



## L'altre del Inter

Ariadna ITS CODE: 752CRFG7 PIN: H5456 - Reficul

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

## GRUPO 1

8 2 2



112	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	11	12	13	0	0	1	2	0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Médico, V: Coraje

Escopeta Ligera | Pistola, Arma CC



PARA-COMMANDO	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	12	11	14	2	0	1	2	0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, DA: Paracaidismo

Escopeta de Abordaje | Pistola, Cuchillo



GRUNT	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
	10 - 5	13	11	11	12	3	0	1	2	0.5

Habilidades Esp.: Infiltración Inferior, Inmunidad: Shock

Lanzallamas Pesado, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



LINE KAZAK	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	0

Fusil | Pistola, Cuchillo



WARCOR	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	10	9	11	13	0	0	1	2	0

Equipo: Aerocam

Habilidades Esp.: Reportero N1

Pulso Flash | Pistola Aturdidora, Cuchillo



VOLUNTEER	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	0

Habilidades Esp.: Multiterreno, Terreno Selvático, Terreno de Montaña

Chain Rifle, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



SPETSNAZ	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	20	12	12	13	2	0	1	2	38

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, CO: Camuflaje Emboscado, Puntería N2

Ametralladora | Pistola, Arma CC, Cuchillo



IRMANDINHO	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
	10 - 10	20	10	14	13	1	0	1	2	8

Habilidades Esp.: Botín N1, Ingeniero, Saqueador

Chain Rifle, Cargas-D, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



CHASSEUR	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
	10 - 10	14	11	13	13	0	0	1	2	20

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Sexto Sentido N1

Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



RENEGADO KRAKOT	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	21	11	13	12	1	0	1	2	14

Habilidades Esp.: Berserk, Desp. Avanzado N1, Kinematika N1, MetaQuímica N2, Morat

2 Chain Rifles, Granadas | Pistola, Arma CC DA

## GRUPO 2

8 1 1



IRMANDINHO	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
	10 - 10	20	10	14	13	1	0	1	2	8

Habilidades Esp.: Botín N1, Ingeniero, Saqueador

Chain Rifle, Cargas-D, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



SPETSNAZ	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	20	12	12	13	2	0	1	2	38

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, CO: Camuflaje Emboscado, Puntería N2

Ametralladora | Pistola, Arma CC, Cuchillo



LINE KAZAK Teniente	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	9

Habilidades Esp.: Teniente

Fusil | Pistola, Cuchillo



UXIA McNEILL	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
	10 - 10	21	11	13	13	0	0	1	2	27

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, CO: Camuflaje Limitado, Infiltración Superior, Kinematika N1, Multiterreno, Operativo Especialista

Escopeta de Abordaje, Cargas-D, Granadas de Humo | 2 Pistolas de Asalto, Arma CC AP, Cuchillo



GRUNT	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
	10 - 5	13	11	11	12	3	0	1	2	0.5

Habilidades Esp.: Infiltración Inferior, Inmunidad: Shock

Lanzallamas Pesado, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



CHASSEUR	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
	10 - 10	14	11	13	13	0	0	1	2	20

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería, Sexto Sentido N1

Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



LINE KAZAK	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	9

Fusil | Pistola, Cuchillo



TANKHUNTER	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
	10 - 5	14	12	12	14	3	0	1	2	29

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, V: Coraje

Lanzamisiles | Pistola, Cuchillo



VOLUNTEER	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	0

Habilidades Esp.: Multiterreno, Terreno Selvático, Terreno de Montaña

Chain Rifle, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo

## Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D Arma CC	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje Modo Perforante		14	2	AP	
Escopeta de Abordaje Modo Expansivo		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil		13	3	N	Fuego de Supresión
Granada		13	1	N	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Lanzamisiles Modo Antitanque		14	1	AP+Exp	Antimaterial
Lanzamisiles Modo Expansivo		14	1	Exp	Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Aturdidora		11	2 (1 en CC)	Aturdidora	CC, No Letal
Pistola de Asalto		13	4 (1 en CC)	N	CC
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable

## Tabla de MetaQuímica N2

Tirada	Resultado	Tirada	Resultado
1-4	Blindaje Natural (+1 BLI) + Bioinmunidad	13-16	Movimiento Superior (MOV 15-10) + Tregar Plus
5-8	V:Tenaz + Inmunidad Total	17-20	Súper Físicas (+3 FIS) + Regeneración
9-12	Movimiento Superior (MOV 15-10) + Súper-Salto		

## Tabla de Botín N1

Tirada	Resultado	Tirada	Resultado
1-3	+1 BLI	12	Granadas E/M
4	Arma CC EXP	13	Arma CC E/M
5	Escopeta Ligera	14-15	+2 BLI
6	+4 BLI	16	Visor X
7	Granadas	17	Arma CC Monofilo
8	Lanza-adhesivo	18	Fusil Combi
9	Lanzagranadas Lig.	19	Fusil AP
10	Lanzallamas Ligero	20	AutoMedikit
11	Panzerfaust		