



lista para inter

Nómadas ITS CODE: DXC77Z2U PIN: N9254 - Inmel

[Abrir en Infinity Army]

300/3.5



database v.6.5.5

GRUPO 1 9 1



INTERVENTOR Hacker Teniente

IL

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 10 | 15 | 1 | 9 | 1 | 2 | 25 |
| 15 - 10 | 7 | 12 | 10 | 13 | 3 | 6 | 1 | 4 | 1 |

Equipo: Dispositivo de Hacker Plus

Habilidades Esp.: Teniente

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



TSYKLON

REM

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|----|
| 15 - 10 | 7 | 12 | 10 | 13 | 3 | 6 | 1 | 4 | 31 |
| 15 - 10 | 7 | 12 | 10 | 13 | 3 | 6 | 1 | 4 | 1 |

Equipo: Repetidor, Visor 360°, Visor X

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota, Tregar Plus

Spitfire, Pitcher | Pulso Eléctrico



JAGUAR

WB

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 21 | 11 | 13 | 12 | 1 | 0 | 1 | 2 | 10 |
| 10 - 10 | 21 | 11 | 13 | 12 | 1 | 0 | 1 | 2 | 0 |

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, V: Tenaz

Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC DA



JAGUAR

WB

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 21 | 11 | 13 | 12 | 1 | 0 | 1 | 2 | 10 |
| 10 - 10 | 21 | 11 | 13 | 12 | 1 | 0 | 1 | 2 | 0 |

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, V: Tenaz

Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC DA



HELLCAT

IM

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|--------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 5 | 14 | 12 | 12 | 13 | 2 | 3 | 1 | 2 | 21 |
| 10 - 5 | 14 | 12 | 12 | 13 | 2 | 3 | 1 | 2 | 0 |

Habilidades Esp.: □DA: Salto de Combate Superior □0-G, V: Coraje

Escopeta de Abordaje | Pistola, Cuchillo



INTERVENTOR Hacker

IL

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 10 | 15 | 1 | 9 | 1 | 2 | 20 |
| 10 - 10 | 13 | 11 | 10 | 15 | 1 | 9 | 1 | 2 | 0 |

Equipo: Disp. Hacker Asesino (UPGRADE: Relámpago)

Escopeta de Abordaje, 1 FastPanda | Pistola, Cuchillo



SZALAMANDRA

TAG

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|----|
| 15 - 10 | 17 | 14 | 17 | 13 | 8 | 9 | 3 | 7 | 90 |
| 15 - 10 | 17 | 14 | 17 | 13 | 8 | 9 | 3 | 7 | 2 |

Equipo: ECM

Habilidades Esp.: Tripulado

Cañón Magnético H, Lanzallamas Pesado



PILOTO SZALAMANDRA

IL

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|---|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 10 | 13 | 0 | 0 | 1 | 2 | 0 |
| 10 - 10 | 13 | 11 | 10 | 13 | 0 | 0 | 1 | 2 | 0 |

Equipo: Disp. Hacker Asesino

Habilidades Esp.: Piloto

Contender | Pistola, Cuchillo



JAGUAR

WB

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 21 | 11 | 13 | 12 | 1 | 0 | 1 | 2 | 10 |
| 10 - 10 | 21 | 11 | 13 | 12 | 1 | 0 | 1 | 2 | 0 |

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, V: Tenaz

Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC DA



JAGUAR

WB

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 21 | 11 | 13 | 12 | 1 | 0 | 1 | 2 | 10 |
| 10 - 10 | 21 | 11 | 13 | 12 | 1 | 0 | 1 | 2 | 0 |

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, V: Tenaz

Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC DA



BANDIDO

BAT

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 21 | 12 | 13 | 12 | 1 | 3 | 1 | 2 | 23 |
| 10 - 10 | 21 | 12 | 13 | 12 | 1 | 3 | 1 | 2 | 0 |

Habilidades Esp.: Artes Marciales N2, CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno, Observador de Artillería, Saqueador

Escopeta Lig. Lanza-adhesivo | Pistola, Arma CC DA

GRUPO 2 2



TOMCAT Ingeniero

IL

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 12 | 11 | 13 | 1 | 0 | 1 | 2 | 26 |
| 10 - 10 | 13 | 12 | 11 | 13 | 1 | 0 | 1 | 2 | 0 |

