

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	0	0	1	2	14 0

**Equipo:** Disp. Hacker Asesino, Holoproector N1  
**Habilidades Esp.:** Sigilo

2 E/Mitter | 2 Pistola Aturdidoras, Cuchillo

**PATHFINDER DRONBOT** REM  

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	11	10	13	0	3	1	3	16 0

**Equipo:** Desactivador, Repetidor  
**Habilidades Esp.:** G: Presencia Remota, Observador de Artillería, Sat-lock, Sensor

Fusil Combi, Sniffer | Pulso Eléctrico

**AUXILIA** IL  

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	10	12	1	0	1	2	15 0

**Habilidades Esp.:** Observador de Artillería

Fusil Combi + AUXBOT\_1 | Pistola, Cuchillo

**AUXBOT\_1** REM  

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	10	10	11	0	3	1	1	4 -

**Habilidades Esp.:** G: Sincronizado

Lanzallamas Pesado | Pulso Eléctrico

**GUARDA DE ASSALTO** IP  

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	17	15	14	13	3	3	2	2	51 2

Spitfire + Lanzallamas Pesado, Cargas-D + AUXBOT\_2 | Pistola, Cuchillo

**AUXBOT\_2** REM  

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	10	10	11	0	3	1	1	6 -

**Habilidades Esp.:** G: Sincronizado

Escopeta Lig. + Lanzagranadas Lig. Eclipse | Pulso Eléctrico

**NISSE** IM  

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	13	12	13	3	0	1	2	34 1.5

**Equipo:** Visor Multiespectral N2  
**Habilidades Esp.:** CO: Mimetismo, Multiterreno

Ametralladora | Pistola, Cuchillo

**PALBOT** REM  

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3 0

**Habilidades Esp.:** CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico

**CYPHER** IL  

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	10	12	14	3	3	1	2	19 0.5

**Equipo:** Disp. Hacker de Asalto, Repetidor  
**Habilidades Esp.:** CO: Mimetismo

2 E/Marat, E/Mauler | Pistola Aturdidora, Cuchillo

**FUGAZI DRONBOT** REM  

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8 0

**Equipo:** Repetidor  
**Habilidades Esp.:** CO: Mimetismo, G: Presencia Remota

Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico

GRUPO 2

**TECH-BEE** IL  

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	12	11	10	12	0	0	1	2	5 0

**Habilidades Esp.:** Asistente Remoto Nivel 1, Operativo Especialista

Pulso Flash | Pistola, Cuchillo

**WARCOR** IL  

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	10	9	11	13	0	0	1	2	3 0

**Equipo:** Aerocam  
**Habilidades Esp.:** Reportero N1

Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo

## Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
E Marat	-	13	1	E/M	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
E Mauler	-	13	1	E/M	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
E Mitter		13	1	E/M2	
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil MULTI <i>Modo Ráfaga</i>		13	3	AP/Shock	Fuego de Supresión, MULTI Ligera
Fusil MULTI <i>Modo Aturdidor</i>		13	1	Aturdidora	MULTI Ligera, No Letal
Fusil MULTI <i>Modo Antimaterial</i>		13	1	DA	Antimaterial, MULTI Ligera
Lanzagranadas Lig. Eclipse		-	1	Eclipse	Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
MediKit		-	1		No Letal
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Sniffer	-	-	-		Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión

## Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	A	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	A	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	A	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	A	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
CLAW-2	Expulsión	A	0	0	13	1	TAG Tripulado	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto.
CLAW-2	Oblivion	A	0	0	16	1	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado
CLAW-3	Basilisco	A	0	0	13	3	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Carbonita	A	+3	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Control Total	A	0	0	16	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS.
SWORD-1	Brain Blast	Ases.	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum	Ases.	0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster	Ases.	+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity	Ases.	0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask	Ases.	0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.

A: Disp. Hacker de Asalto