



Inter 1

299/5.5

Mando Jurisdiccional de Corregidor ITS CODE: RK4REXKJ PIN: S4088 [Abrir en Infinity Army]

database v.6.5.5

GRUPO 1 8



MORAN	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
	10 - 10	14	12	11	13	0	0	1	2	22
										0.5

Equipo: Repetidor
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería, V: Coraje

Fusil Combi, CrazyKoalas (2) | Pistola, Cuchillo



WILDCAT Hacker	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
	10 - 5	14	13	11	13	2	6	1	2	25
										0.5

Equipo: Disp. Hacker de Asalto
Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Multiterreno, V: Coraje

Fusil Combi + Lanzallamas Lig. Cargas-D | Pistola, Cuchillo



WILDCAT	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
	10 - 5	14	13	11	13	2	6	1	2	19
										0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Multiterreno, V: Coraje

Fusil Combi + Lanzallamas Lig. Cargas-D | Pistola, Cuchillo



INTRUDER	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
	10 - 5	14	13	12	14	3	0	1	2	42
										1.5

Equipo: Visor Multiespectral N2
Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Multiterreno

Ametralladora, Granadas | Pistola, Arma CC



WILDCAT	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
	10 - 5	14	13	11	13	2	6	1	2	20
										2

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Multiterreno, V: Coraje

Lanzacohetes Pesado | Pistola de Asalto, Cuchillo



WILDCAT	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
	10 - 5	14	13	11	13	2	6	1	2	19
										0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Multiterreno, V: Coraje

Fusil Combi + Lanzallamas Lig. Cargas-D | Pistola, Cuchillo



WILDCAT Teniente	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
	10 - 5	14	13	11	13	2	6	1	2	19
										0

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Multiterreno, Teniente, V: Coraje

Fusil Combi + Lanzallamas Lig. Cargas-D | Pistola, Cuchillo



TOMCAT Ingeniero	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	12	11	13	1	0	1	2	22
										0

Habilidades Esp.: DA: Infiltración Aérea 0-G, Ingeniero, Trepador Plus

Fusil Combi + Lanzallamas Lig. Cargas-D | Pistola, Cuchillo

GRUPO 2 6



MORAN	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
	10 - 10	14	12	11	13	0	0	1	2	22
										0.5

Equipo: Repetidor
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería, V: Coraje

Fusil Combi, CrazyKoalas (2) | Pistola, Cuchillo



JAGUAR	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
	10 - 10	21	11	13	12	1	0	1	2	10
										0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, V: Tenaz

Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC DA



LUNOKHOD	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
	15 - 10	7	12	10	13	3	6	1	4	25
										0

Equipo: Barreminas, Repetidor
Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Trepador Plus

Escopeta Pesada, Lanzallamas Pesado, Cargas-D, CrazyKoalas (2) | Pulso Eléctrico



SEÑOR MASSACRE	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
	10 - 10	23	12	13	13	2	3	1	2	30
										0.5

Habilidades Esp.: CC con 2 Armas, Fireteam: Haris, Guerrero Nato, Kinematika N2, Regeneración

Fusil Combi Breaker, Granadas E/M, Granadas Eclipse | Pistola, Arma CC AP, Arma CC E/M



JAGUAR	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
	10 - 10	21	11	13	12	1	0	1	2	10
										0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, V: Tenaz

Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC DA



DAKTARI	MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
	10 - 10	13	11	10	13	1	0	1	2	14
										0

Equipo: MediKit
Habilidades Esp.: Médico

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma CC E M	-	FIS	1	N+E/M	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Arma CC	-				
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Arma Posicionable	-				
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
CrazyKoala	MOV 15-10, BLI 0, PB 0, EST 1	15	1	Shock	Desechable (2), No Saqueable, Posicionable, Perimetral
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta Pesada		15	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Modo Expansivo	-				
Escopeta Pesada		15	2	AP	
Modo Perforante	-				
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil Combi Breaker		13	3	Breaker	Fuego de Supresión
Granada		13	1	N	Arma Arrojada, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojada, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Granada Eclipse		-	1	Eclipse	Arma Arrojada, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo, Reflectante
Granada E M		13	1	E/M	Arma Arrojada, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Lanzacohetes Pesado		15	2	Fuego	
(Modo Impacto)	-				
Lanzacohetes Pesado		14	2	Fuego	Plantilla Terminal (Circular)
(Modo Expansivo)	-				
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
MediKit		-	1		No Letal
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola de Asalto		13	4 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	A	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	A	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	A	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	A	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
CLAW-2	Expulsión	A	0	0	13	1	TAG Tripulado	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto.
CLAW-2	Oblivion	A	0	0	16	1	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Aislado
CLAW-3	Basilisco	A	0	0	13	3	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Carbonita	A	+3	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: IMM-1.
CLAW-3	Control Total	A	0	0	16	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Estado: POS.

A: Disp. Hacker de Asalto