



show of force test

Tohaa ITS CODE: M7WZ2Y53 PIN: W4974 - kelzaral

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

300/6

GRUPO 1 10 2



CYPHER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	10	12	14	3	3	1	2	20

Equipo: Disp. Hacker de Asalto, Repetidor

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo

2 E/Marat, E/Mauler | Pistola Aturdidora, Cuchillo



BIT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	12	11	10	13	0	6	1	2	15

Equipo: Disp. de Hacker Blanco

Lanzagranadas Ligero Aturdidor + Pitcher + FastPanda + KISS! | Pulso Eléctrico



KISS!

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	10	10	13	0	3	1	1	4

Equipo: Repetidor

Habilidades Esp.: G: Sincronizado

Lanza-adhesivo | Pulso Eléctrico



NEEMA Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
10 - 10	21	13	14	15	3	9	2	2	48

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Tríada, Kinematika N1, Mando Avanzado, Teniente



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	21	12	12	15	0	0	1	2	2

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Tríada, Mando Avanzado, Teniente

Spitfire, Nanopulser | Pistola Viral, Arma CC Shock



MAKAUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Tríada, I-khol N1, Kinematika N2

Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC DA



CLIPSOS

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	13	11	12	13	0	3	1	2	24

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Infiltración, Multiterreno

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



KAELTAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	21

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahar N1, Fireteam: Tríada

Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico



SUKEUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	32

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Tríada, Multiterreno, Observador de Artillería, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	13	10	13	0	0	1	2	2

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Tríada, Multiterreno, Observador de Artillería, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1

Fusil Combi K1, Cargas-D | Pistola, Pistola Breaker, Cuchillo



NIKOUL Minador

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	11	13	1	3	1	2	30

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Minador, Zapador



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	11	13	0	0	1	2	2

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Minador, Zapador

F. de Francotirador Viral, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



RENEGADO KRAKOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	21	11	13	12	1	0	1	2	17

Habilidades Esp.: Berserk, Desp. Avanzado N1, Kinematika N1, MetaQuímica N2, Morat

2 Subfusiles, Mina Pectoral | Pistola, Arma CC Shock

GRUPO 2 3



IGAO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	22	11	13	13	0	3	1	2	25

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, CO: Camuflaje, I-khol N1, Infiltración, Kinematika N1, Multiterreno

Escopeta de Abordaje, Granadas Aturdidoras | Pistola, Arma CC DA



AUXILIAR CHAKSA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	16	11	12	13	0	0	1	2	10

Equipo: Bagaje

Habilidades Esp.: Sensor, V: Coraje

Lanzallamas Pesado | Pistola, Arma CC



NIKOUL Minador

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	11	13	1	3	1	2	30

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Minador, Zapador



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	11	13	0	0	1	2	2

Equipo: Armadura Simbionte, Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: Minador, Zapador

F. de Francotirador Viral, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma CC Shock	-	FIS	1	Shock	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Arma CC	-				
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Arma Posicionable	-				
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje		14	2	AP	
Modo Perforante					
Escopeta de Abordaje		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Modo Expansivo					
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil Combi K1		12	3	K1	Antimaterial, Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador		15	2	Viral	
Viral					
Granada Aturdidora		13	1	Aturdidora	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular), No Letal
Granada Eclipse		-	1	Eclipse	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Mina Pectoral	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Desechable (2), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
(Modo Arma CD)					
Mina Pectoral	-	13	1	Shock	Desechable (2), CC (+3)
(Modo Arma CC)					
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Breaker		12	2 (1 en CC)	Breaker	CC
Pistola Viral		12	2 (1 en CC)	Viral	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión
Subfusil		13	3	Shock	Fuego de Supresión
Modo Shock					
Subfusil		13	3	AP	Fuego de Supresión
Modo Perforante					
SymbioMate	-				

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	A	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	A	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	A	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	A	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
CLAW-2	Expulsión	A	0	0	13	1	TAG Tripulado	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto.
CLAW-2	Oblivion	A	0	0	16	1	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado
CLAW-3	Basilisco	A	0	0	13	3	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Carbonita	A	+3	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Control Total	A	0	0	16	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS.
GADGET-1	Fairy Dust	EVO	-	-	-	1	IP	Orden Completa	2 Turnos. Todas las IPs obtienen los MODs de Firewall.
GADGET-1	Ganzúa	EVO	0	0	-	1	-	Hab. Corta	Peana con peana. Permite abrir/activar escenografía de Seguridad.
GADGET-1	Salto Controlado	EVO	-	-	-	1		Orden Completa	Turno. MOD de +3 a FIS de todas las tropas que ejecutan Salto de Combate.
SHIELD-1	Exorcismo	EVO	0	-3	18	2	TAG Poseído	Hab. Corta	Cancela el estado Poseído. Mun. Esp. DT.
SHIELD-1	Hackear Aerotransportes	EVO	-6	-	-	1	-	ORA	Tirada Enfrentada contra FIS de tropa que efectúa un Salto de Combate. Aplica la regla de Dispersión.
SHIELD-1	U-Turn	EVO	-	-3	-	1	Mun. Esp. Guiada	ORA	MOD acumulativo a los Ataques con Mun. Esp. Guiada.
SHIELD-2	Rompeolas	EVO	0	-6	-	1	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Anula Ataque de Hackeo.
SHIELD-3	Counterstrike		-3	-3	-	1	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Devuelve Ataque de Hackeo al adversario.
SHIELD-3	Zero Pain		0	0	-	2*	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Anula Ataque PAH. R2 en ORA

A: Disp. Hacker de Asalto

Tabla de MetaQuímica N2

Tirada	Resultado	Tirada	Resultado
1-4	Blindaje Natural (+1 BLI) + Bioinmunidad	13-16	Movimiento Superior (MOV 15-10) + Tregar Plus
5-8	V:Tenaz + Inmunidad Total	17-20	Súper Físicas (+3 FIS) + Regeneración
9-12	Movimiento Superior (MOV 15-10) + Súper-Salto		