Habilidades Esp.: □DA: Infiltración Aérea □0-G, Ingeniero, Tregar Plus

Fusil Combi + Lanzallamas Lig. Cargas-D + 1 Zondcat | Pistola, Cuchillo



ZONDCAT

REM

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|---|
| 15 - 10 | 8 | 8 | 10 | 13 | 0 | 3 | 1 | 1 | 4 |
| 15 - 10 | 8 | 8 | 10 | 13 | 0 | 3 | 1 | 1 | 1 |

Habilidades Esp.: □DA: Infiltración Aérea □0-G, CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



ZONDBOT

REM

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|---|
| 15 - 10 | 8 | 8 | 10 | 13 | 0 | 3 | 1 | 1 | 3 |
| 15 - 10 | 8 | 8 | 10 | 13 | 0 | 3 | 1 | 1 | 0 |

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



CLOCKMAKER

IL

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | H | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|---|---|----|
| 10 - 10 | 13 | 11 | 10 | 15 | 1 | 3 | 1 | 2 | 18 |
| 10 - 10 | 13 | 11 | 10 | 15 | 1 | 3 | 1 | 2 | 0 |

Habilidades Esp.: Ingeniero

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



ZONBOT

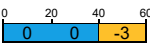



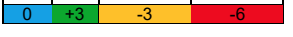




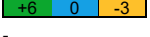

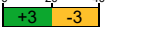
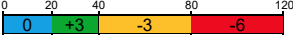

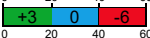



REM

| MOV | CC | CD | FIS | VOL | BLI | PB | EST | S | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|---|
| 15 - 10 | 8 | 8 | 10 | 13 | 0 | 3 | 1 | 1 | 3 |
| 15 - 10 | 8 | 8 | 10 | 13 | 0 | 3 | 1 | 1 | 0 |

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico

Tabla de Armamento

| Nombre | Distancia | Daño | R | Munición | Propiedades |
|--|---|-------|-------------|----------|---|
| Arma CC DA | - | FIS | 1 | DA | Antimaterial, CC |
| Arma en Fuego de Supresión |  | * | 3 | | |
| Cargas-D <i>Arma CC</i> | - | 14 | 1 | AP+Exp | Antimaterial, Desechable (3), CC (-3) |
| Cargas-D <i>Arma Posicionable</i> | - | 14 | 1 | AP+Exp | Antimaterial, Desechable (3), Posicionable |
| Cañón Magnético Hiperrápido <i>Modo Aturdidor</i> |  | 15 | 1 | DA | Antimaterial, MULTI Ligera, No Saqueable |
| Cañón Magnético Hiperrápido <i>Modo Antimaterial</i> |  | 15 | 1 | DA | Antimaterial, MULTI Ligera, No Saqueable |
| Cañón Magnético Hiperrápido <i>Modo Ráfaga</i> |  | 15 | 5 | AP/Shock | Fuego de Supresión, MULTI Ligera, No Saqueable |
| Chain Rifle | - | 13 | 1 | N | Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande) |
| Contender |  | 13 | 1 | DA | Antimaterial |
| Cuchillo | - | FIS-1 | 1 | Shock | CC, Silenciosa |
| Desactivador |  | - | 1 | | Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable |
| Descubrir |  | - | - | | |
| Escopeta de Abordaje <i>Modo Expansivo</i> |  | 14 | 2 | N | Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña) |
| Escopeta de Abordaje <i>Modo Perforante</i> |  | 14 | 2 | AP | |
| Escopeta Ligera |  | 13 | 2 | N | Plantilla Terminal (Lágrima Pequeña) |
| FastPanda | - | - | - | | |
| Fusil Combi |  | 13 | 3 | N | Fuego de Supresión |
| Granada de Humo |  | - | 1 | Humo | Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo |
| Lanza-adhesivo |  | - | 1 | Adhesiva | No Letal |
| Lanzallamas Ligero | - | 13 | 1 | Fuego | Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña) |
| Lanzallamas Pesado | - | 14 | 1 | Fuego | Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande) |
| Observador de Artillería |  | - | 2 | | Arma Técnica, No Letal, No Saqueable |
| Pistola |  | 11 | 2 (1 en CC) | N | CC |
| Pitcher |  | - | 1 | | Desechable (2), Indiscriminado, No Letal, Ataque Especulativo, Sin Objetivo |
| Pulso Eléctrico | - | - | 1 | | 2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7) |
| Pulso Flash |  | 13 | 1 | Flash | Arma Técnica, No Saqueable |
| Spitfire |  | 14 | 4 | N | Fuego de Supresión |

