



Interplanetario 01

Tohaa ITS CODE: 23XFNWLV PIN: Q9350 - Sir_Fincor

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

300/6

GRUPO 1 10 4



SUEKUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	35
									1.5

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	13	10	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1

Ametralladora, Cargas-D | Pistola, Pistola Breaker, Cuchillo



MAKAUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13
									0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2

Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral



MAKAUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13
									0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2

Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral



MAKAUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13
									0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2

Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral



RASAIL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	15	12	11	13	1	3	2	2	39
									2

Equipo: Armadura Simbionte, Nanopantalla

Habilidades Esp.: V: Coraje



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	15	12	11	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Spitfire + 1 Periférico Chaksa | Pistola, Cuchillo



PERIFÉRICO CHAKSA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	12	11	12	11	0	0	1	2	4
									-

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Sincronizado

Lanzallamas Pesado | Pistola, Cuchillo



KAMAEL Sanitario

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	14
									0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Sanitario

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



KAELTAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	21
									0.5

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahtar N1, Fireteam: Triada

Escopeta Lig. Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico



KAMAEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	12
									0

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



MAKAUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	22	11	13	13	1	3	1	2	13
									0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, Fireteam: Triada, I-khol N1, Kinematika N2

Lanzallamas Pesado, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC Viral



KAMAEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	13
									0

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Observador de Artillería

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2 4



SUEKUL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	13	11	13	2	3	1	2	36
									1.5

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	16	13	10	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Multiterreno, Sigilo, V: Coraje, Veterano N1

Lanzamisiles, Escopeta Ligera | Pistola, Pistola Breaker, Cuchillo



KAELTAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	11	14	1	3	1	2	26
									0.5

Habilidades Esp.: Cadena de Mando, Disciplina Corahtar N1, Fireteam: Triada

Fusil Combi, Pulso Flash + 2 SymbioMates | Pistola, Pulso Eléctrico



KAMAEL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	13
									0

Habilidades Esp.: Fireteam: Triada, Observador de Artillería

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



RASAIL Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	15	12	11	13	1	3	2	2	39
									0

Equipo: Armadura Simbionte, Nanopantalla

Habilidades Esp.: Teniente, V: Coraje



Armadura Simbionte Inactiva

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	15	12	11	13	0	0	1	2	

Equipo: Armadura Simbionte

Fusil Combi Viral + 1 Periférico Chaksa | Pistola, Cuchillo



PERIFÉRICO CHAKSA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 10	12	11	12	11	0	0	1	2	4
									-

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Sincronizado

Lanzallamas Pesado | Pistola, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC Viral	-	FIS	1	Viral	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D Arma CC	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Descubrir		-	-		
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil Combi Viral		13	3	Viral	Fuego de Supresión
Granada Eclipse		-	1	Eclipse	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Lanzamisiles Modo Antitanque		14	1	AP+Exp	Antimaterial
Lanzamisiles Modo Expansivo		14	1	Exp	Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola Breaker		12	2 (1 en CC)	Breaker	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión
SymbioMate	-				