



Interplanetario B

Yu Jing ITS CODE: DWWKP2JV PIN: Y1475 - ALJO

[Abrir en Infinity Army]



database v.6.5.5

GRUPO 1 10 4



GUARDIA CELESTIAL

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	10	14	1	3	1	2	13
									0.5

Equipo: Dispositivo Control Kuang Shi

Fusil Combi + Lanzagranadas Lig. Humo | Pistola, Cuchillo



KUANG SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	5
									0

Equipo: Biolocalizador

Habilidades Esp.: Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



KUANG SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	5
									0

Equipo: Biolocalizador

Habilidades Esp.: Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



YÁO ZǎO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	8	8	10	13	0	3	1	1	3
									0

Habilidades Esp.: CO: Mimetismo, G: Servidor

Pulso Eléctrico



RUI SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	REM
15 - 10	7	12	10	13	0	6	1	4	20
									1

Equipo: Repetidor, Visor Multiespectral N2

Habilidades Esp.: G: Presencia Remota

Spitfire | Pulso Eléctrico



GÜILÁNG

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	BAT
10 - 10	14	11	12	14	1	0	1	2	25
									0

Equipo: Visor Multiespectral N1

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración, Multiterreno

Fusil Combi, Minas Antipersona | Pistola, Cuchillo



KUANG SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	5
									0

Equipo: Biolocalizador

Habilidades Esp.: Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



KUANG SHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	12	13	0	0	1	2	5
									0

Equipo: Biolocalizador

Habilidades Esp.: Explotar N1, V: Tenaz

Chain Rifle | Pistola, Cuchillo



TOKUETSU EISEI Médico

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	10	10	13	1	0	1	2	14
									0

Equipo: MediKit

Habilidades Esp.: Médico, V: Coraje

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



TOKUETSU KOHEI Ingeniero

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	10	10	13	1	0	1	2	14
									0

Habilidades Esp.: Ingeniero, V: Coraje

Fusil Combi, Cargas-D | Pistola, Cuchillo



DÀOFÉI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
10 - 10	16	13	14	13	4	3	2	2	55
									2

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje, Infiltración

Spitfire | Pistola, Arma CC Shock

GRUPO 2 5 1 1



KEISOTSU Hacker

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	10	10	12	1	0	1	2	17
									0.5

Equipo: Dispositivo de Hacker

Habilidades Esp.: V: Coraje

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



ZHANSHI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	10	13	1	0	1	2	11
									0

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



SOLDADO TIGRE

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IM
10 - 5	15	13	12	14	2	0	1	2	27
									0

Habilidades Esp.: DA: Salto de Combate Multiterreno, CO: Mimetismo

Fusil Combi + Lanzallamas Lig. | Pistola, Cuchillo



ZHANSHI Teniente

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IL
10 - 10	14	11	10	13	1	0	1	2	11
									0

Habilidades Esp.: Teniente

Fusil Combi | Pistola, Cuchillo



HAC TAO

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	IP
10 - 10	19	14	14	14	5	6	2	2	65
									2

Habilidades Esp.: CO: Camuflaje TO, Kinematika N1

Lanzamisiles, Nanopulser | Pistola, Arma CC DA



SHAOLIN

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	WB
10 - 10	22	9	13	14	1	0	1	2	5
									0

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3, Kinematika N1, Tropa Religiosa

Chain Rifle, Granadas de Humo | Pistola, Arma CC Shock

Tabla de Armamento

Nombre	Distancia	Daño	R	Munición	Propiedades
Arma CC DA	-	FIS	1	DA	Antimaterial, CC
Arma CC Shock	-	FIS	1	Shock	CC
Arma en Fuego de Supresión		*	3		
Cargas-D <i>Arma CC</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), CC (-3)
Cargas-D <i>Arma Posicionable</i>	-	14	1	AP+Exp	Antimaterial, Desechable (3), Posicionable
Chain Rifle	-	13	1	N	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Grande)
Cuchillo	-	FIS-1	1	Shock	CC, Silenciosa
Desactivador		-	1		Arma Técnica, Ataque CD, No Saqueable
Descubrir		-	-		
Fusil Combi		13	3	N	Fuego de Supresión
Granada de Humo		-	1	Humo	Arma Arrojadiza, Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzagranadas Lig. de Humo		-	1	Humo	Ataque Especulativo, Esquiva Especial, No Letal, Plantilla Terminal (Circular), Sin Objetivo
Lanzallamas Ligero		13	1	Fuego	Ataque Intuitivo, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Lanzamisiles <i>Modo Expansivo</i>		14	1	Exp	Antimaterial, Plantilla Terminal (Circular)
Lanzamisiles <i>Modo Antitanque</i>		14	1	AP+Exp	Antimaterial
MediKit		-	1		No Letal
Mina Antipersona	-	13	1	Shock	Ataque Intuitivo, Camuflado, Desechable (3), Plantilla Directa (Lágrima Pequeña), Posicionable
Nanopulser	-	13	1	Nanotec	Ataque Intuitivo, No Saqueable, Plantilla Directa (Lágrima Pequeña)
Pistola		11	2 (1 en CC)	N	CC
Pulso Eléctrico		-	1		2 Turnos, CC, IMM-2, No Saqueable, No Letal, Automático (7)
Spitfire		14	4	N	Fuego de Supresión

Programas de Hackeo

Tipo de Programa	Nombre	Dispositivo	MOD Ataque	MOD Adversario	Daño	R	Objetivo	Tipo de Habilidad	Especial
CLAW-1	Blackout	H	0	0	15	1	Equipo de Comunicaciones	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Estado: Inutilizado.
CLAW-1	Gotcha!	H	0	0	13	2	TAG, IP, REM, Hacker	Hab. Corta/ ORA	2 Turnos. Zona de Hackeo. Estado: IMM-1.
CLAW-1	Overlord	H	0	0	14	1	TAG	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Mun. Esp. Breaker. Estado: POS.
CLAW-1	Spotlight	H	-3	0	-	1	-	Corta	Turno. Zona de Hackeo. Estado: Marcado.
GADGET-1	Fairy Dust	H	-	-	-	1	IP	Orden Completa	2 Turnos. Todas las IPs obtienen los MODs de Firewall.
GADGET-1	Ganzúa	H	0	0	-	1	-	Hab. Corta	Peana con peana. Permite abrir/activar escenografía de Seguridad.
GADGET-1	Salto Controlado	H	-	-	-	1		Orden Completa	Turno. MOD de +3 a FIS de todas las tropas que ejecutan Salto de Combate.
GADGET-2	Disparo Asistido	H	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. La miniatura objetivo gana Puntería N2.
GADGET-2	Reacción Mejorada	H	-	-	-	1	REM	Orden Completa	2 Turnos. El objetivo obtiene R 2 en ORA.
SHIELD-1	Exorcismo	H	0	-3	18	2	TAG Poseído	Hab. Corta	Cancela el estado Poseído. Mun. Esp. DT.
SHIELD-1	Hackear Aerotransportes	H	-6	-	-	1	-	ORA	Tirada Enfrentada contra FIS de tropa que efectúa un Salto de Combate. Aplica la regla de Dispersión.
SHIELD-1	U-Turn	H	-	-3	-	1	Mun. Esp. Guiada	ORA	MOD acumulativo a los Ataques con Mun. Esp. Guiada.
SWORD-1	Brain Blast	H	0	0	14	2	Hacker	Hab. Corta/ ORA	Zona de Hackeo. Pérdida de 1 punto de Heridas/EST.

H: Dispositivo de Hacker