Programas de Hackeo

| Tipo de Programa | Nombre | Dispositivo | MOD Ataque | MOD Adversario | Daño | R | Objetivo | Tipo de Habilidad | Especial |
|------------------|--------------------------------|-------------|------------|----------------|------|---|--------------------------|-------------------|--|
| UPGRADE | Relámpago | Interventor | 0 | -6 | 15 | 2 | Hacker | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST. |
| CLAW-1 | Blackout | H+ | 0 | 0 | 15 | 1 | Equipo de Comunicaciones | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado. |
| CLAW-1 | Gotcha! | H+ | 0 | 0 | 13 | 2 | TAG, IP, REM, Hacker | Hab. Corta/ ORA | 2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1. |
| CLAW-1 | Overlord | H+ | 0 | 0 | 14 | 1 | TAG | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS. |
| CLAW-1 | Spotlight | H+ | -3 | 0 | - | 1 | - | Corta | Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado. |
| CLAW-2 | Expulsión | H+ | 0 | 0 | 13 | 1 | TAG Tripulado | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. El TAG expulsa al Piloto. |
| CLAW-2 | Oblivion | H+ | 0 | 0 | 16 | 1 | TAG, IP, REM, Hacker | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Estado: Aislado |
| GADGET-1 | Fairy Dust | H+ | - | - | - | 1 | IP | Orden Completa | 2 Turnos. Todas las IPs obtienen los MODs de Firewall. |
| GADGET-1 | Ganzúa | H+ | 0 | 0 | - | 1 | - | Hab. Corta | Peana con peana. Permite abrir/activar escenografía de Seguridad. |
| GADGET-1 | Salto Controlado | H+ | - | - | - | 1 | - | Orden Completa | Turno. MOD de +3 a FIS de todas las tropas que ejecutan Salto de Combate. |
| GADGET-2 | Disparo Asistido | H+ | - | - | - | 1 | REM | Orden Completa | 2 Turnos. La miniatura objetivo gana Puntería N2. |
| GADGET-2 | Reacción Mejorada | H+ | - | - | - | 1 | REM | Orden Completa | 2 Turnos. El objetivo obtiene R 2 en ORA. |
| SHIELD-1 | Exorcismo | H+ | 0 | -3 | 18 | 2 | TAG Poseído | Hab. Corta | Cancela el estado Poseído. Mun. Esp. DT. |
| SHIELD-1 | Hackear Aerotransportes | H+ | -6 | - | - | 1 | - | ORA | Tirada Enfrentada contra FIS de tropa que efectúa un Salto de Combate. Aplica la regla de Dispersión. |
| SHIELD-1 | U-Turn | H+ | - | -3 | - | 1 | Mun. Esp. Guiada | ORA | MOD acumulativo a los Ataques con Mun. Esp. Guiada. |
| SHIELD-2 | Rompeolas | H+ | 0 | -6 | - | 1 | Hacker | Hab. Corta/ ORA | Anula Ataque de Hackeo. |
| SWORD-1 | Brain Blast | H+, Ases. | 0 | 0 | 14 | 2 | Hacker | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST. |
| SWORD-2 | Redrum | Ases. | 0 | -3 | 16 | 2 | Hacker | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST. |
| SWORD-2 | Skullbuster | Ases. | +3 | 0 | 16 | 2 | Hacker | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST. |
| SWORD-2 | Trinity | Ases. | 0 | 0 | 16 | 3 | Hacker | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Mun. Esp. Shock. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST. |
| UPGRADE | Cybermask | H+, Ases. | 0 | 0 | - | 1 | - | Orden Completa | Sustituye al Hacker por un Marcador de Suplantación Estado 2. |
| UPGRADE | Ruido Blanco | H+ | 0 | 0 | - | 1 | - | Hab. Corta/ ORA | Turno. Retroalimentación. Zona de Hackeo. Reflectante: Plantilla Circular sin LDT para Visores Multiespectrales. |
| UPGRADE | Sucker Punch | H+ | 0 | -3 | 16 | 1 | Hacker | Hab. Corta/ ORA | Zona de Hackeo. Mun. Esp. DT. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST. Cat. IE. |

H+: Dispositivo de Hacker Plus