



INTERPLANETARIO TIME V2

Ariadna ITS CODE: XEPDGS6G PIN: R3546 - DaRkCHaNT

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

GRUPO 1



SPETSNAZ

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	20	12	12	13	2	0	1	2	38
									1.5

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, CO: Camuflaje Emboscado, Puntería N2
Ametralladora | Pistola, Arma CC, Cuchillo



LINE KAZAK

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	9
									0

Fusil | Pistola, Cuchillo



VOLUNTEER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	6
									0

Habilidades Esp.: Multiterreno, Terreno Selvático, Terreno de Montaña
Chain Rifle, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



UXIA McNEILL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	11	13	13	0	0	1	2	27
									0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, CO: Camuflaje Limitado, Infiltración Superior, Kinematika N1, Multiterreno, Operativo Especialista
Escopeta de Abordaje, Cargas-D, Granadas de Humo | 2 Pistolas de Asalto, Arma CC AP, Cuchillo



IRMANDINHO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	20	10	14	13	1	0	1	2	8
									0

Habilidades Esp.: Botín N1, Ingeniero, Saqueador
Chain Rifle, Cargas-D, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



LINE KAZAK

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	9
									0

Fusil | Pistola, Cuchillo



GRUNT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	13	11	11	12	3	0	1	2	11
									0.5

Habilidades Esp.: Infiltración Inferior, Inmunidad: Shock
Lanzallamas Pesado, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



VOLUNTEER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	10	11	12	1	0	1	2	6
									0

Habilidades Esp.: Multiterreno, Terreno Selvático, Terreno de Montaña
Chain Rifle, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



CONTROLADOR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	13	11	11	13	1	0	1	2	10
									-

Equipo: Dispositivo de Control de Manadas
Fusil, Lanzagranadas Lig. de Humo | Pistola, Cuchillo



ANTIPODA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 15	20	0	15	13	0	0	1	5	5
									-

Habilidades Esp.: Antípoda, CO: Camuflaje, Kinematika N2, Sensor, Súper-Salto, Terreno Selvático
Arma CC AP



ANTIPODA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 15	20	0	15	13	0	0	1	5	5
									-

Habilidades Esp.: Antípoda, CO: Camuflaje, Kinematika N2, Sensor, Súper-Salto, Terreno Selvático
Arma CC AP



ANTIPODA

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
15 - 15	20	0	15	13	0	0	1	5	5
									-

Habilidades Esp.: Antípoda, CO: Camuflaje, Kinematika N2, Sensor, Súper-Salto, Terreno Selvático
Arma CC AP

GRUPO 2



TANKHUNTER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	14	12	12	14	3	0	1	2	35
									1.5

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, V: Coraje
Ametralladora AP, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



LINE KAZAK Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	11	13	1	0	1	2	9
									0

Habilidades Esp.: Teniente
Fusil | Pistola, Cuchillo



CHASSEUR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	13	13	0	0	1	2	20
									0.5

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Sexto Sentido N1
Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



FOXTROT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	13	13	0	0	1	2	18
									0

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería
Fusil, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



HIGHLANDER

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	21	10	14	14	1	0	1	2	6
									0

Habilidades Esp.: Berserk, V: Tenaz
Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP



112

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	13	11	12	13	0	0	1	2	12
									0

Equipo: MediKit
Habilidades Esp.: Médico, V: Coraje
Escopeta Ligera | Pistola, Arma CC



GRUNT

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 5	13	11	11	12	3	0	1	2	11
									0.5

Habilidades Esp.: Infiltración Inferior, Inmunidad: Shock
Lanzallamas Pesado, Escopeta Lig. | Pistola, Cuchillo



CHASSEUR

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	14	11	13	13	0	0	1	2	20
									0.5

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Minador, Multiterreno, Sexto Sentido N1
Fusil, Lanzallamas Lig., Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



S.A.S.

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	19	11	13	13	0	0	1	2	22
									0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, CO: Camuflaje, Infiltración, Kinematika N1, Multiterreno
Chain Rifle, Granadas | Pistola de Asalto, Arma CC AP, Cuchillo



IRMANDINHO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	
10 - 10	20	10	14	13	1	0	1	2	8
									0

Habilidades Esp.: Botín N1, Ingeniero, Saqueador
Chain Rifle, Cargas-D, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC AP

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Ametralladora		15	4	N	Fuego de Supresión
Ametralladora AP		15	4	AP	Fuego de Supresión
Arma CC	-	FIS	1	N	CC
Arma CC AP	-	FIS	1	AP	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Arma CC	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Cargas-D	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Arma Posicionable	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Escopeta de Abordaje		14	2	AP	
Modo Perforante	-	14	2	AP	
Escopeta de Abordaje		14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Modo Expansivo	-	14	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Escopeta Ligera		13	2	N	Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña)
Fusil		13	3	N	Fuego de Supresión
Granada		13	1	N	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Plantilla Terminal (Circular)
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzagranadas Lig. de Humo		-	1	Humo	Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Ligero	-	13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Lanzallamas Pesado	-	14	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Observador de Artillería		-	2		Arma Técnica, No Letal, No Saqueable
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pistola de Asalto		13	4 (1 en CC)	N	CC
Pulso Flash		13	1	Flash	Arma Técnica, No Saqueable

Tabla de Botín N1

Tirada	Resultado	Tirada	Resultado
1-3	+1 BLI	12	Granadas E/M
4	Arma CC EXP	13	Arma CC E/M
5	Escopeta Ligera	14-15	+2 BLI
6	+4 BLI	16	Visor X
7	Granadas	17	Arma CC Monofilo
8	Lanza-adhesivo	18	Fusil Combi
9	Lanzagranadas Lig.	19	Fusil AP
10	Lanzallamas Ligero	20	AutoMedikit
11	Panzerfaust		