



## Interplanetario A

Ejército de Choque de Acontecimiento ITS CODE: KE98EW62 PIN: B9465

300/6

Ver en Infinity Army]

database v.6.5.5

## GRUPO 1



## REGULAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	13	0	0	1	2	22

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Terreno Selvático, Zapador  
F. de Francotirador MULTI | Pistola, Cuchillo



## REGULAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	13	0	0	1	2	14

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Minador, Sensor, Terreno Selvático  
Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



## REGULAR Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	13	0	0	1	2	10

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Teniente, Terreno Selvático  
Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



## PALBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor  
Pulso Eléctrico



## PALBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor  
Pulso Eléctrico



## REGULAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	13	0	0	1	2	22

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Terreno Selvático, Zapador  
F. de Francotirador MULTI | Pistola, Cuchillo



## REGULAR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	13	0	0	1	2	10

Habilidades Esp.: Fireteam: Core, Terreno Selvático  
Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



## MAQUINISTA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	12	1	3	1	2	15

Habilidades Esp.: Ingeniero  
Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



## TRAUMA-DOC

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	14

Equipo: MediKit  
Habilidades Esp.: Médico  
Fusil Combi | Pistola, Cuchillo

## GRUPO 2



## COMANDO AKAL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	15	13	11	13	2	0	1	2	21

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate, Tropa Religiosa  
Escopeta de Abordaje | Pistola, Arma CC E/M



## MULEBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
10 - 10	8	11	10	13	2	3	1	4	8

Equipo: Bagaje, Barreminas, Repetidor  
Habilidades Esp.: G: Presencia Remota  
Pulso Eléctrico



## FUGAZI DRONBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8

Equipo: Repetidor  
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota  
Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



## NAGA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	13	12	12	14	1	0	1	2	30

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, V: Tenaz  
Fusil Combi, Minas Monofilo | Pistola, Cuchillo



## TIKBALANG

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	TAG
15 - 10	17	15	15	12	6	6	3	6	85

Equipo: ECM  
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota, Terreno Selvático, Trepas Plus  
Ametralladora, Lanzallamas Pesado, Minas Antipersona | Arma CC AP



## CRABBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
10 - 10	12	10	10	10	0	0	1	1	0

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Operativo Especialista, Piloto Remoto  
Pulso Flash | Cuchillo



## FUGAZI DRONBOT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 15	8	8	11	13	0	3	1	3	8

Equipo: Repetidor  
Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Presencia Remota  
Pulso Flash, Sniffer | Pulso Eléctrico



## NAGA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	13	12	12	14	1	0	1	2	27

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, V: Tenaz  
Escopeta de Abordaje, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo

## Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma CC EJM	-	FIS	1	N+E/M	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje <i>Modo Expansivo</i>		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta de Abordaje <i>Modo Perforante</i>		14	2	AP	
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Perforante</i>		15	2	AP	MULTI Media
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Antimaterial</i>		15	2	DA	Antimaterial, MULTI Media
Fusil de Francotirador MULTI <i>Modo Aturdidor</i>		15	1	Aturdidora	MULTI Media, No Letal
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Mina Monofilamento	-	12	1	Monofilo	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico	-	-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable
Sniffer	-	-	-		Desechable (3), Indiscriminado, Posicionable, Zona de Control

## Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
SWORD-1	Brain Blast		0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Redrum		0	-3	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Skullbuster		+3	0	16	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
SWORD-2	Trinity		0	0	16	3	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.
UPGRADE	Cybermask		0	0	-	1		Orden Completa	Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2.
UPGRADE	Maestro	Ases. IE	+3	-3	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: Inconsciente.